

## Inhoud:

- 15 grijze schijfjes
- 15 zwarte schijfjes
- 6 score blokjes
- 10 starttegels (5 per speler)
- 23 pijltegels
- 2 score tegels

## Vorbereiding:

Elke speler kiest een kleur starttegel met bij behorende kleur schijfjes. Daarnaast krijgt elke speler 3 blokjes. Zet vervolgens het spel op aan de hand van het overzicht. (Fig. A) De eerste 5 pijltegels worden random neergelegd. De overige pijltegels komen in een gesloten stapel naast het pijlenspoor te liggen.

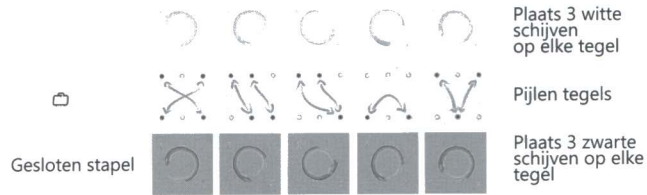


Fig. A Startopstelling

## Wanneer win je?

Je wint het spel als je als eerst 3 van de 5 aangegeven combinaties van de score tegels hebt weten te maken.

## Startspeler:

Bepaal onderling welke speler begint.

## Spelverloop:

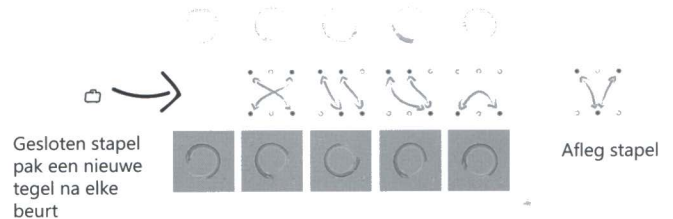
Elke beurt bestaat uit een aantal fases:

A: Tegel kiezen en uitvoeren

B: Pijlenrij doorschuiven (laatste tegel op aflegstapel)

C: Nieuwe pijltegel aan begin van rij toevoegen.

D: Nieuwe speler is aan de beurt.



### Verschillende fases:

**A:** De speler kiest een tegel in het "pijlenspoor" en voert deze uit door zijn schijfjes conform de pijlen op de gekozen tegel naar de overkant te brengen.

**B:** De speler schuift daarna alle pijltetegels 1 plek op. (De gekozen tegel blijft gewoon in de rij liggen) De laatste tegel in de rij "valt" daardoor uit het bereik en komt op de aflegstapel.

**C:** Pak daarna een nieuwe pijltegel en leg deze naar keuze (de rondjes op de pijltegel moet altijd naar de schijfjes gericht zijn) in het pijlenspoor.

**D:** De volgende speler is aan de beurt.

### Score bijhouden:

Als u denkt een score te hebben gemaakt geeft u dat bij uw tegenstander aan en controleert u samen of het klopt. Indien het klopt legt u een zwart of wit blokje op de bijbehorende mogelijke combinatie(s) gespeeld.

### Score mogelijkheden:

U scoort een punt indien u een van de onderstaande combinaties aan de overkant weet te brengen. Daarbij is de volgorde binnen de stapel niet van belang.

**A:** 5 x 1, op elke stapel van de tegenstander 1 schijfje van uw kleur.

**B:** 3 x 2, op 3 willekeurige stapels 2 schijfjes van uw kleur.

**C:** 2 x 3, op 2 willekeurige stapels 3 schijfjes van uw kleur.

**D:** 1 stapel van 5 dezelfde kleuren op een stapel van de tegenstander.

**E:** 1 stapel van 9 hoog (mag met beide kleuren)

