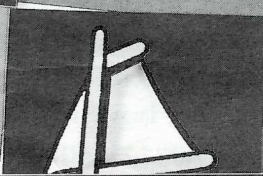
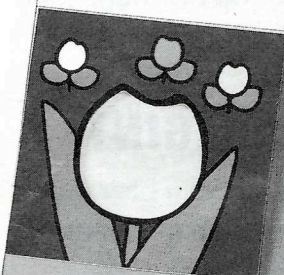
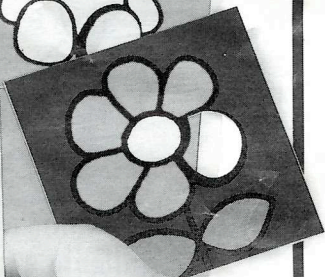
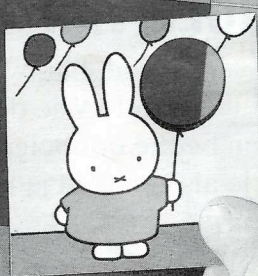
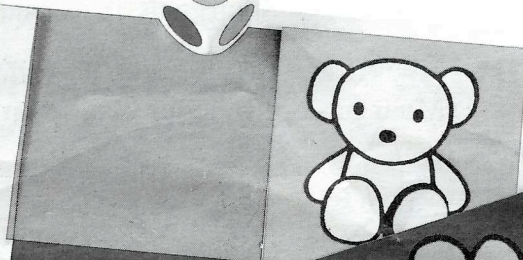
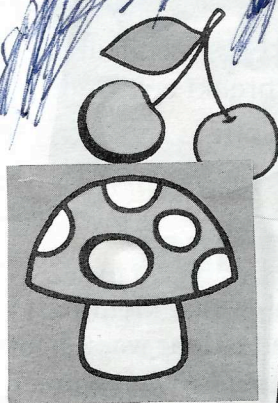
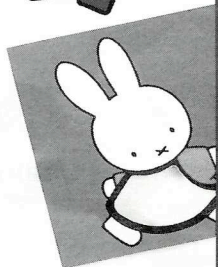


KLEURENPRET MET NIJNTJE



Ch. Raffener/H. Walch

®

Ravensburger

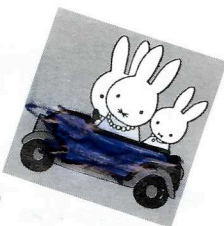
KLEURENPRET MET NIJNTJE

Ravensburger® spel nr. 21077 0

Ontwerp: Agentur Track, Iris Schotten

Licentie: Illustraties Dick Bruna,

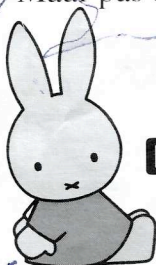
© Mercis b.v. 1959, 62, 63, 64, 66,
67, 68, 69, 72, 75, 80, 81, 86, 88, 89



Vrolijke kleurenpret met Nijntje voor kinderen van
3 1/2 tot 6 jaar

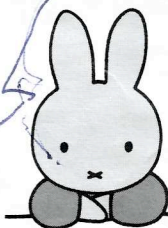
Inhoud: 4 speelborden met gekleurde vakjes
36 kaartjes
1 dobbelsteen
spelregels

Alles draait bij dit spel om vrolijke, bonte kleuren.
Maar pas op! In ieder plaatje ontbreekt een kleur . . .



DOEL VAN HET SPEL

Rood, blauw, geel, welke kleur past in het geheel? Wie de goede kleur weet, heeft ook nog een beetje dobbelgeluk nodig. Want winnen kan alleen, als je als eerste al je kaartjes op de goede kleur hebt gelegd.



VOORDAT HET SPEL BEGINT, eerst een paar voorbereidingen:

1. Haal de kaartjes voorzichtig uit het karton en druk alle zwarte gestante delen eruit.
2. De kaartjes worden goed geschud en gelijkelijk onder de spelers verdeeld. De kinderen leggen hun kaartjes met de afbeelding naar boven voor zich neer. Iedereen kijkt goed naar z'n kaartjes. In ieder kaartje

zit een gat; daar ontbreekt dus een kleur.
Maar welke?

Er is vast en zeker wel één of ander kaartje waar wat over te vertellen of te vragen is. Iedere speler mag z'n kaartjes ook aan de anderen laten zien.

3. De vier speelborden met de gekleurde vakjes worden in het midden op tafel gelegd zodat alle kinderen er goed bij kunnen. Het beste is ze in de vorm van een rechthoek te leggen.



DE KLEURENPRET BEGINT

Wie het kaartje met de teddybeer heeft, mag beginnen.

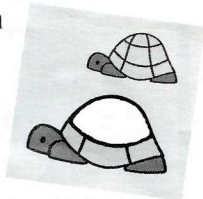
Eerst wordt met de dobbelsteen gegooid, bijv. **groen**.

De speler die gegooid heeft kijkt goed tussen z'n kaartjes of hij een plaatje vindt waar de kleur groen ontbreekt. Ja, gevonden! Het plaatje met de twee schildpadden. In het schild van de grote schildpad zit een gat. Hier ontbreekt de kleur **groen**. Deze kaart wordt op een vrij groen veld van een

speelbord gelegd. Het maakt niet uit op welk bord.

