



Spelregels

De Hagulaminapitopasi-stam is erg enthousiast: het is weer tijd voor het jaarlijkse “wiebelende ei”-ritueel! Je moet daarom weten dat voor hen de dodo heilig is. En dat, terwijl die eigenlijk vrij onbeholpen is. Elk jaar broedt de dodo op de hoogste en steilste eilandberg van heel Mangalopanesia, de meest ongeschikte locatie voor een veilig nest. En zo gebeurt het regelmatig dat de onhandige dodo haar ei uit het nest tikt. Dat rolt dan richting de steile rotswand en, nou ja, de rest kun je zelf wel bedenken!

Tijdens het “wiebelende ei”-ritueel geven de Hagulaminapitopasi echter aandacht aan het ei en bouwen ze bliksemsnel veel bruggen, waarover het ei veilig van de berg af kan rollen.

**Het is nu aan jullie om de eilandbewoners te helpen!
Zijn jullie dapper genoeg om de uitdaging aan te gaan
en kunnen jullie het **WIEBELENDE EI** redden?**



Kort speloverzicht

Het ei mag niet naar beneden vallen! Lukt het de spelers om op tijd alle bruggen en de boot te bouwen zodat het ei uiteindelijk veilig de boot inrolt, dan winnen alle spelers gezamenlijk! Ze beginnen bovenaan de berg met de bouw van "brug 1". Zodra de eerste brug af is, bouwen ze de tweede, dan de derde, enzovoort, totdat ze ook de zesde brug en tot slot de boot hebben gebouwd.

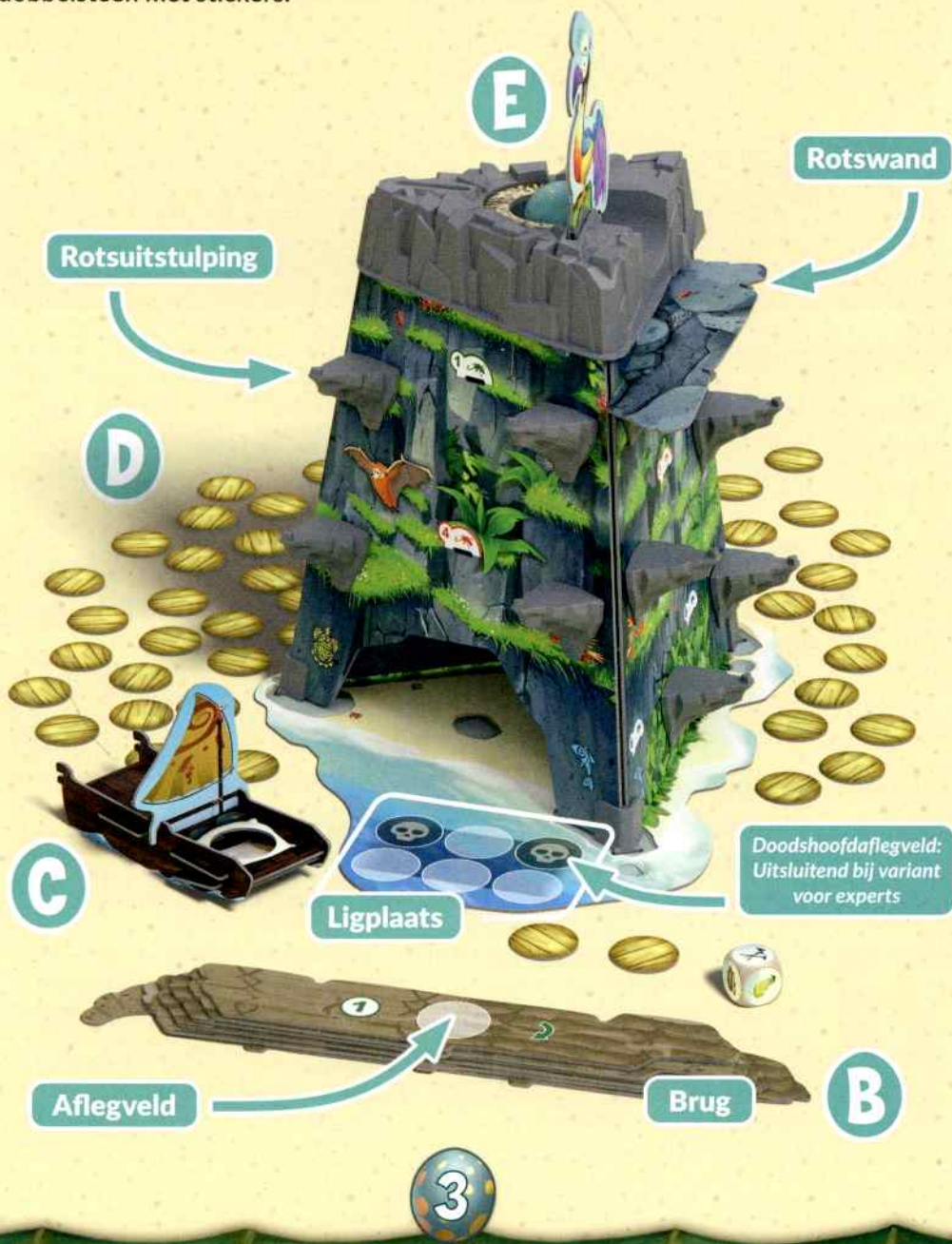
Vorbereiding

Zie de bijlage voor opbouw instructies.



