

## Vissen voeren

Het vrolijke schud- en verzamelspel voor **2-4** spelers van **3 1/2 - 7** jaar

### Inhoud:

4 vissen, 32 voederstukjes, 16 voederkaarten,  
1 voederdoos, 1 dobbelsteen

Vrolijk zwemmen vier bont gekleurde vissen in hun aquarium. Gespannen wachten ze tot ze door de spelers gevoerd worden.

Wil je veel voer voor je vis verzamelen? Dan schud je het doosje goed en rangschik de gekleurde voederstukjes bij de juiste kaarten!

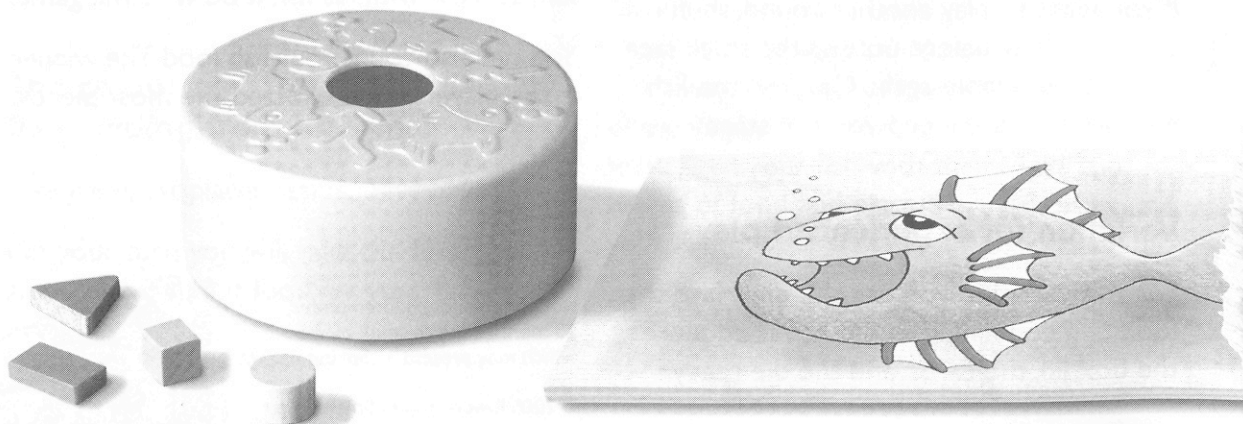
**Doel van het spel** is, de meeste voederstukjes te verzamelen.

### Voordat jullie met het spel beginnen,

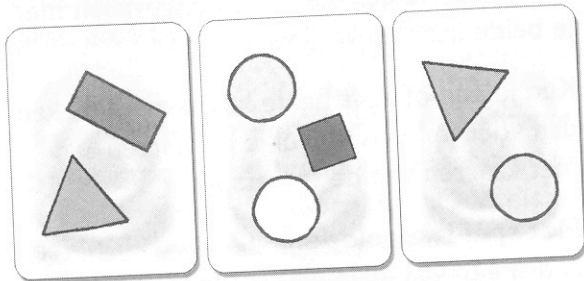
kiest iedere speler een bonte **vis** en legt die voor zich op tafel. Als jullie met z'n drieën spelen, dan leg je een vis terzijde. Zijn jullie met z'n tweeën, dan speelt ieder met twee vissen.

Kijk goed naar de **voederstukjes**. Jullie zien vier verschillende vormen en twee verschillende kleuren.

Doe alle voederstukjes door de opening in het **voederdoosje**. Zet de lege doos in het midden op tafel en het voederdoosje ernaast.



Haal de **voederkaarten** voorzichtig uit het karton. Schud ze goed en leg ze als trekstapel met de afbeelding naar beneden in het midden. Dan leg je drie voederkaarten open naast elkaar op tafel, zodat iedereen er goed bij kan.



