

INHOUD

1 scorebord

1 rooster (bestaande uit 2 delen, 10 schuifjes, een draaiknopje en 2 standaards)

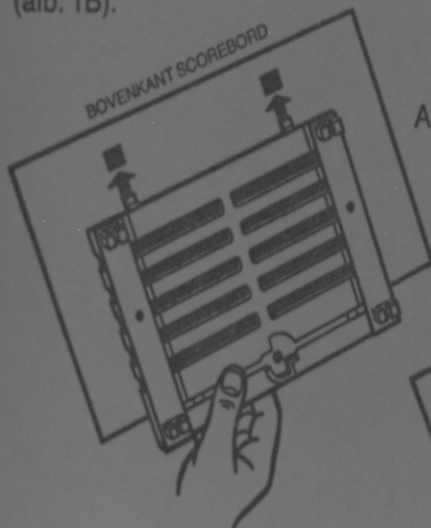
8 stifjes

Speelgeld in briefjes van 1, 5, 10, 20, 50, 100

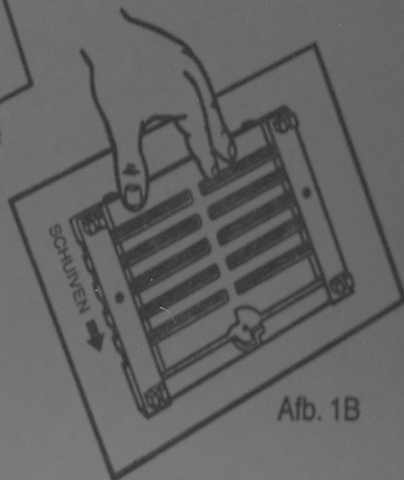
1 Scorebloc met spelbladen en spelregels

VOORDAT HET SPEL KAN BEGINNEN

1. Verwijder de tien voorgestante stroken uit het midden van het speelbord.
2. Leg het scorebord ondersteboven op tafel. Steek de lange lipjes aan de bovenkant van het dikke plastic rooster door de gaatjes in het scorebord (zie afb. 1A) zodat de korte pinnetjes aan de onderkant in de gaatjes vallen. Schuif het rooster omlaag tot het vast zit (afb. 1B).



Afb. 1A

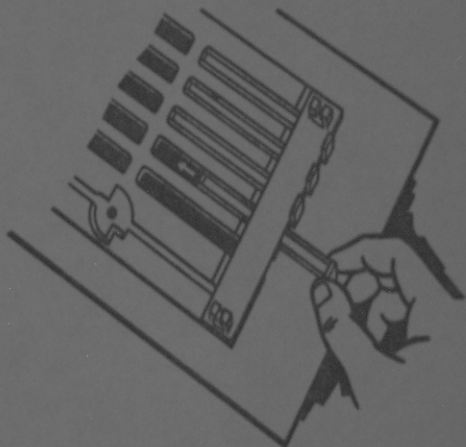


Afb. 1B

Een spel voor het hele gezin

De spelregels voor Familie Raad staan op de eerste pagina's van het scorebloc

3. Maak de 10 plastic schuifjes voorzichtig los en schuif ze in de 10 gleufjes van het plastic rooster (afb. 2).



Afb. 2

4. Leg het draaiknopje in de uitsparing (zie afb. 3).

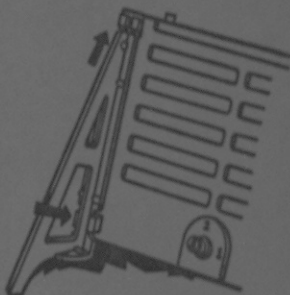


Afb. 3

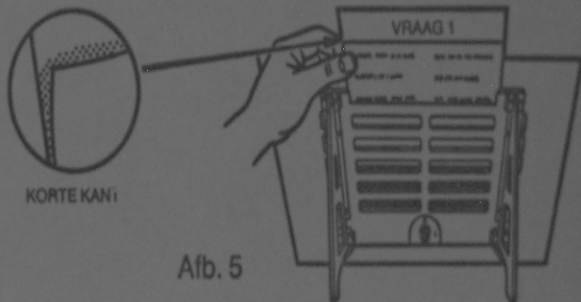
5. Duw het dunne plastic rooster stevig op het dikke. De schuifjes en het draaiknopje zitten nu vast.

6. Bevestig de standaards zoals is afgebeeld in afbeelding 4 en schuif ze omhoog totdat ze op hun plaats vastklikken.
7. Maak drie stiftjes los uit het plastic raamwerk en bevestig ze aan één kant.

Afb. 4



8. Sluit alle schuifjes en pak spelblad nr. 1. Vouw het spelblad op de stippellijn, zonder dat de andere spelers het kunnen zien. Schuif het dan met vraag 1 en 2 naar je toe (de korte kant van het blad) in het rooster (zie afb. 5).



Afb. 5

9. Zet het draaiknopje in stand 1, zodat de antwoorden op vraag 1 in de vensters verschijnen. Zorg dat het spelblad zover mogelijk omlaag geschoven is.
10. Voor vraag 2 draai je het knopje naar stand 2.