



8-99 jaar



Van 2 tot 4 spelers



10 min.

Inhoud: 1 speelbord, 42 kaarten, 26 houten letters, 14 stokjes.

ABC boom is een behendigheids- en woordenschatspel. De spelers maken met de letters een bouwwerk en zonder dit te laten instorten. Bij het plaatsten van de letters noemen ze een woord waarin deze letter voorkomt.

Doel van het spel: Zo veel mogelijk kaarten winnen.

Vorbereiding: Leg het speelbord in het midden van de spelers. Leg de letters en stokjes eraanast. Schud de kaarten en leg deze gesloten naast het speelbord neer. Dit is de pot.

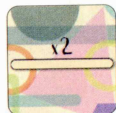
Verloop van het spel: De jongste speler begint en vervolgens wordt met de klok mee gespeeld. Hij draait een kaart om en probeert de gevraagde actie uit te voeren:



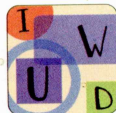
De speler kan elke weergegeven letter neerzetten of neerleggen.



De speler kan maar één letter in de kleur die op de kaart staat weergegeven neerzetten of neerleggen.



De speler moet het op de kaart aangegeven aantal stokjes neerleggen.



De speler kan maar één van de letters op de kaart neerzetten of neerleggen.

- Als de speler zijn actie succesvol heeft volbracht, wint hij de kaart en legt hij deze voor zich neer. De beurt gaat vervolgens naar de volgende speler.
- Als het bouwwerk tijdens het uitvoeren van de actie instort (er valt een letter of een stokje), wint de speler de kaart niet en verliest hij een eerder gewonnen kaart.

Let op: De letters en stokjes die op het speelbord zijn gevallen, moeten blijven liggen. De letters en stokjes die naast het speelbord zijn gevallen, worden uit het spel gehaald.

Als de speler de gevraagde actie niet kan uitvoeren omdat hij niet genoeg letters of stokjes heeft, gaat de beurt naar de volgende speler over en mag deze een nieuwe kaart pakken.

Een letter neerleggen of neerleggen: Als de speler een letter neerzet of neerlegt, moet hij een woord noemen waarin deze letter voorkomt.

Op het speelbord: Er zijn 4 plaatsen op het speelbord waar de 4 letters kunnen worden neergezet die het fundament van het bouwwerk vormen. Als één van deze plaatsen vrij is, mag de speler daar een letter neerzetten. De letter die op een vrije plaats op het speelbord wordt gezet, moet dezelfde kleur hebben als het vakje.

Op het bouwwerk: Als alle 4 de vakjes op het speelbord vol zijn, moet de speler zijn letter op het bouwwerk plaatsen: op een letter die er al staat of op een stokje.

Een stokje neerleggen: De stokjes mogen uitsluitend tussen 2 letters worden geplaatst en nooit op het speelbord zelf. Als de speler een stokje neerlegt, moet hij een woord noemen waarin de 2 letters voorkomen waarop het stokje balanceert.

Einde van het spel: Het spel eindigt als de pot met kaarten leeg is. De speler met de meeste kaarten is de winnaar.

Een Babayaga-spel

