



Inhoud

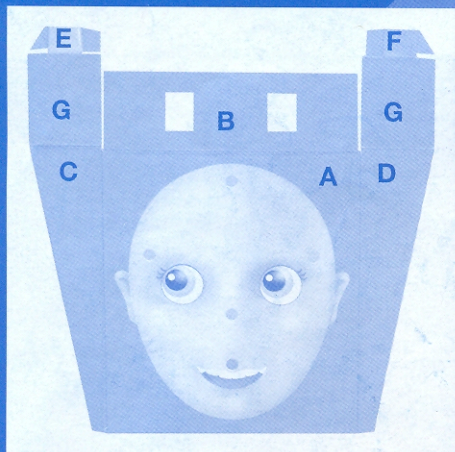
2 speelborden, 1 gezichtenscherm (met 2 plastic standaards), 22 plastic gezicht-onderdelen en 36 kaarten met gekke gezichten.

IN ELKAAR ZETTEN

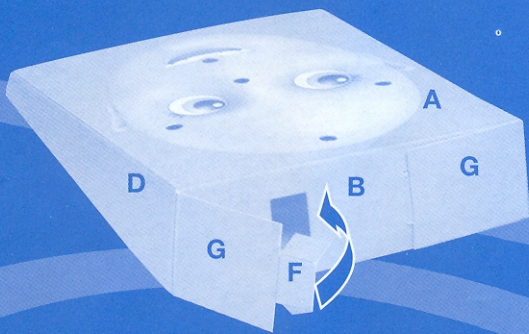
1. Maak de plastic onderdelen los van de frames. Gebruik indien nodig een schaar.
2. Druk de speelborden uit het vel karton.
3. Druk de kaarten voorzichtig uit het vel karton.

In elkaar zetten:

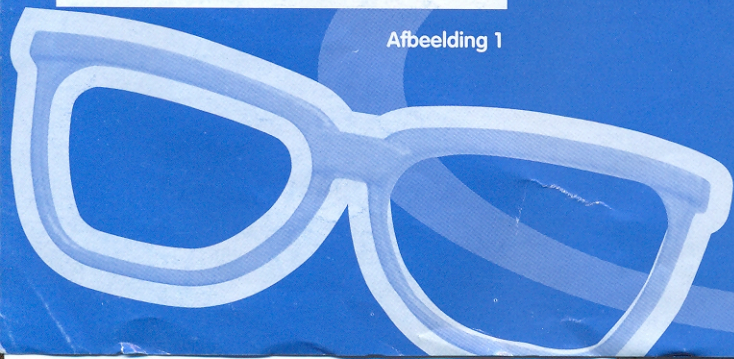
- Buig deel B in een rechte hoek naar achteren naar deel A (zie afbeelding 1).
- Vouw de zijpanelen (C en D) naar achteren zodat ze steunen tegen de uiteinden van deel B (het krijgt de vorm van een stuk kaas).
- Vouw de delen E en F in een rechte hoek naar deel G. Knijp beide kanten van E en F in en steek ze goed vast door de openingen in deel B (zie afbeelding 2).



Afbeelding 1



Afbeelding 2
Inknijpen en door de
gaatjes steken.



Kies welk van de twee spellen je het eerst wilt spelen!

SPEL 1

Dit spel is ideaal voor een ouder en kind.

Doel van het spel

Raden welk gek gezicht er op de kaart van de tegenstander staat.

Vorbereiding

1. Bevestig de twee plastic standaards aan de onderkant van het gezichtenscherf en zet het rechtop tussen de beide spelers. Zorg dat je niet kunt zien wat de andere speler doet.
2. Eén speler neemt een speelbord en elf gezicht-onderdelen (één van elk onderdeel).
3. Schud de kaarten met gekke gezichten en leg de stapel binnen handbereik van beide spelers.

Het spel spelen

1. Speler 2 pakt de bovenste kaart van de stapel.
2. Speler 1 moet raden welk gezicht op de kaart staat door vragen te stellen en het bijpassende gezicht op zijn/haar speelbord in elkaar te zetten.

Speler 1: leg je onderdelen uit en bekijk ze allemaal goed. Kies één onderdeel tegelijk om vragen over te stellen.

Let op: speler 2 mag alleen met 'ja' of 'nee' antwoorden, dus de vragen moeten zorgvuldig geformuleerd worden. B.v.: heeft hij bruin haar, draagt hij een rode bril?

3. Na elke vraag controleert speler 2 het gezicht op de kaart en geeft een ja- of nee-antwoord.
 - Als het antwoord ja is, leg je het onderdeel op de juiste plek op het speelbord.
 - Als het antwoord nee is, leg je het onderdeel opzij (uit het spel).
4. Blijf vragen stellen tot je een compleet gezicht hebt (elk gezicht bestaat uit 4 onderdelen). Zoek het ontstane gezicht op het gezichtenscherf en wijs het aan voor je tegenstander.

De winnaar

Als je het juiste gezicht hebt gevonden, win je het spel!

Draai nu de rollen om en speel opnieuw!





SPEL 2

Dit spel kunnen kinderen perfect tegen elkaar spelen.

Doel van het spel

Als eerste het gekke gezicht op de kaart van je tegenstander raden.

Vorbereiding

1. Bevestig de twee plastic standaards aan de onderkant van het gezichtenscherf en zet het rechtop tussen de beide spelers. Zorg dat je niet kunt zien wat de andere speler doet.
2. Beide spelers pakken een speelbord en elf gezicht-onderdelen (één van elk onderdeel).
3. Schud de kaarten met gekke gezichten en leg de stapel binnen handbereik van beide spelers.

Het spel spelen

Dit spel lijkt erg op Spel 1. Het verschil is dat beide spelers een speelbord hebben en dat ze allebei vragen mogen stellen... het gaat hier echt oog om oog!

1. Beide spelers pakken een kaart van de stapel. Je moet raden welk gezicht er op de kaart van je tegenstander staat door vragen te stellen en het bijpassende gezicht op je speelbord in elkaar te zetten (net als in Spel 1).
2. Stel om de beurt een vraag. De jongste speler mag beginnen.
Bekijk je onderdelen goed en stel een vraag over één onderdeel tegelijk. B.v.: heeft hij wenkbrauwen?
Denk erom: je tegenstander mag alleen met 'ja' of 'nee' antwoorden.
 - Als het antwoord ja is, leg je het onderdeel op de juiste plek op het speelbord.
 - Als het antwoord nee is, leg je het onderdeel opzij (uit het spel).
3. Blijf vragen stellen tot een van de spelers een compleet gezicht heeft (elk gezicht bestaat uit 4 onderdelen). Deze speler zoekt dan het ontstane gezicht op het gezichtenscherf en wijst het aan voor de tegenstander.

De winnaar

Als jij als eerste het juiste gezicht hebt gevonden, win je het spel! Zo niet, dan is de andere speler automatisch de winnaar.

© 2001 Hasbro International Inc. Alle rechten voorbehouden.
Gedistribueerd in Nederland door Hasbro B.V., Postbus 3010,
3502 GA Utrecht. Hasbro consumentenservice: antwoordnummer
2605 9500 XJ TER APEL.

E-mail: consumentenservice@hasbro.co.uk

Gedistribueerd in België door S.A. Hasbro N.V., 't Hofveld 6 D,
1702 Groot-Bijgaarden.

THEORA CREATIONS

120146298104



MB
SPELLEN