

BEE GARDEN

Kleuren, geuren, bloemenblaadjes met complexe vormen... Bloemen kunnen volgens allerlei criteria worden beoordeeld. Maar slechts één bezoeker kan hun schoonheid volledig objectief beoordelen: de bij. Maak je klaar om de mooiste tuin te creëren! Kies de beste Bloem tegels om grote bloemperken in dezelfde kleur te planten... en lok bijen om hun waarde te verhogen! Om te winnen, ontwerp je een schitterende, zorgvuldig aangelegde tuin, vol leven, felle kleuren... en vrolijk bijengezoem!

MATERIAAL

x1 ZONFICHE



x1 STARTSPELERFICHE



x1 VELDBORD



x12 KLEINE BLOEM
TEGELS



x4 TUINBORDEN



x52 BLOEM TEGELS



x50 BIJEN



x3 AI-FICHES



x1 ZAK



x6 5-BIJENFICHES



x1 SCOREBLAD



Vorbereiding

A Plaats alle **BIJEN** in het midden van de tafel binnen ieders bereik: dit is de **ALGEMENE VOORRAAD**.

B Elke speler krijgt 1 **TUINBORD** en 5 Bijen uit de voorraad. Draai de Tuinborden zodat iedereen dezelfde **ZIJDE ONDERAAN HEEFT** (je mag kiezen welke; elke zijde heeft een ander aantal bloemeniconen). Zo zijn alle Tuinen op dezelfde manier georiënteerd ten opzichte van de spelers.

C Plaats **HET VELDBORD** in het midden van de tafel. Schud de **KLEINE BLOEM TEGELS** en maak een gedekte trekstapel. **LEG VERVOLGENS 1 TEGEL OP ELK VAN DE 4 PLEKKEN OP HET VELDBORD**. Leg daarna **2 BIJEN** in het midden van het Veldbord. Plaats de **ZONFICHE** naast het Veld.

D Schud alle **BLOEM TEGELS** in de zak. Trek, afhankelijk van het aantal spelers, het juiste aantal tegels en **LEG ZE IN EEN CIRKEL** rond het Veldbord, beginnend naast de Zonfiche en **MET DE KLOK MEE**:

4 spelers : **16 BLOEM TEGELS**

3 spelers : **12 BLOEM TEGELS**

2 spelers : **8 BLOEM TEGELS**

E De **SPELER DIE ALS LAATSTE EEN BIJ HEEFT GEZIEN**, is de startspeler en ontvangt de **STARTSPELERFICHE**.





E

C

B

D

D

A

B

3

SPELVERLOOP

Een spel van **Bee Garden** bestaat uit **3 seizoenen**. Elk seizoen bevat een **variabel** aantal rondes waarbij spelers om de beurt spelen. De startspeler begint en daarna de volgende spelers in wijzerzin.

Beurtverloop

In je beurt moet je precies één van de volgende **4 ACTIES UITVOEREN**:



NEEM 1 BLOEM TEGEL

Neem **1 BLOEM TEGEL** uit de cirkel en plaats deze op je Tuinbord.

De eerste tegel na de **ZONFICHE**, in wijzerzin, mag je gratis nemen. Wil je een andere tegel, verplaats dan de **ZONFICHE** naar de tegel die je wil. Leg hierbij telkens **EEN BIJ** uit je persoonlijke voorraad op de tegels die je overslaat.

Let op: Als de tegel die je neemt Bijen bevat (die eerder op de tegel zijn geplaatst), neem je die ook.

Plaats de tegel vervolgens op je Tuinbord **VOLGENS DE PLAATSINGSREGELS** (zie volgende pagina).

Als de tegel een **BIJENPLEK** toont, mag je direct de actie "**PLAATS 1 BIJ IN JE TUIN**" uitvoeren op die tegel (je moet hiervoor wel het **NORMALE AANTAL BIJEN BETALEN**, zie verder).



NEEM 1 KLEINE BLOEM TEGEL

Neem **1 KLEINE BLOEM TEGEL** van het Veldbord en **PLAATS 2 BIJEN UIT JE PERSOONLIJKE** voorraad op de plek waar je de tegel vandaan hebt genomen.

Plaats daarna de tegel op je Tuinbord **VOLGENS DE PLAATSINGSREGELS**.

