

SPELREGELS



SPELMATERIAAL

1 donzige bal
(Prikje de egel)



1 egelgezicht



Plak mij op
de bal!
(oooh, ik ben
schattig!)

1 vos



4 egels
(in 4 verschillende kleuren)



7 dubbelzijdige borden



1 startbord
met de egel



1 bord
met het
huis



1 bord met
de vos voor
de versie
waarbij je
samenwerkt

4 borden met
bospaden



18 velcro-spelonderdelen

6 paddenstoelen 6 appels 6 bladeren



SPELOVERZICHT

In dit spel help je jouw egel om zijn huis te bereiken door met een donzige bal doorheen boslekkernijen te rollen om zo paddenstoelen, bladeren en appels te verzamelen. Kies het juiste pad, gebruik je behendigheid en met een klein beetje geluk ben jij als eerste bij het huis en win je het spel.

COMPETITIEF SPEL

In het competitief spel racen de egels tegen elkaar! Het doel is om jouw egel als eerste naar het huis te leiden over het bospad! Wie van jullie is de snelste egel van het bos?

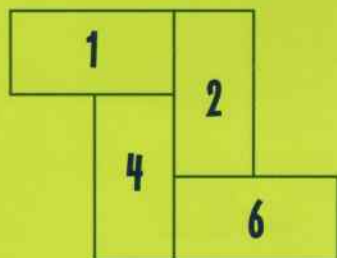
COÖPERATIEF SPEL

In het coöperatief spel helpen alle spelers Prikje de egel. Jullie rennen weg voor de vos die haar achtervolgt! Het doel is om Prikje naar het huis te leiden voordat de vos haar te pakken krijgt.

VOORBEREIDING

COMPETITIEF SPEL

Voor je eerste spel raden we je aan om de weg voor de egel op de volgende manier voor te bereiden (gebruik de borden 1, 2, 4 en 6 en leg ze zoals op de afbeelding):



Let op!
Alle paden op de borden moeten telkens aansluiten!

Bij je volgende spellen kan je de weg voorbereiden zoals je wil. Onthoud dat je altijd begint met het bord met de egel, doorgaat met een willekeurig aantal verbonden bospadborden en eindigt met het bord met het huis.




Gebruik nooit de vos of het bord met de vos in dit spel!



Elke speler kiest een egel en plaatst deze op de afbeelding van de egel op het startbord. Niet gebruikte egels gaan terug in de doos.

COÖPERATIEF SPEL

Voor je eerste spel raden we je aan om de weg voor de egel op de volgende manier voor te bereiden (gebruik het bord met het  symbool en de borden 1*, 4, 5, 6 en leg ze zoals op de afbeelding):



Bij je volgende spellen kan je de weg voorbereiden zoals je wil, maar onthoud dat deze altijd begint met het bord met de egel, met het vosbord erboven, en verder gaat met een willekeurig aantal van verbonden bospadborden en eindigt met het bord met het huis.



Neem de vos en plaats hem op de afbeelding van de vos op het vosbord.



Kies een egel die jullie allemaal samen naar huis zullen leiden! Plaats deze op de egelafbeelding op het startbord. Niet gebruikte egels gaan terug in de doos.

Neem de 18 boslekkernijen en plaats ze in het midden van de tafel met de velcro-kant (*witte kant*) naar boven.

De jongste speler pakt de donzige bal en begint het spel. Daarna speel je om de beurt met de klok mee.



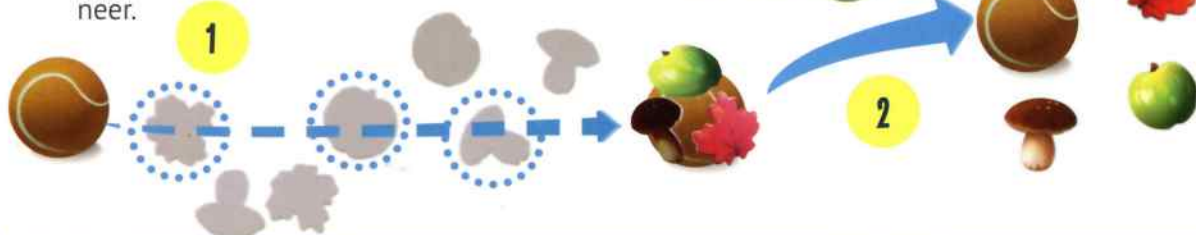
SPELVERLOOP

1 Rol de bal!

Rol de donzige bal richting de boslekkernijen om er zo veel mogelijk te verzamelen.

2 Verzamel de lekkernijen!

Verzamel alles dat aan de bal kleeft en alles wat je hebt omgedraaid met de bal (afbeelding naar boven). Leg alles voor je neer.



Tip: Zodra je het spel onder de knie hebt, kan je het spel uitdagender maken. Kijk hiervoor op de laatste pagina (Meer plezier!).



Als je de lekkernijen van de bal plukt, laat mijn ogen dan maar op de bal hangen. Anders zie ik niks meer!



3 Beweeg je egel!

Voor elke verzamelde appel / blad / paddenstoel kan je jouw egel naar een aangrenzende plek verplaatsen waar deze lekkernij is afgebeeld. Opgelet: Je mag niet achteruit stappen (wel opzij).



Enkele verduidelijkingen:

- Je moet altijd het pad volgen en je kan geen open plekken overslaan zonder de lekkernij te betalen.
- Je mag sommige of alle verzamelde lekkernijen gebruiken, maar je mag ze allemaal maar één keer gebruiken, en je kan de overgebleven lekkernijen **niet** bewaren voor de volgende beurt.

