

Triplet

Cijferspelletje voor 2, 3 of 4 spelers. Leeftijd : voor volwassenen en kinderen vanaf 8 jaar.

Duur van een spelpartijtje : 20 tot 30 minuten.

TRIOLET is een cijferspel dat erin bestaat ensembles te vormen van twee of driesteentjes die elkaar kruisen op een rooster. (zie model op de achterkant van de doos).

DOEL VAN HET SPEL :

Elke zet laat de speler toe een bepaald aantal punten te verwerven.

Winnaar is diegene die het hoogst aantal punten scoort op het einde van de partij.

MATERIAAL:

- 1 bord bestaande uit een rooster van 225 vakjes met onder andere GELE, RODE en ORANJE vakjes die verschillende voordelen toekennen.
- 81 steentjes, genummerd van 0 tot 15, met elk een waarde die overeenkomt met het hoofdcijfer, het kleine cijfertje onderaan rechts duidt het aantal steentjes aan met dezelfde waarde.

Voorbeeld :

8
4

Waarde 8 punten

Er zijn 4 steentjes met waarde 8.

- 2 steentjes "JOKER", gemerkt met een sterretje kunnen gelijk welk steentje vervangen. De getallen die ze vervangen gedurende hun gebruik blijven dezelfde gedurende het hele verloop van de partij, maar hun waarde is nul bij het optellen van de punten.
- 4 staandertjes zodat elke speler zijn steentjes kan schikken gedurende het spelen.
- Een stoffen zakje dat de reserve van de speelstukjes omsluit.

SPELPRINCIEP :

Elke speler moet doorlopend beschikken over 3 steentjes op zijn staandertje, de overige bevinden zich in het zakje.

Bij zijn speelbeurt, mag hij één, twee of zijn drie steentjes op het rooster plaatsen.

De in één keer gespeelde steentjes moeten altijd in dezelfde richting op het bord geplaatst worden, ofwel horizontaal ofwel vertikaal.

Ze moeten ook geplaatst worden tegen tenminste reeds één geplaatst steentje.

Twee steentjes mogen parallel geplaatst worden met andere steentjes (voorbeeld nr 6), of aan weerskanten van een steentje (voorbeeld nr 7), of zij-aan-zij naast een steentje (voorbeeld nr 8).

Drie steentjes moeten altijd naast elkaar geplaatst worden (voorbeelden nrs 16, 17, 20).

Nadat hij gespeeld heeft vervangt de speler de zonet ingezette steentjes door blindelings te "grabbelen" in de reserve, zodanig dat hij altijd drie steentjes op zijn staandertje heeft alvorens een zet aan te vangen.

FUNDAMENTELE REGELS :

- 1 - Het **maximaal** toegelaten ensemble, **TRIO** genaamd, moet samengesteld zijn uit **drie steentjes**. Er mogen in geen geval méér dan drie steentjes naast elkaar en in dezelfde richting op het rooster geplaatst worden.
- 2 - De waarde van een **TRIO** dat bekomen werd door de waarde van elk der drie steentjes waaruit het samengesteld werd bij elkaar te tellen dient imperatief **VIJFTIEN PUNTEN** te bedragen (voorbeeld nr 11). Bijgevolg mag de totale waarde van twee naast elkaar geplaatste steentjes enkel gelijk of lager zijn dan vijftien punten zodat dit ensemble van twee steentjes eventueel kan vervolledigd worden om een **TRIO** te vormen (voorbeeld nr 6). Om dit beter te begrijpen werd er een begin van een spelletje uitgetekend op de onderkant van de doos.

PUNTENPREMIES :

Wanneer een speler een **TRIO** vormt, wordt er een premie van 15 punten toegevoegd aan de initiale waarde van dit **TRIO**. Een **TRIO** is altijd 30 punten waard (zie voorbeelden nrs 3, 7, 8).

Als de drie steentjes waarover de speler op zijn staandertje beschikt onder mekaar een **TRIO** vormen mogen ze in één enkele keer op het rooster geplaatst worden.

Deze handeling heet "**EEN TRIOLET**" maken en de speler geniet van een **bijkomende premie van 50 punten** (zie voorbeelden nrs 16, 17, 36, 37).

De totale som van elke zet vertegenwoordigt de puntensamentelling van alle gevormde ensembles, puntenpremies inbegrepen.

Elke mogelijke situatie wordt geïllustreerd door genummerde voorbeelden die zich bevinden onder de rubriek "puntentelling".

VOORDELEN VAN DE GELE (DUBBELE) en RODE (DRIEVOUDIGE) VAKJES:

- Gele vakjes (**DUBBELE**) : ze verdubbelen de waarde van de steentjes of de TRIOS die ze bedekken. Het centrale geel vakje, waarop zich een windroos bevindt, is eveneens een **DUBBEL** vakje.
- Rode vakjes (**DRIEVOUDIGE**) : ze verdrievoudigen de waarde van de steentjes of de TRIOS die ze bedekken.

PUNTENTELLING BIJ HET PLAATSEN VAN EEN STEENTJE OP EEN DUBBEL OF DRIEDUBBEL VAKJE :

Geval nr 1 : Het steentje 6 werd geplaatst op een dubbel of driedubbel vakje zonder een trio te vormen.