Als de tegel een Bijenplek bevat, mag je ook de actie "**PLAATS 1 BIJ IN JE TUIN**" uitvoeren (je betaalt **HET NORMALE AANTAL BIJEN**).



NEEM 2 BIJEN VAN HET VELD



Neem **2 BIJEN** naar keuze, ofwel uit het midden **VAN HET VELDBORD**, of van een **KLEINE BLOEM TEGEL** met Bijen erop. Voeg ze toe aan je persoonlijke voorraad.



PLAATS 1 BIJ IN JE TUIN

Neem **1 BIJ UIT JE PERSOONLIJKE** voorraad en plaats deze **OP EEN LEGE BIJENPLEK** op een Bloem tegel in je tuin.

Leg hierbij zoveel Bijen af in de algemene voorraad als **HET AANTAL BIJEN DAT AL AANWEZIG** is op andere Bijenplekken binnen datzelfde **GEKLEURDE GEBIED** (zie voorbeeld op pagina 7).



LOCATIE
LEGE BIJ

BLOEM TEGELS PLAATSEN IN JE TUIN

- 🌸 JE MOET EEN BLOEM TEGEL METEEN PLAATSEN NADAT JE DEZE HEBT VERKREGEN.
- 🌸 De tegel moet binnen het raster van je Tuinbord geplaatst worden en mag niet over de rand uitsteken.
- 🌸 DE EERSTE TEGEL DIE JE PLAATST moet de onderste rand van je Tuinbord raken. ELKE VOLGENDE TEGEL moet aangrenzen aan een eerder geplaatste Bloem tegel (de bedrukte zones op het bord tellen niet mee).
- 🌸 Je mag echter nooit een tegel **OP EEN ANDERE TEGEL PLAATSEN**.
- 🌸 Als je een tegel **NIET KUNT PLAATSEN**, moet je deze afleggen en uit het spel **VERWIJDEREN**.

1^e
Eerste tegel moet de
onderkant raken

Aaneengrenzende tegels hoeven
niet van dezelfde kleur zijn.

VOORBEELDEN

1

Het is de beurt van Roos.
Ze wil een **Bloem** tegel
nemen uit de cirkel en
besluit 2 Bijen te betalen
om 2 tegels over te slaan.
Ze verplaatst de **Zonfiche**
en legt 1 Bij op elke
overgeslagen tegel.



Ze neemt de lange rood-
gele tegel. Ze plaatst de
tegel zodat deze grenst
aan een bestaande tegel.
Ze legt de tegel zodat zones
van dezelfde kleur groter
worden. Ze heeft geen
Bijen meer, dus kan ze
geen Bij plaatsen.



2

Vervolgens is **Iris** aan de beurt. Ze kiest ervoor om een **Kleine Bloem** tegel van het Veldbord te nemen en plaatst 2 **Bijen** op de plek waar de tegel lag. Ze legt de tegel direct in haar tuin. Aangezien de tegel een **Bijenplek** bevat, voert ze ook de actie "**Plaats 1 Bij in je tuin**" uit.



3

Floris neemt de eerstvolgende **Bloem** tegel na de **Zonfiche**. Hij plaatst de tegel zodat deze aansluit op zijn **blauwe zone**. De tegel heeft een **Bijenplek**, dus hij plaatst ook een **Bij**. Aangezien er al 2 **Bijen** zijn in die blauwe zone, moet hij 2 extra **Bijen** uit zijn voorraad betalen aan de algemene voorraad.



Einde van het seizoen

Een seizoen eindigt zodra de **LAATSTE BLOEM TEGEL** uit de cirkel is genomen en geplaatst werd op het tuinbord van een speler (of afgelegd werd omdat de tegel niet geplaatst kon worden).

De speler **LINKS VAN DEGENE** die de laatste tegel nam, ontvangt de **STARTSPELERFICHE** en begint het **VOLGENDE SEIZOEN**.

Na seizoen **1 EN 2 ONTVANG** je ook je Tuininkomsten en bereid je het **VOLGENDE SEIZOEN VOOR**.

NA SEIZOEN 3 volgt direct de puntentelling (zie volgende pagina).

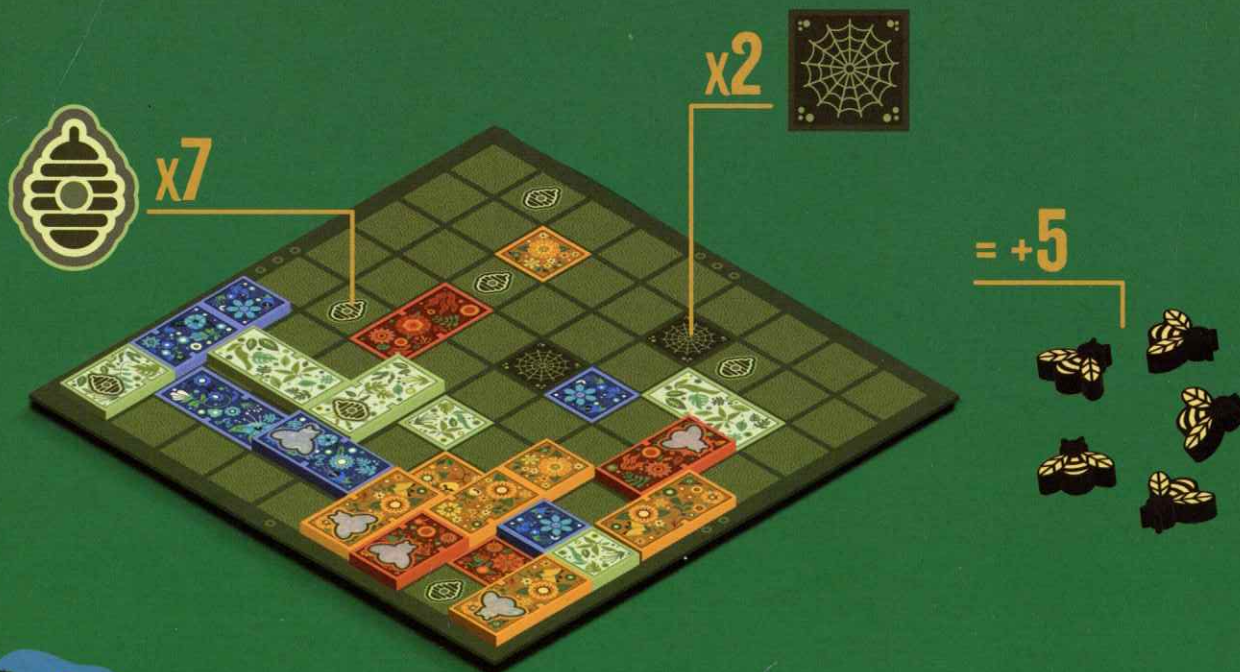
TUININKOMSTEN

Je ontvangt **1 BIJ** uit de algemene voorraad voor elk zichtbaar **BIJENKORF-SYMBOL**  op je tuinbord of op een tegel, min het aantal zichtbare **SPINNENWEB-SYMBOL** .

Opmerking: Indien het totaal 0 of minder is, ontvang je geen Bijen.

VOORBEELD

IRIS heeft **7 BIJENKORVEN** en **2 SPINNENWEBBEN**,
 $(7 - 2) = 5$ **BIJEN**.



NIEUW SEIZOEN VOORBEREIDEN

Verwijder de **RESTERENDE KLEINE BLOEM TEGELS** van het Veldbord en leg ze terug in de doos (ze worden niet meer gebruikt).

Plaats alle overgebleven **BIJEN TERUG** in de algemene voorraad.

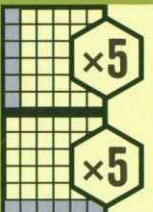
LEG 1 NIEUWE KLEINE BLOEM TEGEL op elk veldvakje. **PLAATS 2 BIJEN** in het midden **VAN HET VELDBORD**.

Trek **OPNIEUW BLOEM TEGELS** uit de zak en vorm een nieuwe cirkel (zie pagina 2), beginnend waar de **ZONFICHE** nu ligt en met de klok mee.

