

1825

Auteur: Francis G. Tresham

Uitgegeven door Hartland Trefoil Ltd, 1995

Een prachtige instapversie om het systeem van de klassiekers 18xx te leren kennen.

Vrij vertaald in het Nederlands door Piet Notebaert (Spelgroep Hof van Watervliet, Brugge, België).

Doel: rijkste in privé-vermogen

Spelverloop:

1ste AANDELENRONDE (fiche op Share Dealing plaatsen)

- 1 aandeel kopen of passen met je eigen geld
- beginnen met LNWR, dan GWR, GER,...
- eerst directie-aandeel kopen, dan de gewone 10% aandelen
- einde: als iedereen opeenvolgend past
- speler links van laatste koper krijgt fiche "Priority Deal Card"
- alle verkochte PR-spw in bedrijf stellen
- BG-spw met min. 60% verkochte aandelen ook in bedrijf stellen

BEDRIJFSRONDE (fiche op 1, 2 of 3)

- alle eigenaren van PR-spw krijgen privé-inkomsten
- dan de BG-spw (van hoge naar lage beurswaarde)
- Hoe?
 - A. leggen 2 gele spoortegels en/of vervangen van max. 1 spoortegel (vanaf fase 2 en 3)
 2. BG-spw: bouwen station
 3. locs laten rijden
 4. opbrengst rit ontvangen BG-spw: beurskoers aanpassen
 5. locs kopen gevolgen nieuwe locs toepassen

Verder spelverloop:

AANDELENRONDE:

- speler met "Priority Deal Card" begint
- elke speler mag telkens 1 aandeel kopen en elk gewenst aantal certificaten verkopen of passen.
- als iedereen opeenvolgend past, eindigt de aandelenronde

BEDRIJFSRONDE:

- 1 ronde in fase 1
- 2 ronden in fase 2 (= eerste 3-lok is gekocht)
- 3 ronden in fase 3 (= eerste 5-lok is gekocht)

Einde:

- als bank geen geld meer heeft, stopt het spel na de laatste bedrijfsronde
- of als een aandeel de hoogst mogelijke waarde heeft bereikt en dit na de beurt van dat bedrijf
- privé-vermogen = eigen contant geld + marktwaarde aandelen + ev. waarde PR-spw

Enkele details van het spel

IN BEDRIJF STELLEN

BG-spw:

- zodra min. 60% van de aandelen gekocht zijn
- directeur krijgt alle fiches- 1 fiche op landkaart (= thuisstation) (zie tabel 2)
- 1 fiche op afkorting van beurstabel- directeur krijgt Company Credits van alle 10 aandelen

AANDELEN KOPEN

- van de Bank:
 - 1) uit startpakket: de 4 private bedrijven (van goedkoop naar duur)
 - 2) BG-spw in volgorde: van duur naar goedkoop
 - eerst directeursaandeel, dan de rest- volgende bedrijf: zodra alle aandelen van vorige verkocht
 - bij 60% verkoop: bedrijf operationeel!
- van de Bankpool (= verzamelplaats van verkochte spelersaandelen):
 - prijs = beurswaarde op dat ogenblik (tenzij nog niet beursgenoteerde aandelen)
 - geld naar de bank
- opmerkingen:
 - aandelenlimiet niet overschrijden (zie tabel)
 - ook private spoorwegen tellen mee
 - directeursaandeel = 1 stuk
 - je mag eenzelfde aandeel niet aankopen en gelijk weer verkopen

AANDELEN VERKOPEN

- prijs PR-spw = 30£ minder dan aankoopprijs
- prijs BG-spw = koers voor de verkoop
- NIET als:
 - je tijdens deze ronde aandelen van dat bedrijf gekocht hebt
 - geen directie-aandeel verkopen (uitz. directiewissel of failliet)

DIRECTEURSWISSEL

- zodra iemand meer aandelen bezit van een bedrijf als de directeur van het ogenblik
- ruil directeursaandeel voor twee gewone (van 10%)
- oppassen dat je niet boven je aandelenlimiet gaat (tabel 3)
- een directeursaandeel kan verkocht worden aan de Bankpool
- maar dit kan er niet aangekocht worden (enkel bij wissel om te ruilen)

AANDELENLIMIET

- 2 spelers: 24
- 3 spelers: 16
- 4 spelers: 12
- 5 spelers: 10

Opm.