Op de kaarten zijn de voederstukken in de juiste grootte en kleur afgebeeld.

Leg de **dobbelsteen** terzijde. Die wordt alleen voor de specialisten-variant gebruikt.

## De vissen worden gevoerd!

De jongste speler begint.

Ben je aan de beurt, dan pak je het voederdoosje. Om voederstukken voor je vis te krijgen, schud je het doosje.

### Zo gaat het:

Pak het voederdoosje met de opening **naar boven** in één hand. Bedek de opening met

de andere hand en schud het doosje hard, zodat het voer zich goed vermengt. Dan haal je de hand die de opening bedekt, weer weg.

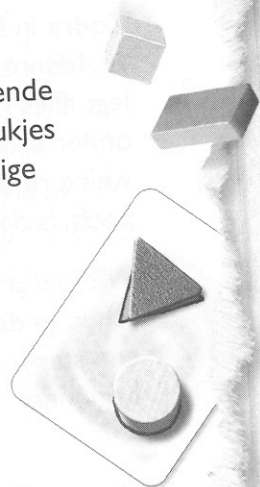
Houd het voederdoosje boven de open speldoos. Draai het om, zodat de opening **naar beneden** in de doos wijst. Na het omdraaien schud je het doosje precies twee keer. Dan draai je het weer om en zet het op tafel.

### Vallen er voederstukjes uit?

Vergelijk ze met de drie open liggende voederkaarten. Passende voederstukjes leg je op de afbeeldingen. De overige doe je weer terug in het doosje.

Kun je met de uit het doosje geschudde voederstukjes één of meer kaarten vol maken, dan win je die voederstukjes. Voer daarmee je eigen vis. Pak de voederstukjes en leg ze op de vis of op het water om de vis.

Leg de vol gelegde voederkaarten terzijde. Dan vul je de voederkaarten aan met kaarten van de trekstapel tot er weer drie open op tafel liggen.



De voederstukjes op **niet** volledig gevulde voederkaarten laat je daar liggen.

Daarna is je linker buurman aan de beurt.

### **Vallen er geen voederstukjes uit?**

Dan is de volgende speler aan de beurt.

### **Het spel is afgelopen,**

Zodra in het voederdoosje geen voer meer zit. Iedere speler pakt zijn voederstukjes en legt alles naast elkaar in een rij. Leg de rijen onder elkaar, zodat je kunt vergelijken welke rij de langste is. Wie de langste rij heeft, is de winnaar.

Wil je daarna nog een ronde spelen, dan schud je de kaarten goed voordat je ze op een stapel legt. Dan kunnen jullie opnieuw beginnen.

### **Variante voor schud-specialisten:**

Voor deze variant gebruik je de dobbelsteen. Leg het voederdoosje met de voederstukjes, de speldoos, de kaarten en de dobbelsteen klaar. Iedere speler pakt een vis. Dan pakt ieder twee kaarten van de trekstapel en legt die open voor zich neer.

Ben je aan de beurt, dan gooi je met de dobbelsteen. De dobbelsteen geeft aan hoe vaak je het doosje mag schudden zodat er voederstukjes uit vallen. Heb je b.v. drie gegooid, dan schud je drie keer voordat je de voederstukjes die er zijn uitgevallen met je beide kaarten vergelijkt.

Kun je één of zelfs beide kaarten vol maken, dan voer je je vis en vul je je kaarten aan met kaarten van de trekstapel.

### **Het spel is afgelopen,**

zodra één van jullie niet meer tot twee kaarten kan aanvullen. De speler die van zijn voederstukjes de langste rij kan maken, heeft het spel gewonnen.

Als jullie willen, kunnen jullie je voederstukjes ook tellen. Dan wint de speler die de meeste voederstukjes heeft verzameld.

Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar vanwege kleine onderdelen die mogelijk verstikkingsgevaar met zich meebrengen.

© 2005 Ravensburger Spieleverlag

