

Helden van de Wereld

Inhoud: 200 heldenkaarten, 6 heldenborden, wereldkaart.

Elke groep helden en de overeenkomende heldenkaarten hebben de kleurcode zoals hieronder aangegeven.

LEIDERS	Leiders	DENKERS	Denkers
ICONEN	Iconen	KUNSTENAARS & SCHRIJVERS	Kunstenaars & Schrijvers
UITVINDERS	Uitvinders	FICTIEVE HELDEN	Fictieve Helden

Doel van het spel

Benoem de verschillende helden van overal vandaan en leg ze in de juiste categorie!



Als je het niet weet, mag je een tip vragen, maar hoe meer je weet, hoe meer punten je scoort! De speler, die aan het einde van het spel, de meeste helden in de juiste categorie heeft geplaatst, is de winnaar.

Voorbereiding

- Voor de eerste keer spelen verwijder je de 5 categoriekaarten met alle helden erop uit één van de stapels.
- Beslis, voordat het spel begint, met welke categorieën met helden jullie gaan spelen. Dit spel is bedoeld om iets te leren over de opmerkelijke mensen die de wereld heeft gekend of nog kent. Dus kies minstens twee categorieën en scheid ze met behulp van de kleur, van de andere kaarten.
- Schud de gekozen heldenkaarten en neem de juiste hoeveelheid kaarten, afhankelijk van het aantal spelers. Deze stapel vormt de vragenstapel!
2-3 spelers: 30 heldenkaarten
4-5 spelers: 40 heldenkaarten
6-spelers: 50 heldenkaarten
- Schud de overige heldenkaarten en leg de stapel op tafel met de foto's naar boven. Deze grotere stapel vormt de scorestapel.
- Geef iedere speler een heldenbord en vier kaarten van de vragenstapel en leg de rest van die stapel met de foto's naar boven naast de scorestapel. Houd de stapel met vragenkaarten goed gescheiden van de stapel scorekaarten!
- De speler links van de dealer, begint het spel.

Op elke kaart staan twee tips om de spelers te helpen met het raden wie de held is. Bovenaan de kaart staat een korte omschrijving van de verdiensten van de held en van het geboortjaar (en eventueel het jaar van overlijden) of het jaar van verschijnen en de geboorteplaats.



Het spel begint

1. Alle spelers leggen vier heldenkaarten met de beeldzijde naar boven op de vier vakjes van hun heldenbordje.
2. Als je aan de beurt bent, kies je van één van de bordjes van de andere spelers een held die je kent en je probeert haar of zijn naam te raden (je mag maar één keer raden!).
 - Als je geen van de helden van de andere spelers kent, moet je er toch één kiezen en de naam ervan proberen te raden. De eigenaar van de kaart, neemt hem op en controleert of je antwoord correct is, maar zegt het juiste antwoord niet als je antwoord onjuist is!



- Als je de naam van de held meteen goed hebt benoemd, win je die kaart en bovendien twee extra kaarten van de scorestapel. Daarna moet je alle kaarten in de juiste categorie op jouw heldenbordje plaatsen zonder dat je ze omdraait.
 - Als je antwoord fout is, leest de eigenaar van de kaart je de eerste tip van de kaart voor en daarna eventueel de tweede. Hoe meer tips je gebruikt, hoe minder kaarten je scoort.
 - Na één aanwijzing verdient je nog altijd één extra kaart.
 - Na twee aanwijzingen krijg je alleen nog de heldenkaart die je hebt benoemd.
 - Als je de naam van de held ook niet weet na de tweede aanwijzing, wordt het juiste antwoord voorgelezen en wordt de kaart onderop de vragenstapel gelegd.
- Voorbeeld:** Je raadt Lodewijk XIV fout, maar na de eerste aanwijzing raadt je het goed! Je ontvangt de kaart met Lodewijk XIV en een extra kaart van de scorestapel.
3. Daarna is de volgende speler aan de beurt.
 - De spelers mogen de gewonnen kaarten op hun bordje later in het spel verplaatsen, maar ze mogen niet op de achterzijde van de kaarten kijken welke categorie het is!
 - Er zijn beslist helden die onbekender zijn, dus je kunt besluiten om antwoorden die half goed zijn, toch goed te keuren. Vooral als er kinderen meespelen. Als ze de naam niet weten, maar bijvoorbeeld wel de reden waarom iemand bekend is, dan kun je dat goedkeuren.

De volgende rondes

Draai een nieuwe heldenkaart om van de vragenstapel om de lege plek op het werelddelenbordje op te vullen. Daarna is de volgende speler aan de beurt!

Einde van het spel

Speel op deze manier verder totdat er niet meer voldoende heldenkaarten over zijn in de vragenstapel om de open plekken van de bordjes op te vullen. De heldenkaartjes op de bordjes die niet zijn gebruikt, tellen niet mee voor de eindscore.

De score en de winnaar

Nu controleren de spelers of zij hun gewonnen kaarten bij de juiste categorie hebben gelegd! Neem al je kaarten, categorie voor categorie, op. Draai ze om en leg alle kaarten die bij de verkeerde categorie zijn gelegd, terzijde. Tel de kaarten die bij de goede categorie zijn gelegd. De speler die de meeste kaarten bij de juiste categorie heeft gelegd, is de winnaar!