- aandelen die onder de 50£ zakken tellen niet meer mee voor die limiet
- aandelen die onder de 5£ zakken veroorzaken een faillissement

De acties tijdens een bedrijfsronde wat nader verklaard

A. SPOORTEGELS

PLAATSEN: 2 per beurt (met max. 1 vervanging vanaf vanaf fase 2)

waar

- op zeshoeken
- gele op de niet bebouwde vakken (beige)
- groene op gele vanaf fase 2
- bruine op groene vanaf fase 3 type
- open land: tegels zonder station
- dorp (•): spoor met 1 dwarsbalk (=stationneke)
- 2 dorpen (••): sporen met 2 dwarsbalken
- stad (O): spoor met groot station

hoe

- verlenging eigen netwerk vanuit basisstation
- mag niet naar zee of naar donker groen vak
- mag wel naar aansluitbare spelborden (uitbreidingen)
- op bruin als er een spoorverbinding ontstaat
- een tegel moet met minstens 1 zijde correct aangrenzen
- witte namen zijn gereserveerd voor bepaalde bedrijven kosten
- bergen 100£ en rivieren 40£
- met bedrijfsgeld betalen voor het bouwen

VERVANGEN (opwaarderen): slechts één per beurt!

- geel wordt groen (fase 2)
- groen wordt bruin (fase 3) (ook de reeds gedrukte groene)
- bestaande spoorlijnen en type respecteren
- sommige groene (#52) passen slechts op bepaalde plaatsen
- vervangen tegels zijn opnieuw beschikbaar
- overzichtsblad maakt veel duidelijk

B. STATIONS BOUWEN

DOEL

- op elke gebruikte route moet een eigen stationsfiche liggen
- als een stad volledig met stations bebouwd is, mogen enkel de maatsch. die er een station hebben door rijden
- andere maatsch. mogen er wel beginnen of eindigen

KOST

- eerste thuisstation is gratis
- weede kost 40£, alle volgende 100£
- de bedrijfskas betaalt

opmerkingen:

- bouwen op grote witte cirkels (dus nooit op kleine stations)
- 1 station per bedrijfsronde (het eventuele thuisstation niet meegerekend)
- 1 station per maatschappij per speelveld
- er moet een open verbinding zijn naar een ander eigen station (lengte onbepaald)

C. LOCS LATEN RIJDEN

- elke trein mag 1 keer per bedrijfsronde rijden
- route moet beginnen en eindigen in een groot station en bevat minstens een eigen station (herkenbaar aan eigen fiche)
- bereik = getal op loco-kaart = max. aantal mogelijke te bezoeken stations
- je mag geen stations op de kaart overslaan (bewust vergeten mee te tellen...)
- twee "2" treinen mogen samenrijden als één type "3" trein
- opmerkingen:
 - nooit twee keer dezelfde stad aandoen
 - dubbelsteden mogen dubbel aangedaan worden
 - route mag starten of eindigen op zeshoeken bezet door andere stationsfiches
 - route mag niet door zo'n geblokkeerd gebied gaan
 - route mag niet twee keer over zelfde stuk spoor
 - elke loc rijdt een aparte unieke route

D. ROUTE-OPBRENGST

- verdienste = som van alle ritopbrengsten van alle eigen locs
- ritopbrengst = som van de waarde van alle bezochte stations op de route
- voor wie?
 - BG-spw: directeur beslist:
 - **of** dividend in % aandelen
 - => koers stijgt 1 vak (als tot winst > 1/2 waarde aandeel)
 - => koers stijgt 2 vakken (als tot winst > 2x waarde aandeel)
 - => koers stijgt 3 vakken (als tot winst > 3x waarde aandeel)
 - => koers stijgt 4 vakken (als tot winst > 4x waarde aandeel)
 - **of** sparen in bedrijfskas
 - => koers daalt 1 vak (ook indien er geen opbrengst is)

E. LOCS KOPEN

- nieuwe locs koop je van de bank (meerdere mag), tweedehandse van de andere bedrijven (af te spreken prijs)
- types in oplopende volgorde te koop
- onderlinge verkoop mogelijk: min. prijs 10£ (enkel op einde van aankoopfase)
- de fase bepaalt hoeveel locs een BG-spw mag bezitten (een tijdelijk teveel aan locs mag niet...)
- vanaf fase 3 worden de treinen type 2 waardeloos en verschroot (geen compensaties)
- de aankoop gebeurt steeds met geld uit de bedrijfskas!

fase 1:	start	geel	"2" in spel	max. 4 treinen	1 bedrijfsronde
fase 2:	1ste "3"	geel + groen	"2,3,4" in spel	max. 4 treinen	2 bedrijfsronden
fase 3:	1ste "5"	alle tegels	"3,4,5" in spel	max. 3 treinen	3 bedrijfsronden

FASEN

Date Last Modified: 10-08-1999
 © Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief