

Spelregels

NL

Inhoud

- 1 «Duinbord», voor- en achterkant (kant met 1 prullenbak, kant met 3 sorteerbakken)
- 1 «Zeebord»
- 1 «Kustbord»
- 4 «Strandborden», voor- en achterkant (zandkant/zeekant)
- 4 «Dierenborden» (dierenkant/zeekant)
- 16 «Afvalfiches»
- 3 prullenbakken
- 1 houten dobbelsteen

Aantal spelers

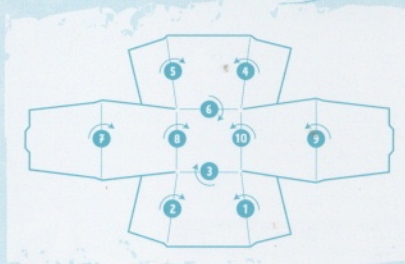
2 tot 6 spelers.

Doel van het spel

Verzamel al het afval op het strand voor de zee het overspoelt. Om dit te doen, moet je te weten komen welk dier onder elk stuk afval ligt (blauwe schelp, rode krab, gele zeester en groene zeeschildpad).

Opstelling van het spel

1. Maak de 3 kleine kartonnen prullenbakken als volgt.
2. Plak de ronde stickers op alle 6 zijden van de dobbelsteen.



BASISREGELS

Start van het spel

1. Plaats het «Duinbord» aan de linkerkant van de tafel. Plaats rechts daarnaast de 4 «Dierenborden» tegen elkaar in willekeurige volgorde en in willekeurige richting. Plaats naast deze bordes de 4 «strandborden», met de zandkant naar boven, en daarna het «Kustbord». Voeg tenslotte nog het «Zeebord» toe om het spelbord te voltooien.
2. Plaats de 16 «Afvalfiches» willekeurig op de 16 zeedieren en zorg ervoor dat de dieren volledig bedekt zijn.

3. Neem de dobbelsteen in de hand. Het feest kan beginnen!



Verloop van het spel

De speler die als laatste naar het strand ging begint het spel en gooit de dobbelsteen.

Als de dobbelsteen landt op een «dier».

De speler kiest een stuk afval waarvan hij vermoedt dat het dier op de dobbelsteen eronder schuilt.

• Als het overeenstemmende dier wordt gevonden: bravo! De speler neemt het stuk afval en gooit het vervolgens in de prullenbak op de duin.

• Als het ontdekte dier niet overeenstemt met dat op de dobbelsteen: jammer! De speler legt het afval terug op zijn plaats.

Let op: Elk dier wordt eenmaal per bord vertegenwoordigd. Als alle dieren van een soort zijn gevonden en als de dobbelsteen toch een van deze aanduidt, dan gebeurt er niets en wordt de dobbelsteen doorgegeven aan de volgende speler.

Als de dobbelsteen landt op een «prullenbak». Dit is een kans!

De speler die de dobbelsteen heeft gegooid kan gelijk welk stuk afval oprapen en het meteen in de prullenbak werpen.

Als de dobbelsteen landt op een «golf». Let op, de zeespiegel stijgt!

De speler steekt het laatste «Strandbord» **A** met de zandkant naar boven, tussen het «Kustbord» en het «Zeebord».

Hij draait vervolgens het «Strandbord» om met de blauwe **B** kant naar boven.

Het is daarna de beurt aan de volgende speler om de dobbelsteen te gooien.

Einde van het spel

1. Alle afval werd verzameld op het strand voordat de zee de duin heeft bereikt: de spelers winnen samen het spel.

2. De zee bereikte de duin en het afval werd overspoeld door het water: alle spelers hebben helaas het spel verloren, want de zee is vervuild.

Regels voor gevorderden

Het «Duinbord» heeft twee kanten: een met een enkele «prullenbak», de andere met drie «sorteerbakken».

Kies de kant met de 3 sorteerbakken voor het gevorderd spel.

Met deze optie kun je de moeilijkheidsgraad en de pedagogie van het spel verhogen.

De start en het verloop het spel zijn precies dezelfde als voor de basisregels.

Je moet enkel het afval in de juiste sorteerbak werpen wanneer het geval zich voordoet.

De sorteerbakken



Deze prullenbak verzamelt alle huishoudelijk afval dat niet wordt gesorteerd omdat het niet recyclebaar is.

Men kan er voedselafval, niet-recyclebare verpakkingen (bakjes in polystyreen, plastic zakken, vuile verpakkingen van levensmiddelen, enz.) in gooien.



Deze prullenbak is voor alle glasafval: flessen, potten, bokalen zonder dop en zonder deksel.

Let op dat je er geen niet-recyclebaar glas ingooit, zoals drinkglazen, ramen en spiegels.



In deze prullenbak gooien we de recyclebare materialen, met uitzondering van glas: huishoudelijke verpakkingen, papier, kranten, plastic flessen, tetrabrikken, blikjes, flessen van huishoudelijke producten en toiletartikelen, conserven...

Einde van het spel

1. Alle afval werd verzameld op het strand alvorens de zee de duin overspoelde: de spelers kijken vervolgens op de achterkant van de «afvalfiches» om te controleren of ze goed hebben gesorteerd.

• Als er geen fout is gemaakt winnen ze samen het spel.
• Als er een fout is gemaakt bij het sorteren, dan verliezen alle spelers.

2. De zee bereikte de duin en het afval werd overspoeld door het water: alle spelers hebben helaas het spel verloren, want de zee is vervuild.