

Spelregels

De doos met het bakje wordt in het midden van de tafel geplaatst en elke speler krijgt één grote vlo met de daarbij behorende kleine vlooiën van dezelfde kleur.

Daarna wordt de afstand bepaald waar vandaan elke speler zijn kleine vlo in het bakje of de doos moet schieten en de vlooiën worden daar neergelegd. Om de beurt drukken de spelers met hun grote vlo op de rand van één der kleine vlooiën, waardoor deze in een boogje wegspringt.

Komt de vlo in het bakje of op één der cijfers er naast, dan mag de betreffende speler met één van zijn andere vlooiën nogmaals schieten. Komt de vlo echter naast het doosje terecht, dan is de beurt voorbij en moet de eigenaar de volgende keer vanaf deze plaats schieten.

Heeft een der spelers al zijn vlooiën in het bakje of de doos, dan worden de punten geteld en wie de meeste heeft is winnaar.

Telling: een vlo in het bakje geldt voor 10 punten; op het cijferveld gelden de punten als door het cijfer in het betreffende vakje aangegeven. Een vlo naast de doos telt niet mee.

Variatie: de spelers laten hun vlooiën steeds gelijktijdig springen.

Attentie: de vlooiën springen het best op een zacht tafelkleed.