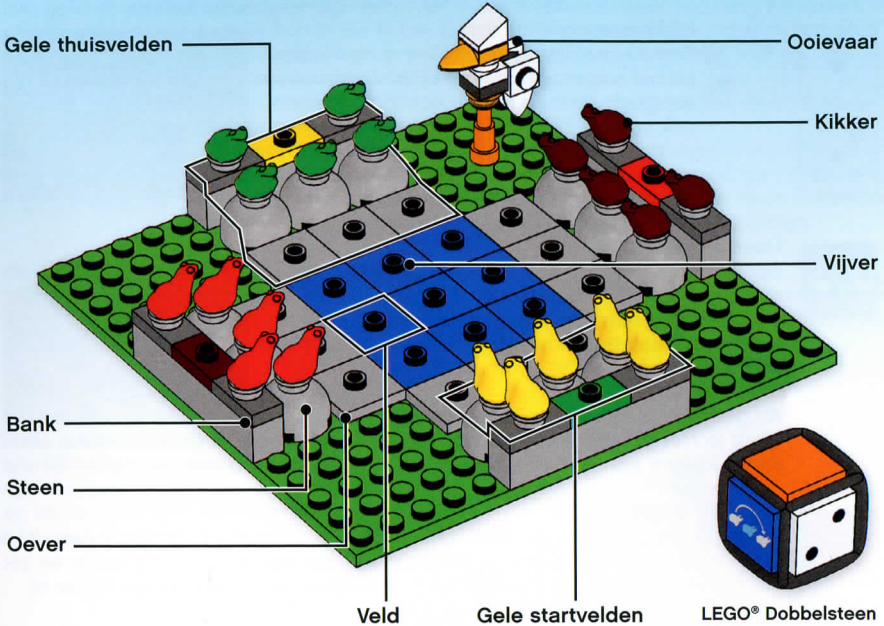




BOUWEN



Het is een klein vijvertje met een groot probleem! Alle kikkers willen tegelijkertijd naar de overkant, al huppend en over elkaar heen springend in een knotsgekke race om veilig thuis te komen. Maar pas op voor de ooievaar die altijd wel trek heeft in een tussendoortje!



Doel van het spel

Zorg ervoor dat jouw kikkerfamilie aan de andere kant van de vijver komt en win daar de meeste punten mee.

Het spel opzetten

Voordat je gaat spelen, moet je het spel eerst opbouwen volgens de LEGO® bouw instructies die in de doos zijn bijgeleverd. Het bouwen leert je over de verschillende elementen en hoe je ze kunt gebruiken. Dit maakt het later eenvoudiger om het spel opnieuw op te bouwen of de spelregels te veranderen.

Bouw de LEGO Dobbelsteen met de hieronder afgebeelde plaatjes:



Elke speler kiest een kikkerfamilie.

2 spelers: kies families op tegenoverelkaar liggende oevers van de vijver.





SPELEN



Het spel spelen

De oudste speler begint. Het spel gaat vervolgens verder in de richting van de wijzers van de klok.

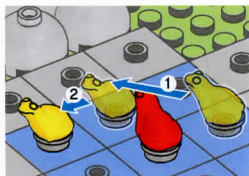
Als je aan de beurt bent, gooi je de LEGO® Dobbelsteen en voer je de aangegeven actie uit.



Kickersprong

Beweeg een van je kikers net zoveel velden als het aantal ogen dat de LEGO Dobbelsteen aangeeft. Je mag in elke richting bewegen, ook schuin.

Je mag niet op of over een veld springen dat is bezet door een andere kikker of de ooievaar.

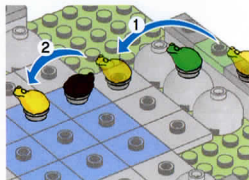


Haasje-over

Spring met één van je kikers in een willekeurige richting, ook schuin, OVER een naburige kikker HEEN naar een leeg veld. Je kunt daarna met dezelfde kikker MEER sprongen maken!

Blijf doorspringen tot je niet meer kunt springen, of je besluit te stoppen.

Als geen van je kikers een haasje-over kan uitvoeren, of als je niet wilt dat je kikers zich zo bewegen, mag je in plaats daarvan een van je kikers een veld verplaatsen.