Enkel zijn eigen waarde is verdubbeld of verdrievoudigd.

Dubbel vakje : (6 verdubbeld) + 7 = 19 ptn.

Driedubbel vakje : (6 verdrievoudigd) + 7 = 25 ptn.

Geval nr 2 : Het steentje 13 werd geplaatst op een dubbel of driedubbel vakje en vormt een trio (13-2-0).



De waarde van het trio is verdubbeld of verdrievoudigd.

Dubbel vakje : (trio 13-2-0 verdubbeld) = 60 ptn.

Driedubbel vakje : (trio 13-2-0 verdrievoudigd) = 90 ptn.

Geval nr 3 : Het steentje 11, geplaatst op een dubbel of driedubbel vakje vormt twee ensembles van twee steentjes (11.1) et (11.3).



Het steentje 11 wordt slechts één keer verdubbeld of verdrievoudigd.

Dubbel vakje : (11 verdubbeld) + 1 = 23

Driedubbel vakje : (11 verdrievoudigd) + 1 = 34

11 + 3 = 14

11 + 3 = 14

Totaal = 37 ptn

Totaal = 48 ptn

Het steentje 9 geplaatst op een dubbel of driedubbel vakje vormt een trio (3-3-9) en een ensemble van 2 steentjes (9.5).



Enkel de waarde van het trio wordt verdubbeld of verdrievoudigd.

Dubbel vakje : (trio 3-3-9 verdubbeld) = 60

Driedubbel vakje : (trio 3-3-9 verdrievoudigd) = 90

9 + 5 = 14

9 + 5 = 14

Totaal = 74 ptn

Totaal = 104 ptn

Het steentje 3 geplaatst op een dubbel of driedubbel vakje vormt twee trios (3-7-5) en (3-2-10).



De waarde van één enkele van de twee trios wordt verdubbeld of verdrievoudigd.

Dubbel vakje : (trio 3-7-5 verdubbeld) = 60

Driedubbel vakje : (trio 3-7-5 verdrievoudigd) = 90

(trio 3-2-10) = 30

(trio 3-2-10) = 30

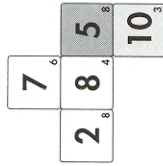
totaal = 90 ptn

totaal = 120 ptn

Deze 3 gevallen worden geïllustreerd door andere voorbeelden van hetzelfde type (nrs 21, 22, 23, 24,

25, 28, 33, 37) onder de rubriek "Puntentelling".

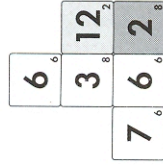
N°31



trio 2-8-5 Double = 60
5+10 = 15

Totaal 75 ptn

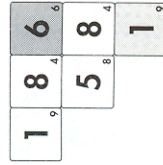
N°32



trio 7-6-2 Double = 60
3+12 = 15
12 + 2 = 14

Totaal 89 ptn

N°33



trio 1-8-6 Double = 60
trio 6-8-1 = 30

Totaal 90 ptn

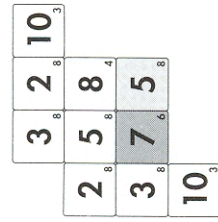
N°34



trio 8-3-4 Double = 60
trio 4-2-9 = 30
3 + 11 = 14

Totaal 104 ptn

N°35

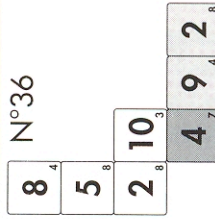


trio 3-7-5 Double = 60
trio 3-5-7 = 30
trio 2-8-5 = 30

Totaal 120 ptn

Plaatsen van drie steentjes (TRIOLET) waarvan één op een dubbel vakje : voorbeelden

N°36



triolet 4-9-2 Double = 60
prime triolet + 50
10 + 4 = 14

Totaal 124 ptn

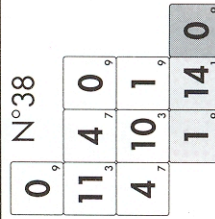
N°37



triolet 7-1-7 Double = 60
prime triolet + 50
trio 1-6-8 = 30

Totaal 140 ptn

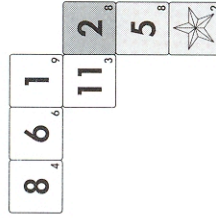
N°38



triolet 1-14-0 Double = 60
prime triolet + 50
trio 4-10-1 = 30
trio 0-1-14 = 30

Totaal 170 ptn

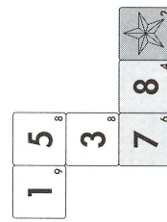
N°39



triolet 2-5-J Double = 60
11 + 2 = 13

Totaal 73 ptn

N°40



triolet 7-8-J Double = 60
trio 5-3-7 = 30

Totaal 90 ptn

Rode vakjes (**DRIEVOUDIG**) : het principe van de puntentelling voor de **DRIEVOUDIGE** vakjes is precies hetzelfde als voor de **DUBBELE** vakjes, enkel het vermenigvuldigingscoëfficiënt wordt gewijzigd. Elke waarde wordt met drie i.p.v. twee vermenigvuldigd.