Je mag niet bewegen als:

- Je 5 of meer lekkernijen verzameld hebt;
- Je helemaal niets verzameld hebt of je hebt niet de juiste spullen verzameld die je nodig hebt om langs het pad vooruit te gaan naar een aangrenzende plek.

Beweeg de vos! (Enkel bij coöperatief spel)

Nadat je de egel hebt verplaatst, beweeg je de vos 2 stappen vooruit. De vos volgt altijd de egel via de kortste route.



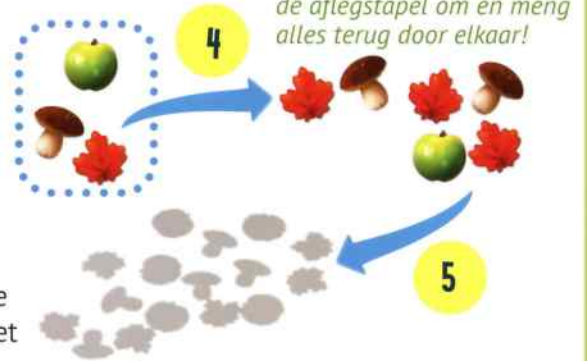
Je kan niet bewegen als je alleen paddenstoelen hebt verzameld: er zijn geen aangrenzende open plekken met een paddenstoel (want je mag niet achteruit stappen) en je kan niet door een open plek gaan als je niet de juiste lekkernij hebt. Je zal moeten wachten op je volgende beurt!

4 Leg alles op de aflegstapel!

Leg alle lekkernijen die je hebt verzameld deze beurt, met de afbeelding naar boven, op de aflegstapel.

5 Controleer de aflegstapel!

Liggen er 4 of meer boslekkernijen van dezelfde soort in de aflegstapel? Plaats dan **alle** verzamelde lekkernijen van de aflegstapel terug op de tafel met de velcrozijde naar boven en meng ze door elkaar.



4 bladeren! Draai alle lekkernijen van de aflegstapel om en meng alles terug door elkaar!

EINDE VAN HET SPEL

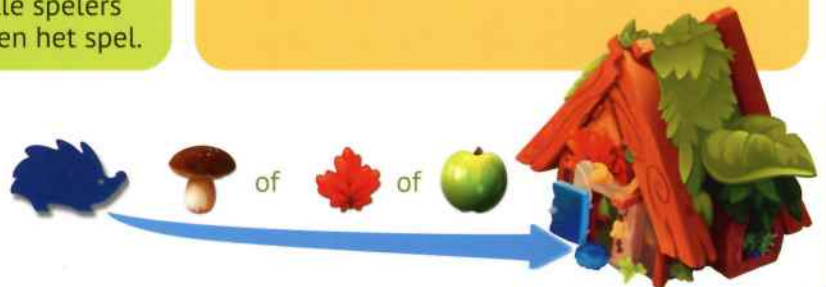
COMPETITIEF SPEL

Zodra iemand het huis is binnengegaan, mogen de spelers die de bal tijdens deze ronde nog niet hebben gerold elk nog een beurt spelen (zodat iedereen tijdens het spel hetzelfde aantal worpen heeft). Alle spelers die het huis hebben bereikt, winnen het spel.

COÖPERATIEF SPEL

Als de egel veilig het huis bereikt, wint het hele team. Je verliest als de vos eerst de egel vangt (de vos vangt de egel als deze het vak van de egel passeert of er op eindigt).

Opmerking: je mag het huis van de egel betreden met eender welke lekkernij.



MEER PLEZIER

Je hebt het spel intussen al een paar keer gespeeld en je wil het nog interessanter maken? Dan is dit precies wat je zoekt! Kies eerst of je wil spelen als een prof of als een ster. Controleer vanaf nu voor elke worp op welk vakje je egel staat en rol de bal volgens onderstaande tabel.

PROF



ZWAKKE HAND

Rol de bal met je niet dominante hand.



ELLEBOOG OP DE TAFEL

Je elleboog moet de tafel raken tijdens het rollen van de bal.



ZONDER DUIM

Je mag de bal niet aanraken met je duim.

STER



WEGSCHieten

Leg de bal op tafel en schiet hem weg met je wijsvinger.



OGEN DICHT!

Leg de bal klaar of hou hem vast. Sluit je ogen en rol de bal.



HOGEBAL

Laat de bal vallen. (Minstens van op 10 cm hoogte.)

Opmerking: Zowel een prof als een ster gebruikt zijn niet dominante hand voor zijn eerste beurt.



Snelle vos (Enkel bij coöperatief spel)

- Je mag de vos op elke open plek met pootafdrukken plaatsen op het vosbord: hoe dichterbij de egelafbeelding op het startbord start, hoe uitdagender het spel zal zijn!
- Je mag de vos ook elke beurt 3 stappen vooruit verplaatsen (in plaats van 2)!

Hoe dichterbij en hoe sneller de vos is...



Hoe groter de overwinning zal zijn!

Gebruik enkele of al deze aanpassingen en vergeet niet om het pad te leggen zoals je het zelf wil!



Nederlandstalige vertaling: Mathias Gezel

Lifestyle Boardgames Ltd.

© 2018 All rights reserved. 7-6 2nd Filyovskaya street, 1st floor, office III, room 6A, Moscow 121096, Russia.
Tel.: +7 495 510 0539, mail@lifestyleltd.ru.

WWW.LIFESTYLE-BOARDGAMES.COM

Uitgever: Jumping Turtle Games

D5GAMES BV

Begijnendijksesteenweg 60A

2230 Ramsel, België

support@jumpingturtlegames.be

WWW.JUMPINGTURTLEGAMES.BE

