

SPELREGELS

Doel

Red alle passagiers en geef ze de juiste plek op het eiland.

Vorbereiding

Schud de passagiers-, vragen- en eilandkaarten. Speel samen de eilandkaarten om één gezamenlijk eiland te vormen. Leg nu de passagiers- en vragenkaarten gedekt om het eiland heen. Dit is de zee.

Spelverloop

De speler die voor het laatst heeft gevaren is het stamhoofd en krijgt de beslisserskaart.

Het stamhoofd redt nu een passagier uit de zee en laat deze zien.

De spelers geven suggesties welke plek en taak het beste bij deze passagier passen.

Vervolgens plaatst het stamhoofd de passagier op het eiland.

Liggen er minstens vijf passagiers? Dan mag het stamhoofd ook kiezen om een vraag uit de zee voor te lezen.

De spelers geven nu suggesties voor een andere taakverdeling en het stamhoofd hakt weer de knoop door.

De volgende speler wordt nu het stamhoofd.

Einde spel

Het spel eindigt wanneer alle passagiers zijn gered en de vragen zijn beantwoord.

Vervolg

Scan voor een uitgebreidere
speluitleg en tips de
QR-code of ga naar
giddygames.nl/buiten-de-boot