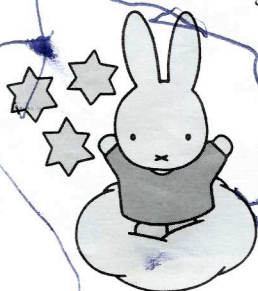
Dan is de volgende speler aan de beurt. Hij gooit en zoekt tussen z'n kaartjes een plaatje waar de gegooide kleur ontbreekt. Vindt hij er één, dan mag hij dit kaartje op een veld met de passende kleur leggen.

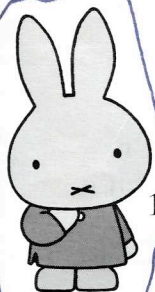
Op deze manier proberen de spelers om de beurt hun kaartjes op de juiste kleur velden te leggen, zodat de afbeeldingen compleet worden.



HOERA - EEN JOKER!

Wie de ster gooit, heeft geluk. Deze speler mag een van z'n kaartjes uitkiezen en op een veld met de passende kleur leggen.

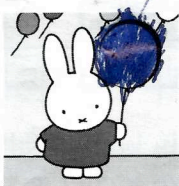




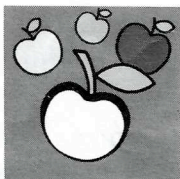
WELKE KLEUR IS DE JUISTE?

1. In bijna alle plaatjes zit een aanwijzing verstopt voor de ontbrekende kleur. Vaak geeft een bijbehorend voorwerp de juiste kleur aan. Dus goed opletten! Dan kan iedereen de ontbrekende kleur snel vinden.
2. Soms is het een beetje lastiger. Want bij sommige plaatjes zit de ontbrekende kleur in het voorwerp zelf (b.v. **groene** boom, **witte** sneeuwbal).
3. Dan zijn er ook nog de joker-kaartjes. Bij deze kaartjes mag je zelf beslissen, op welk kleur veld je je kaartje wilt leggen. Ook hier zijn aanwijzingen voor de in te vullen kleuren in het plaatje verborgen. Een voorbeeld: de kaart met de appels; op dit plaatje zijn een rode, een groene en een gele appel afgebeeld. De uitgestanste appel mag naar keuze op één van deze drie kleuren worden gelegd.

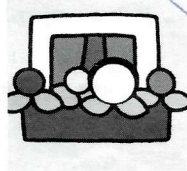
Dit zijn de joker-kaartjes, ze passen op de volgende kleuren:



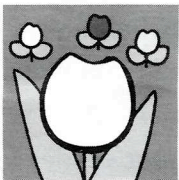
rood, blauw, geel, groen, wit



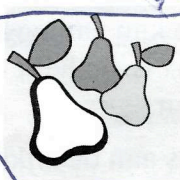
rood, geel, groen



rood, geel, wit



rood, geel, wit



groen, geel

Winnaar is de speler die als eerste al z'n kaartjes kwijt is.

2. Bonte plaatjes-lotto

Dit spelidee kan maar met twee of drie spelers gespeeld worden. Ieder kind krijgt een eigen legbord. Alle kaartjes liggen met de afbeelding naar boven in het midden op tafel. Er wordt om de beurt gegooid. De speler die gegooid heeft, mag een kaartje pakken waarvan de kleur die gegooid is, ontbreekt. Dit kaartje mag hij op een veld met de passende kleur op z'n legbord leggen.

Wie een kleur gooit, waarvan op z'n legbord geen vrij veld meer is, heeft pech gehad. In dat geval mag ook geen kaartje worden gepakt.

De speler die z'n legbord als eerste vol heeft, is winnaar.

3.



Als je eens een keertje niemand hebt om mee te doen, is het ook heel leuk om in je eentje de plaatjes op de juiste kleuren te leggen.

Wie dat leuk vindt, kan ook hele gekke plaatjes maken: een blauwe kers, een groene sneeuwbal en nog veel meer.

De speler die bij de kleur die hij gegooid heeft, geen passend kaartje kan vinden, pakt gewoon één van z'n jokerkaartjes. Ook geen joker-kaartjes meer . . . ? Dat is pech! Dan kan in deze beurt geen kaartje worden afgelegd. Maar bij de volgende worp lukt het vast wel weer.

EINDE VAN HET SPEL

Wie als eerste al z'n kaartjes op de passende velden heeft kunnen leggen, is winnaar.

De anderen mogen daarna natuurlijk ook al hun kaartjes afleggen.

Aangezien er meer gekleurde velden dan kaartjes zijn, is er voor ieder plaatje een passende kleur.

NOG MEER LEUKE SPELIDEEËN

1. Bont gekleurd domino

De legborden worden, evenals in de bovenstaande spelregels, in het midden op tafel gelegd en de kaartjes worden gelijkelijk onder de spelers verdeeld.

Nu wordt er zonder dobbelsteen gespeeld. Wie de teddybeer heeft, mag weer beginnen. Deze speler kiest één van z'n kaartjes uit en legt die op een passend veld in één van de vier hoeken van de legborden. In deze hoek begint nu de plaatjes-slang.

EL	KE								
KAR	INE								

Alle spelers die daarna aan de beurt zijn kunnen alleen één van hun kaartjes aanleggen, als deze op het gekleurde veld **naast** het al afgelegde kaartje past.

Om de beurt leggen de kinderen een passend kaartje aan. Wie geen kaartje kan aanleggen, moet wachten tot hij weer aan de beurt is. Je hebt dan vast wel een kaartje dat je aan kunt leggen.

Als de rij kaartjes aan de zijkant niet meer verder kan, gaat de speler die aan de beurt is op de volgende rij verder.

THOMAS VERSTRYNGE