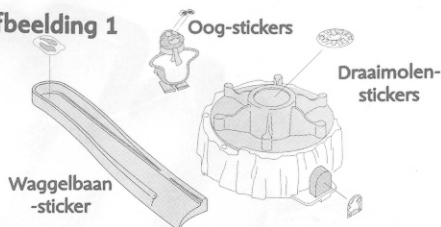


Voordat het spel kan beginnen

Stickers

Plak de stickers op de diverse spelonderdelen (zie afbeelding 1).

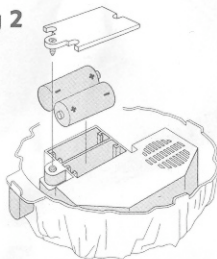
Afbeelding 1



Batterijen

Gebruik een kruiskopschroevendraaier om het deksel van het batterijencompartiment onder de draaimolen los te maken. Plaats twee LR14 alkaline batterijen (let op de positie van + en -). Sluit het deksel en draai de schroef vast (zie afb. 2).

Afbeelding 2



BELANGRIJK: INFORMATIE OVER BATTERIJEN

Bewaar deze informatie zorgvuldig zodat u het zonodig later kunt raadplegen. Batterijen dienen door een volwassene te worden geplaatst en vervangen.

WAARSCHUWING:

1. Volg de instructies altijd nauwkeurig op. Gebruik alleen de batterijen die worden aanbevolen en zorg dat ze op de juiste manier worden geplaatst. Let op de "plus" - en "min" -polen.
2. Gebruik geen oude en nieuwe batterijen of standaard en alkaline batterijen door elkaar.
3. Verwijder lege batterijen uit het produkt.
4. Verwijder de batterijen indien langere tijd niet met het produkt wordt gespeeld.
5. Zorg dat de kontaktdraden van de batterij geen kortsluiting veroorzaken.
6. Mocht dit produkt storingen bij de werking van andere elektrische apparaten veroorzaken, verplaats dit produkt dan buiten het bereik van deze apparaten.
7. OPLAADBARE BATTERIJEN: combineer deze niet met andere batterijtypen. Voor het opladen altijd uit het produkt verwijderen. Laad batterijen altijd op onder toezicht van een volwassene. LAAD GEN ANDERE TYPEN BATTERIJEN OP.

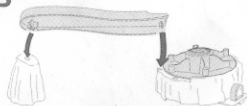


Test de batterijen door de aan/uit-schakelaar op ON te zetten. De draaimolen moet nu tegen de klok in draaien en je hoort draaimolenzmuziek. Als dit niet gebeurt, zijn de batterijen leeg of verkeerd geplaatst.

Vorbereiding

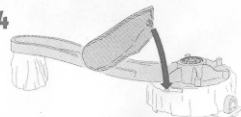
1. Druk de waggelbanen op de baansteunen en bevestig ze aan de draaimolen (zie afb. 3).

Afbeelding 3



2. Bevestig de glijbanen op hun plaats (zie afb. 4).

Afbeelding 4



Nu is het spel klaar om te spelen (net als op de foto aan de onderkant van de doos).



Waar gaat het om?

De pientere pinguïns spelen hun lievelingsspelletje op de draaimolen. Er zijn twee teams: een rood team en een groen team. De eerste speler die alle drie z'n pinguïns in de draaimolen heeft, is de winnaar.

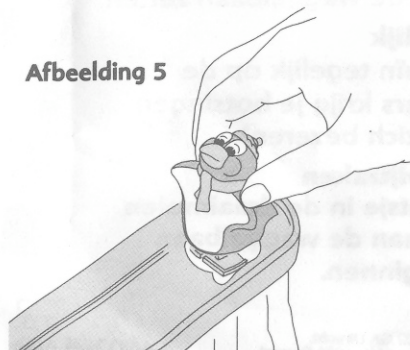
Het spel

- Zet de draaimolen op een vlakke ondergrond. Allebei de spelers hebben een waggelbaan en een glijbaan voor zich.
- Met welk team wil je spelen? De pinguïns met de rode mutsjes of de pinguïns met de groene mutsjes? Zet je pinguïn-team naast je glijbaan.
- Zet de aan/uit-schakelaar op "aan" (ON). De draaimolen speelt een liedje en begint te draaien.

Klaar voor de start?

Zet één van je pinguïns bovenaan je waggelbaan (zie afb. 5).

Afbeelding 5



Af!

Daar gaat-ie! De spelers laten hun pinguïn tegelijk los. Kijk hoe ze naar beneden waggelen. Vinden de pinguïns een plaatsje in de draaimolen of glijden ze omlaag van de glijbaan?

Als je pinguïn een plaatsje in de draaimolen vindt, zet je snel een nieuwe pinguïn bovenaan de waggelbaan. Let op: je pinguïn mag rechtop staan of hangen of liggen in de draaimolen, zolang hij er maar niet afvalt.

Als je pinguïn geen plaatsje vindt, glijdt hij van de glijbaan. Zodra hij beneden is, pak je hem snel op en je zet hem weer bovenaan de waggelbaan.

De winnaar

De eerste speler die alledrie z' n pinguïns in de draaimolen heeft, wint het spel.



Pinguïn-bepalingen

Waggel-regels

Een pinguïn mag waggelen, glijden of buikschuiven van de waggelbaan. Je mag hem, terwijl hij in beweging is, niet helpen.

Een duwtje

Als een pinguïn halverwege de waggelbaan blijft steken, mag je hem een zacht duwtje geven om hem weer op weg te helpen.

Als hij aan het eind van de waggelbaan blijft steken, moet je hem weer bovenaan de waggelbaan zetten.

Eén tegelijk

Je mag maar één pinguïn tegelijk op de waggelbaan hebben (anders krijg je botsingen en dan kunnen ze zich bezeren).

Je plaatsje kwijtraken

Als je pinguïn van z' n plaatsje in de draaimolen wiebelt, moet hij bovenaan de waggelbaan opnieuw beginnen.



MB
SPELLEN

© 1996 Hasbro International Inc. Alle rechten voorbehouden.
Gedistribueerd in Nederland door Hasbro B.V., Postbus 3010, 3502 GA Utrecht.
Gedistribueerd in België door S.A. Hasbro N.V., Internationale Laan 55/4, 1070 Brussel.



14603NL0496