

$$3 + 3 = 6$$

IK LEER

REKENEN



Spelregels



IK LEER REKENEN

Inhoud:

15 kaarten met tel-oefeningen en sommen
blokjes
handleiding

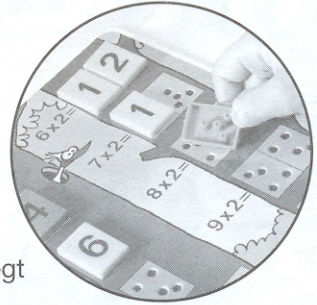
Met de tel- en rekenoefeningen in "Ik leer rekenen" leer je al snel rekenen tot 25.

Voordat je begint:

De cijfers en rekentekens liggen al voorgesorteerd op de cijferkaart in de koffer.

Elk cijfer en elk rekenteken komt in vier kleuren voor. De kleur dient uitsluitend om het spel op te vrolijken. Ze biedt geen enkele hulp bij het oplossen van de som. Als je een blokje omdraait, zie je dat er een speciale structuur in is aangebracht. Dit noemen wij een codering. Elk cijfer en rekenteken heeft een andere codering. Dus alleen het juiste cijfer of het juiste rekenteken past!

Let erop dat je de blokjes altijd op dezelfde regel neerlegt als de som, dus ernaast.



De 15 kaarten liggen in een bepaalde volgorde.

Eerst vier kaarten waarop tel-oefeningen staan. Vervolgens worden de sommen steeds moeilijker tot aan kaart 15, die je de tafel van 2 leert.

De kaart, waarmee je wilt spelen, leg je in het gele speelveld. De andere kaarten kun je zolang even opbergen in de ruimte daaronder.

Hoe speel je met "Ik leer rekenen"?

Hieronder volgt een korte beschrijving van de oefeningen.

TELLEN

Kaart 1 De olifant

Kaart 2 De giraffe

Op deze twee kaarten staan uitsluitend tel-oefeningen. Leg het goede antwoord naast (lees: voor of achter) de oefening.

Kaart 3 De slang

Kaart 4 De struisvogel

Op deze twee kaarten staan de eerste sommen: optellen en aftrekken. Maar door te tellen lukt het je het goede antwoord te vinden.

SOMMEN

Kaart 5 Onder water

Drie optel-oefeningen.

Probeer nu met cijfers en tekens een hele som te maken.

Kaart 6 Vogelnestjes

Drie aftrek-oefeningen.

Kaart 7 Gekke dieren

Tel de tanden, vliegjes en schoenen en leg de hele som neer.

Kaart 8 De nacht

Sommen met tellen tot 25.

Kaart 9 Op de bodem van de zee

Kaart 10 Monsters op Mars

Cijfers en sommen. Nog even een tussenstap voordat je echt gaat rekenen.

Kaart 11 De zeehondjes

Jongleren met ballen waarin de sommen staan.

Kaart 12 De aap

De aap houdt alle kistjes in evenwicht. Zet jij de goede antwoorden even op hun plaats?

Kaart 13 De tijger

Optellen en aftrekken door elkaar. In elke ring staat een som. Leg het antwoord er naast.

Kaart 14 Onzelveheersbeestjes

Deze sommen lijken wel heel erg op elkaar. Kijk goed en zie het verschil!

Kaart 15 De bevers

Een eerste kennismaking met vermenigvuldigen. Dit heet de tafel van twee.

De illustraties zijn gemaakt door Geesink Dollywood Studio's, Amsterdam.

© 1996 Jumbo International, Amsterdam.

Opgelet: Wegens de kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.