EINDE VAN HET SPEL EN PUNTENTELLING

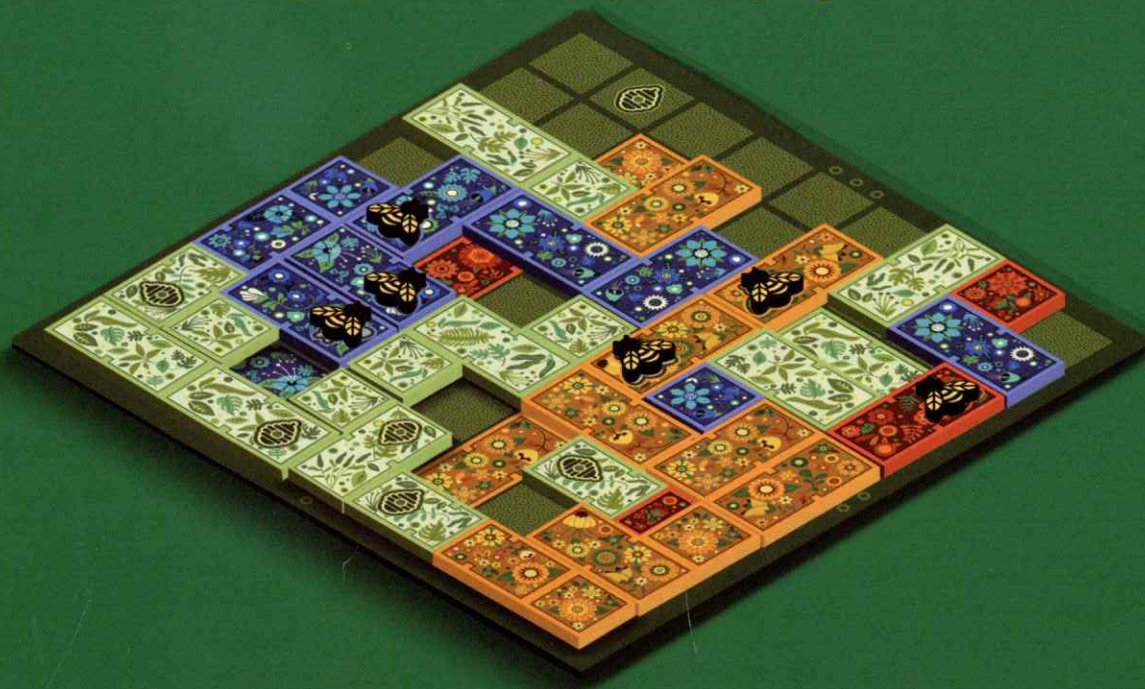
Na **SEIZOEN 3** eindigt het spel. **TEL NU DE PUNTEN!**

Je scoort enkel punten voor de meest **WAARDEVOLLE REGIO VAN ELKE KLEUR** (zie voorbeeld op volgende pagina).

	ROOD / GEEL / BLAUW: Regio's in deze kleuren leveren punten op volgens: AANTAL ZONES × AANTAL BIJEN in die regio.	DIT IS EEN ENKELE ROOD-ZONE, HOEWEL HET 2 VELDEN IN BESLAG NEEMT. 
	Elke tegel kan uit meerdere ZONES BESTAAN (een halve cel, een hele, of meer). Aangrenzende zones in dezelfde kleur vormen samen een REGIO .	
	<i>Opdrukken: op het Tuinbord mogen ook meetellen.</i>	
	WIT : Witte regio's leveren 1 PUNT op per ZONE .	
	Je krijgt ook 5 PUNTEN PER VOLLEDIGE rij en/of kolom op je Tuinbord. Ook de voorgedrukte vakjes tellen mee voor volledige rijen/kolommen.	

DE SPELER MET DE MEESTE PUNTEN WINT! BIJ GELIJKSPEL WINT DE SPELER MET DE MEESTE BIJEN IN DE PERSOONLIJKE VOORRAAD.

VOORBEELD SCOREBEREKENING



	FLO	ROS	vio	
	24			
	20			
	1			
	10			
	5			
	15			
	75			

Als dit het eindbord is van Floris:

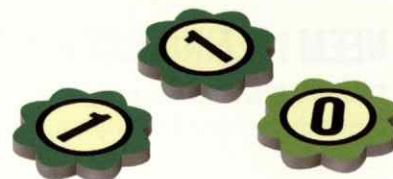
- 24 PUNTEN voor de grootste BLAUWE REGIO (8 Zones x 3 Bijen)
- 20 PUNTEN voor GEEL (10 Zones x 2 Bijen)
- 1 PUNTEN voor ROOD (1 Zone x 1 Bij)
- 10 PUNTEN punten voor WIT
- 1 volledige kolom = 5 PUNTEN
- 3 volledige rijen = 15 PUNTEN

TOTAAL : 75 PUNTEN

SOLO-MODUS

Vorbereiding

Stel het spel op zoals normaal, **MAAR LEG 9 BLOEM TEGELS** rond het Veld. Neem de **3 AI-FICHES**.