- A** Zet de eilandberg midden op tafel.
- B** Leg de 6 bruggen met de bruine achterkanten naar boven als stapel op tafel. De cijfers erop moeten oplopen: brug 1 ligt bovenaan, dan volgt brug 2, enzovoort. Brug 6 ligt dus onderaan.
- C** Leg de boot in de buurt van zijn ligplaats.
- D** Schud de 58 fiches gedekt (met de achterkant naar boven) en verdeel deze gelijkmatig rondom de eilandberg.
- E** Leg het wiebelende ei in het nest.
- F** De spelers gaan zo om de eilandberg zitten dat ze allemaal goed bij de bergwanden, bruggen en fiches kunnen.

Speelmateriaal: 1 eilandberg (1 grondtegel, 3 bergwanden, 1 bergtop met dodo-houder, 3 grondtegelhouders, 14 samengestelde rotsuitstulpingen), 1 dodo met nest, 1 wiebelend ei, 1 rotswand, 6 bruggen, 1 boot, 58 bouw fiches (8 van elk: bamboe-twijgen, blaadje, hamer, houten plank, spijkers, touw. 10 Hagulaminapitopasi-jokers), 1 dobbelsteen met stickers.



Spelverloop

De jongste speler krijgt de dobbelsteen. Hij duwt de dodo voorzichtig naar voren zodat de vogel naar beneden kijkt en het ei gaat rollen.

Haast je, het ei rolt!*
Bouw snel de bruggen...



Een speelbeurt

1. Dobbel eenmaal.
2. Vind bouw materiaal: draai een op tafel liggend fiche om.



Toont het omgedraaide fiche hetzelfde materiaal als de dobbelsteen?



Super! Leg het fiche dan op een leeg aflegveld van de op dit moment te bouwen brug.

Zijn alle bruggen al gebouwd, leg het fiche dan op een leeg aflegveld bij de ligplaats van de boot.



Toont het omgedraaide fiche ander materiaal dan de dobbelsteen?



Helaas! Draai het fiche dan weer om. Probeer echter te onthouden waar het ligt.



Toont het omgedraaide fiche een Hagulaminapitopasi?

Prima, dat is een joker, die de spelers direct op het volgende vrije aflegveld mogen leggen, ongeacht het gedubbelde materiaal.

* Mocht het ei om onverklaarbare redenen, die vermoedelijk alleen de Hagulaminapitopasi kennen, niet meer verder rollen, tik het ei dan gericht met een vinger aan, zodat het zijn weg vervolgt voordat de spelers verder spelen.

Bouwactie

- Zijn alle aflegvelden van een brug gevuld, leg de gebruikte fiches dan opzij en draai de brug naar de voorkant. Steek die dan direct voorzichtig in de berg. Zorg ervoor dat de brug in de middelste wanduitsparing wordt gedrukt en de twee rotsuitstulpingen naar voren wijzen!
- Zijn alle aflegvelden van de ligplaats gevuld, leg de gebruikte fiches dan opzij en leg direct de boot op de ligplaats.



Gooi de gebruikte fiches boven in de rotskloof. Die landen in de grotten en zijn dit spel niet meer nodig.

3. Geef de dobbelsteen snel met de klok mee door.

Nu is de volgende speler aan de beurt.

Mangalopanesische wijsheid: help elkaar! De spelers mogen elkaar tips geven met betrekking tot het omdraaien van fiches en dat zelfs voor elkaar doen als ze bepaalde fiches uit voorgaande beurten hebben onthouden. Terwijl een speler een brug bouwt, kan een andere speler tegelijkertijd de gebruikte fiches in de rotskloof gooien. Zo besparen de spelers kostbare tijd!



Einde van het spel

Hebben de spelers alle 6 bruggen gebouwd, de boot op de ligplaats gelegd en het ei rolt nu van de zesde brug in de boot? Het is jullie gelukt! Het wiebelende ei is gered. Met de boot brengen jullie het ei en de dodo naar het veilige buureiland. De Hagulaminapitopasi zijn trots op jullie en geven ter ere van de dodo een groot feest!



O nee! Is het ei van de berg gevallen? Hebben de spelers niet op tijd alle bruggen of de boot gebouwd? Of waren ze bij het bouwen niet voorzichtig genoeg? Dan hebben jullie helaas verloren! Probeer het meteen nog een keer...



Variant voor gevorderden

Willen de spelers het spel moeilijker maken? Schud dan minder of zelfs helemaal geen Hagulaminapitopasi-jokers door de gedekte fiches op tafel. Doe ongebruikte jokers in de doos.

Variant voor experts

Willen de spelers een nog grotere dodo-uitdaging? Geen probleem! Vanaf nu spelen ze ook met de doodshoofdaflegvelden. Voor elke brug (behalve de eerste) en de boot moeten de spelers nu extra materiaal vinden.



Eilandbergproblemen

Rolt het ei aan het begin van het spel te snel uit het nest, controleer dan het volgende:

1. Staan de eilandberg en de tafel recht?
2. Druk de hoek van de bergtop tegenover de nestopening iets naar beneden.



©2020 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Uitgever en distributeur:
999 Games b.v.
Postbus 60230
NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl
Klantenservice: 0900 - 999 0000
999games.nl/klantenservice

Auteurs: Frank Bebenroth en Marco Teubner
Illustraties: Paul Mafayon (verpakking),
Cyril Bouquet (speelmateriaal)
Grafische vormgeving: Andreas Resch
Vertaling en eindredactie: 999 Games b.v.
Alle rechten voorbehouden.
Made in EU

