

Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne South Seas

FRIDAY

Game materials

- 1 wooden Friday figure
- 6 landscape tiles with bonus symbols (and Island back design)



Game preparation

All rules of the **Carcassonne:**

South Seas base game remain

unchanged. The 6 expansion tiles are shuffled and placed in a face down stack (separate from the base game landscape tiles). The base game landscape tiles are divided into 10 stacks of 7 cards. The stacks are placed in a row, and the remaining 2 cards are the last (11th) stack, as shown below.



Gameplay

On each player's turn, the landscape tiles must always be drawn **starting from the first stack**, so that the stacks are depleted sequentially. When a stack has been depleted, this signifies that a week has passed.

Friday now makes his appearance and discovers his island.

He will reward all players with special weekly bonuses.

After a stack has been depleted, the following player **first** draws an expansion tile before he performs his normal turn. He places this tile on the table in a separate area from the base game tiles, and places the Friday figure on it. The expansion tiles, therefore, begin to create the small island of "Friday" as he discovers it. Players should roughly build the map of this island as shown above. After the player has uncovered a part of Friday's island, he draws a normal landscape tile from the first stack and takes his normal turn. The placement of the remaining expansion tiles continues after each stack of 7 is depleted, and the Friday figure is moved to each new tile as it is placed, until Friday has discovered his entire island (all 6 expansion tiles).

After all 6 parts of Friday's island have been discovered, the player who depletes the next stack of 7 landscape tiles, must move the Friday figure to a different part of the island of his choice. During the "week" that Friday resides on an expansion tile (until the next stack of 7 landscape tiles is depleted), all players can use the bonus depicted on that tile (next next page for bonus explanations).

5. 6. 7. 8. 9. 10. 11.



Example: The last card from stack 4 has been placed by a player. The next player draws and places one of the expansion tiles and moves the Friday figure to it.

During this “week” (until stack 5 is depleted), each player receives one additional shell when scoring a completed bridge (as per the base game rules).



Special “weekly” bonuses of Friday’s island:



+1 Shell, +1 banana, +1 fish Whenever a player scores a feature and receives one or more of the Wares, he receives one additional Ware of that type.



1 less Ware for deliveries Whenever a player delivers Wares to a Ship, he may deliver one less than is required (the type of Ware not delivered is decided by the player).



Trade Wares Before placing a landscape tile on his turn, each player may trade Wares with other players. He announces to his teammates which Wares he would like to give and receive. The trade is voluntary; the other players may decide freely whether to accept the trade or not. Only Wares may be exchanged. The active player may trade with several players during his bonus turn. Trades may only be conducted with the active player; a trade between other players is prohibited.



Place AND retrieve an Islander After placing an Islander on their newly placed landscape tile, players **MUST** then retrieve an Islander from the playing field. It may be the Islander just placed or a different one. These actions must be executed in this order.



A product of www.cundco.de

For everything about Carcassonne, visit our homepage, where questions are answered about the game, you may participate in contests, and get all the latest game information. www.carcassonne.de



© 2013
Hans im Glück Verlags-GmbH
Birnauer Str. 15
80809 München
info@hans-im-glueck.de



Shop online for quality products for Carcassonne and other games, as well as our Spare Parts Service. www.cundco.de

Speelmateriaal

- 1 "Vrijdag" Horige
- 6 landschapstegels met symbolen

Vorbereidingen

Alle regels van het basisspel blijven van kracht.

De 6 kaarten van deze uitbreiding worden geschud en apart gehouden van de normale landschapstegels. De 72 landschapstegels uit het basisspel worden in 10 stapels van 7 kaarten verdeeld, met een laatste stapel van 2 kaarten. Deze stapels worden in een rij naast elkaar gezet.

Speelverloop

De speler die aan de beurt is, moet zijn tegel vanaf de eerste stapel pakken, zodat de stapels na elkaar opgemaakt worden. Is een stapel landschapskaarten op, dan betekent dat het einde van de week.

Nu komt Vrijdag in het spel en ontdekt zijn eiland. Hij zal alle spelers speciale bonussen geven.

De speler die aan de beurt is, nadat een stapel tegels is opgemaakt, pakt eerst een tegel van de uitbreiding, voordat hij zijn normale beurt uitvoert. Op deze tegel plaatst hij Vrijdag. De spelers bouwen, met de tegels van de uitbreiding, een klein mini-eiland.

Na het plaatsen van de tegel uit de uitbreiding, mag de speler zijn normale beurt uitvoeren, door een tegel te pakken van de eerstvolgende stapel.

Dit herhaalt zich tot de 7^{de} stapel, wanneer Vrijdag zijn eiland ontdekt heeft. **Belangrijk:** *Het maakt niet uit hoe de tegels van de uitbreiding geplaatst worden, tijdens het spel worden sowieso de 6 tegels geplaatst en ontstaat er op die manier een geheel eigen eiland.*

Heeft Vrijdag alle 6 de delen van zijn eiland ontdekt, dan moet de speler aan het einde van stapel 7 en verder, Vrijdag verplaatsen naar een eilandtegel naar keuze. Het eilandtegel waar Vrijdag zich bevindt, geeft een mooie bonus die de spelers van pas kan komen.

Bijzondere bonussen

+1 Schelp / +1 Banaan / +1 Vis

Elke keer, wanneer een speler 1 of meerdere goederen ontvangt, ontvangt hij er 1 extra.

1 Goed Minder Verschepen

Bij het verschepen van goederen voor een schip, moet de speler 1 goed minder inleveren dan normaal nodig zou zijn voor dit schip. De speler mag zelf kiezen welke van de gewenste goederen hij niet inlevert.

Handel

Elke speler mag, voordat hij de tegel in zijn beurt aanlegt, met andere spelers handelen. Hij kan zijn medespelers vragen om goederen met hem te ruilen. Deze handel is vrijwillig en de andere spelers mogen zelf vrij bepalen of ze mee willen handelen of niet. Er kan enkel in goederen gehandeld worden. De speler die aan de beurt is, mag ook met meerdere spelers handelen. Er mag alleen met de actieve speler gehandeld worden en niet tussen overige spelers onderling.

Eilandbewoner inzetten EN terugnemen

De speler kan in zijn beurt eerst een eilandbewoner op de zojuist geplaatste landschapstegel plaatsen en vervolgens ook weer een eilandbewoner van het speelveld terugnemen in zijn voorraad. Deze actie kan niet in omgekeerde volgorde uitgevoerd worden.