Ooievaartussendoortje

Verplaats de ooievaar naar een willekeurig veld dat wordt bezet door een kikker die nog niet thuis is. De ooievaar eet deze kikker op! Verwijder de kikker en zet hem naast het bord. De ooievaar blijft vervolgens op het veld staan totdat hij opnieuw wordt verplaatst.

Een kikker die al thuis is mag je niet opeten.

Je kikers thuis laten komen

Je kikers zijn alleen thuis en veilig voor de ooievaar als je ze helemaal naar de andere kant van de vijver verplaatst, dus naar je eigen oever, stenen en bank. Je eigen bank heeft dezelfde kleur als je kikers. Alleen kikers die thuis zijn, zullen aan het einde van het spel punten opleveren.

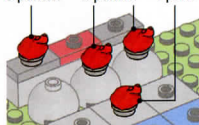
Het spel winnen

Het spel eindigt zodra de overgebleven kikers van een speler allemaal thuis zijn of al zijn kikers zijn opgegeten door de ooievaar.

Tel de punten - wie de meeste heeft, wint:

- Elke kikker op je eigen oever = 1 punt.
- Elke kikker op je eigen stenen = 2 punten.
- Elke kikker op je eigen bank = 3 punten.

3 punten 2 punten 1 punt



De rode kikers krijgen 8 punten



LEGO® tip
De beste manier om een LEGO stukje op te pakken is door het een beetje te kantelen voor je het optilt.



VERANDEREN



JOUW SPEL – JOUW REGELS

LEGO® Spellen zijn gemaakt om te worden veranderd. Je kunt het spel of de LEGO Dobbelsteen anders in elkaar zetten en zelfs de regels veranderen! Elke kleine verandering maakt het meer en meer JOUW SPEL.

Het geheim van het veranderen van een spel is dat je telkens maar één ding verandert. Als die verandering leuk is, kun je die in het vervolg blijven gebruiken. Als het tegenvalt, probeer je gewoon een andere. Begin met deze suggesties, maar denk er wel aan dat iedereen de spelregels moet kennen voor je gaat spelen!



Sprongen verdelen

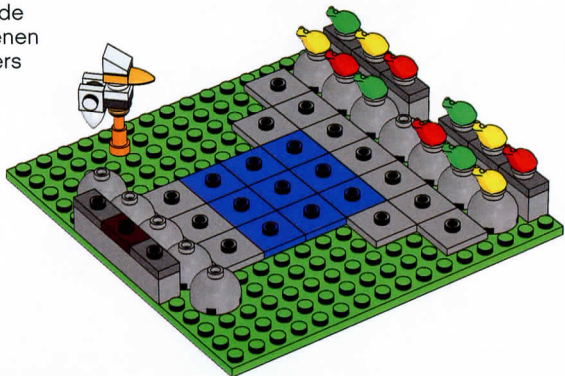
Wanneer je nu 'Kickersprong' gooit, mag je de sprongen verdelen over meerdere kikkers. Stel dat je bijvoorbeeld een drie gooit, dan zou je een kikker één veld kunnen verzetten en een andere kikker twee velden; of je zou drie verschillende kikkers elk één veld kunnen verzetten.

Ooievaarontsnapping

Wanneer je nu de LEGO Dobbelsteen gooit, mag je je actie zoals normaal uitvoeren, maar je mag er ook voor kiezen om een van je kikkers die in een vorige beurt door de ooievaar is opgegeten weer in het spel te brengen. Plaats die kikker op je startbank.

Drukke voor drie (voor 3 spelers)

Zet het bord in elkaar zoals aangegeven in de extra bouw instructies. Nu beginnen alle kikkerfamilies aan dezelfde zijde van de vijver; de thuisover, de stenen en de bank mogen door alle spelers worden gebruikt.



Bezoek LEGO® Spellen online!

Onze website zit boordevol coole extra's, zoals bijvoorbeeld videofilmpjes met daarin uitleg hoe je alle spellen moet bouwen en spelen.

Heb je een leuk idee voor dit spel? Bezoek de website om je eigen spelregels met anderen te delen en vragen te stellen. Denk eraan: LEGO Spellen zijn gemaakt om te worden veranderd, dus heel veel plezier ermee!



www.LEGO.nl/LEGOGames • www.LEGO.be/LEGOGames