Spelverloop

Elke beurt voert de AI een **ACTIE** uit, dan speel jij een normale beurt.

GOOI DE 3 AI-FICHES ALS MUNTJES en tel de totalen bij elkaar op. De som bepaalt de actie van de AI:

0

VERWIJDER DE EERSTVOLGENDE KLEINE BLOEM TEGEL met de klok mee vanaf de pijl op het Veldbord. Plaats 2 Bijen van de voorraad op die plek. Geen tegel? Voer actie 1 uit.



1

VERWIJDER DE EERSTVOLGENDE BLOEM TEGEL na de Zonfiche.

2

VERPLAATS DE ZONFICHE 1 TEGEL met de klok mee, **LEG 1 BIJ** op de overgeslagen tegel, **EN VERWIJDER DE VOLGENDE TEGEL**.

3

VERPLAATS DE ZONFICHE 2 TEGELS, **LEG 1 BIJ** op elke overgeslagen tegel, **EN VERWIJDER DE VOLGENDE TEGEL**.

Zodra de **LAATSTE BLOEM TEGEL** is genomen of verwijderd, eindigt het seizoen. **VOLG DE NORMALE SEIZOENSAFSLUITING**.

Na seizoen 3 controleer je je niveau:

0 - 50 PUNTEN	Stadsmens
51 - 70 PUNTEN	Bloemenliefhebber
71 - 80 PUNTEN	Hobbytuinier
81 - 90 PUNTEN	Ervaren botanicus
91 - 100 PUNTEN	Meester-tuinier
101+ PUNTEN	Uitmuntend Hovenier

Speloverzicht

Het spel duurt **3 SEIZOENEN**.

Tijdens je beurt voer je **ÉÉN** van onderstaande acties uit.

NEEM 1 BLOEM TEGEL

Plaats 1 Bij op elke overgeslagen tegel in de cirkel. Leg de tegel in je tuin.
Bij Bijenplek? Je mag een Bij plaatsen (betaal de kosten).

NEEM 1 KLEINE BLOEM TEGEL

Plaats 2 Bijen op het vrijgekomen veld. Plaats de Kleine Bloem tegel op je Tuinbord.
Bevat de tegel een Bijenplek, dan mag je de actie 'Plaats 1 Bij in je tuin' uitvoeren (en de kost ervan betalen).

NEEM 2 BIJEN VAN HET VELDBORD

PLAATS 1 BIJ IN JE TUIN

Plaats 1 Bij op een leeg **BIJENPLEK** in je tuin. Leg hierbij zoveel Bijen af in de algemene voorraad als het aantal Bijen dat al aanwezig is op andere Bijenplekken binnen datzelfde gekleurde gebied.

Een seizoen eindigt zodra de laatste Bloem tegel uit de cirkel is genomen en geplaatst werd op het tuinbord van een speler (of afgelegd werd omdat de tegel niet geplaatst kon worden).
Seizoen 1 & 2: Ontvang Tuininkomsten en bereid een nieuw seizoen voor.

TUININKOMSTEN:  **BIJENKORVEN** -  **SPINNENWEBBEN** =  **BIJEN!**

EINDE VAN SEIZOEN 3 = EINDE VAN HET SPEL

Score = waardevolste regio per kleur.
Rood/Geel/Blauw = zones × Bijen
Wit = 1 punt per zone
+5 punten per volledige rij/kolom

CREDITS

Spelontwerp: Luca Bellini, Luca Borsa

Illustraties en grafisch ontwerp: Fábio Frencl

Spelregels: Jonathan Rodríguez

Nederlandse lokalisatie: Julien Schouckens en Thomas Carlier

Proeflezer: Ward Vansteenkiste en Joost Barclay



www.haumeagames.com