

HOE SPEELT U INTELECTA®?

Intelecta: een nieuw, fascinerend en spannend woordspel voor spelers van elke leeftijd. Intelecta kan door twee tot vier personen worden gespeeld, maar ook alleen. U leert spelenderwijs steeds hogere punten te scoren. Bij het begin van het spel heeft iedere speler een gelijk aantal letters, inclusief één HVV (= Het Vrije Volk) letter. „Geluk hebben” bestaat in dit spel niet. Uw succes hangt af van uw bedrevenheid en tactisch inzicht in het gebruik van uw eigen letters en die van uw medespeler(s). Intelecta. Gewoon even je hersens gebruiken.

1

Intelecta wordt door twee tot vier personen gespeeld. U begint het spel met hetzelfde aantal letters op alfabet, zoals vermeld in de tabel na de spelregels. De HVV-letter wordt overigens net zo behandeld als de andere letters.

2

Bij het begin van het spel zet u de letters in de alfabetische volgorde neer. Let er wel op dat uw letters altijd op deze volgorde blijven staan, zodat iedere speler de positie van zijn tegenstander kan zien. Want dat is nu juist de bedoeling!

3

Het spel gaat van start door het kiezen van een woord van vier letters uit een boek, tijdschrift of krant. Alle spelers vormen nu hetzelfde woord op de daarvoor bestemde plaats, zoals aangegeven op het Intelecta-spelbord. De HVV-letter kan iedere andere letter vertegenwoordigen, klinker of medeklinker. 'n Soort letter dus die voor de nodige verrassingen kan zorgen.

4

Iedere speler geeft nu zijn spelbord aan de speler die links van hem zit. Vervolgens verwijderd u twee letters uit het woord van uw medespeler en wel zódanig dat u 't hem zo moeilijk mogelijk maakt ten aanzien van het volgende woord! De twee te verwijderen letters mogen zowel 'n klinker en een medeklinker zijn als twee medeklinkers, maar nooit twee klinkers tegelijk. (Verwijderd u een HVV-letter, ga dan na of het hier een klinker of medeklinker betreft.) Is een letter eenmaal verwijderd, dan mag hij niet meer in het spel gebracht worden.

5

U neemt nu uw eigen spelbord weer terug en probeert dan een nieuw woord te vormen van drie of meer letters, met gebruik van de uit het vorige woord overgebleven letters en, zonodig, van uw resterende alfabet. Vóórdat u het nieuwe woord maakt, is 't misschien een goed idee om de nieuw gepakte letters eerst op de onderste oefenstrook te leggen en de overblijvende letters even op te schrijven. Dit voor 't geval u soms vergeet, welke letters „oud” en „nieuw” zijn.

6

Als er één of meer letters die van het vorige woord overblijven, niet gebruikt kunnen worden voor het nieuwe woord, dan worden ze uit het spel genomen – op voorwaarde dat u minstens 1 letter uit het vorige woord laat staan. Dit kost u echter wel punten (zie „Puntentelling”).

7

Wanneer een speler eenmaal een bepaald woord in het spel heeft gebruikt, mag het niet opnieuw gevormd worden; behalve als het woord tegelijkertijd in één beurt en onafhankelijk van elkaar wordt samengesteld. Eigennamen, zoals de namen van plaatsen of mensen, mogen niet gebruikt worden.

8

Intelecta zet zich op deze manier voort, totdat één van de spelers al zijn letters heeft verbruikt, of wanneer geen der spelers meer in staat is, om een nieuw woord te vormen. Dat betekent het einde van het spel. De winnaar is degene met de meeste punten!

DE PUNTEN TELLING.

Iedere speler houdt zijn eigen punten-score bij door middel van de puntenteller onder aan het spelbord.

- Het start-woord in het spel levert geen punten op.
- Iedere letter in ieder nieuw woord is één punt waard.
- Tien bonus-punten worden toegekend en bij de letterpunten opgeteld, wanneer een speler kans ziet een nieuw woord te vormen zonder letters toe te voegen of op te geven. Op voorwaarde natuurlijk dat de twee letters al door de tegenspeler uit het spel verwijderd zijn!
- Bonuspunten worden eveneens toegekend in aanvulling op alle andere punten voor de lengte van het nieuwe woord. Hoe langer het woord, des te meer punten levert het op:

3, 4 en 5 letters +	0 bonuspunten
6 letters +	2 bonuspunten = 8 punten
7 letters +	4 bonuspunten = 11 punten
8 letters +	6 bonuspunten = 14 punten
9 letters +	8 bonuspunten = 17 punten
10 letters +	10 bonuspunten = 20 punten
11 letters +	12 bonuspunten = 23 punten
12 letters +	14 bonuspunten = 26 punten
13 letters +	16 bonuspunten = 29 punten
14 letters +	18 bonuspunten = 32 punten
15 letters +	20 bonuspunten = 35 punten
16 letters +	22 bonuspunten = 38 punten
17 letters +	24 bonuspunten = 41 punten
18 letters +	26 bonuspunten = 44 punten
19 letters +	28 bonuspunten = 47 punten
20 letters +	30 bonuspunten = 50 punten

en zo verder, door steeds 2 bonuspunten op te tellen voor iedere nieuwe letter in het woord.

- In de omschrijving van het spel wordt vermeld dat u letters uit het vorige woord mag wegnemen, wanneer ze niet geschikt zijn om een nieuw woord te vormen. Voor iedere op deze manier verwijderde letter gaan er echter 3 punten van uw score af.
- Bij het einde van het spel wordt voor iedere letter die u nog over hebt, 1 punt van uw score afgetrokken.

INTELECTA® SOLITAIR.

Intelecta kunt u ook alleen spelen, op basis van dezelfde regels en puntentelling als hierboven omschreven; alleen verwijderd u nu de letters uit uw éigen woord!

De uitdaging en de spanning die u beleeft aan het behalen van steeds hogere scores, zorgen voor urenlang plezier. Zadra uw bedrevenheid in woord en taktiek u steeds meer punten opleveren, kunt u proberen om u door middel van punten-niveaus in Intelecta te bekwamen.

De puntenberekening gaat dan als volgt:

Intelecta niveau 1: 40 - 49 punten

Intelecta niveau 2: 50 - 59 punten

Intelecta niveau 3: 60 - 69 punten

Intelecta niveau 4: 70 - 79 punten.

U bereikt een hoger Intelecta niveau bij iedere daaropvolgende 10 punten.

Ieder volgend niveau is 'n persoonlijke overwinning en tegelijkertijd een stimulans om steeds hoger te komen.

U mag Intelecta ook beschouwen als een leuk alternatief voor de gewone kruiswoordpuzzel of als een goede oefening voor de volgende keer dat u 't weer met vrienden speelt!

AANTAL LETTERS PER SPELER

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
4	1	1	2	9	1	2	1	3	1	1	2

M	N	O	P	R	S	T	U	V	W	Z
1	5	3	1	3	2	3	1	1	1	1

+ HVV letter.

INTELECTA®



GEWOON EVEN JE HERSENS GEBRUIKEN