

Big Boss

Auteur: Wolfgang Kramer

Uitgegeven door Franckh-Kosmos, 199?

2 tot 6 managers verdienen grof geld met aandelen en fusies van automobielconcerns (vanaf 10 jaar).

Doel

In Big Boss gaat het om geld, veel geld! Je bent top-manager van een automobielconcern met een portefeuille van 30 miljoen en 12 grondeigendommen. Je doel is om veel geld te verdienen. Je koopt grondeigendommen en richt er gebouwen op. Je sticht bedrijven en bouwt bestaande bedrijven uit. Met elke uitbouw stijgt de waarde van het Concern. Van elk bedrijf zijn ook aandelen te koop. Plan het moment van aankoop, beslis of je een fusie uitvoert of verhindert, koop nieuwe grondeigendommen. Het spel eindigt, als het laatste gebouw geplaatst werd. Wie dan het meeste geld bezit, wint het spel.

Vorbereiding

Materiaal op tafel plaatsen:

- spelbord in het midden leggen
- de 8 concern-schijfjes op het blauwe startveld plaatsen
- de 8 stamhuizen klaar leggen
- de buidel met 92 gewone gebouwen in de buurt leggen
- de aandelen van elk bedrijf in aparte stapeltjes leggen
- de 90 bouwkaarten (inclusief etagekaarten) schudden en omgekeerd op het blauwe middenveld leggen, het andere rode veld vormt de aflegstapel

Elke speler krijgt bij aanvang van het spel:

- 12 bouwkaarten
- 30 miljoen startkapitaal
- 2 eigendom vlaggen (stokjes van een te kiezen kleur)

Spelverloop

Wie aan de beurt komt, moet **één** van de volgende twee mogelijkheden kiezen:

VERPLICHTE ACTIE	mogelijke aanvullende actie
<p>1. Je speelt een bouwkaart uit:</p> <p>Je kan nu:</p>	

<ul style="list-style-type: none"> • een bedrijf stichten of • een bestaand bedrijf vergroten 	<ul style="list-style-type: none"> • Je koopt 1 of 2 aandelen • Je koopt 1 bedrijf
2. Je koopt een bouwkaart	niets

Dan komt je linkerbuur aan de beurt.

Een bedrijf stichten

- De bouwkaart (met een nummer) van een onbebouwd grondstuk uitspelen.
- Een bouwsteen op het veld met dat nummer plaatsen.
- Een stamhuis uitkiezen en bovenop de geplaatste bouwsteen plaatsen.
- Twee nieuwe bouwstenen op aangrenzende velden (links of rechts of beide links of beide rechts) zetten. Je hebt de grondkaarten van deze velden niet nodig. Je moet ze zelfs niet bezitten.
- Het schijfje van dat bedrijf op veld 3 van de waardeschaal plaatsen. Dit wordt de startwaarde op de beurs van dit bedrijf (dus 3 miljoen).
- De stichter krijgt 3 miljoen van de Bank.
- Een pas gesticht bedrijf behoort niemand toe.
- Bij het stichten van een nieuw bedrijf geldt een afstandsregel: na de stichting moeten links en rechts van het bedrijf minstens 3 vrije velden zijn!

Een bestaand bedrijf vergroten

- Een passende bouwkaart uitspelen om het bedrijf te vergroten:
 - vergroten in de breedte (met een nummer-kaart)
 - vergroten in de hoogte (met een etage- of nummerkaart)
- Plaats vervolgens een bouwsteen op dat veld. Een bouwkaart bepaalt met zijn nummer waar het bedrijf wordt verbreed of verhoogd. Een etagekaart laat je toe om een gebouw binnen een bedrijf uit te kiezen. Een etagekaart "3" kan pas gebruikt worden als een bedrijf een gebouw met 2 etages bezit.
- De nieuwe beurskoers bepalen:
 - bij een uitbouw in de breedte stijgt de waarde met "1"
 - bij een uitbouw in de hoogte stijgt de waarde volgens de geplaatste etage: een nieuwe etage "2" wordt +2, een etage "3" wordt +3, enz.
- De schijf van het bedrijf op de nieuwe beurswaarde plaatsen.
- De speler die het bedrijf vergroot heeft, krijgt de nieuwe waarde van het bedrijf uitbetaald.
- Het stamhuis wordt altijd op het hoogste gebouw geplaatst. Dit stamhuis is enkel een symbool, het telt aan geen kanten mee bij tellingen om de waarde van het bedrijf te bepalen.

Bouwkaarten kopen

Per beurt kan je 1 bouwkaart kopen voor 5 miljoen.
Daarna kan je niets meer ondernemen.

Aandelen kopen

- Per beurt kan je maximum 2 aandelen aankopen.
- Elk aandeel kost minstens 5 miljoen, tenzij de beurswaarde ondertussen meer dan 5 miljoen is; dan kost een aandeel die beurswaarde.
- Op het einde van het spel of bij een fusie, krijg je per aandeel de waarde van het bedrijf zoals dit dan genoteerd staat, uitbetaald.

Bedrijf kopen

Je eerste bedrijf kost altijd 15 miljoen, je tweede steeds 30 miljoen. Een bedrijf kan slechts gekocht worden als je tijdens diezelfde beurt dit bedrijf gesticht of vergroot hebt. Na de koop mag je je vlaggestok bovenop het hoogste gebouw plaatsen. Op het einde van het spel of bij een fusie, krijgt de eigenaar van dit bedrijf **drie keer** de waarde van het bedrijf zoals dit dan genoteerd staat, uitbetaald.

Hoe een fusie tot stand komt - gevolgen

- Speel een grondkaart uit van het laatste vrije veld tussen twee bestaande bedrijven.
- Bepaal tot welk bedrijf dit geplaatst bouwstukje behoort. Dit bedrijf stijgt "+1" op de aandelenmarkt.
- Het kleinste van de twee bedrijven verdwijnt. Eigendom en aandelen van dit te verdwijnen bedrijf worden uitbetaald:
 - per aandeel 1 keer de beurswaarde
 - de eigenaar krijgt 3 keer de beurswaarde
- De nieuwe waarde van het overnemend bedrijf wordt bepaald = som van de bedrijven voor de fusie (schijfje verplaatsen).
- De speler die verantwoordelijk was voor deze fusie, krijgt de nieuwe waarde van dit bedrijf uitbetaald.
- Alle aandelen, de vlag, schijfje en het stamhuis verdwijnen uit het spel (dit bedrijf kan dus later niet meer gesticht worden)

Belangrijke opmerking:

De beurswaarde van een bedrijf is maximaal 50 miljoen. Als dit bedrijf toch vergroot (door uitbouw en/of fusies) blijft zijn aandeel staan op 50 miljoen.

Einde van het spel

Het spelt eindigt zodra het laatste bouwstukje op het spelbord werd geplaatst en alle eventuele acties die daar aan verbonden waren zijn uitgevoerd.

Nu volgt de afrekening:

- elke speler die nog bouwkaarten bezit, betaalt 5 miljoen per bouwkaart
- elke speler die nog 1 of 2 bedrijven bezit, krijgt 3 keer de beurswaarde van dat bedrijf
- elke speler die nog aandelen bezit, krijgt per aandeel de beurswaarde van dat bedrijf

Wie dan het meeste geld bezit, wordt winnaar van dit spel en mag zichzelf BIG BOSS noemen!



Date Last Modified: 06-03-1998

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief