

an het spel

van het spel is de meeste punten in totaal te krijgen door de plaatjes elkaar te leggen dat zo veel mogelijk kleuren en getallen bij elkaar passen.

el zelf

it gespeeld met de wijzers van de klok.

er die aan de beurt is kiest een plaatje van zijn hand. Hij legt het zodanig plaatjes, die al op tafel liggen, dat het minstens één kant van een ander raakt.

an te raden dat de speler het plaatje zó neerlegt, dat hij zo veel mogelijk krijgt.

t einde van zijn beurt trekt de speler het bovenste plaatje van zijn stapel, hij weer vier plaatjes in zijn hand heeft. Als de stapels op zijn, worden verdere plaatjes getrokken, maar wordt met de plaatjes in hand verder ld tot geen speler meer een plaatje heeft.

telling

neergelegd plaatje worden de punten geteld. De punten worden op het onder de naam van de speler genoteerd.

er krijgt punten voor alle velden, waarvan de kleur of het getal of beide (en getal) bij de aangrenzende plaatjes passen.

or worden de getallen van die velden opgeteld, bij welke het plaatje nd is neergelegd.

ur én getal overeenkomen, wordt de waarde van deze twee getallen

beeld. Liggen er bijvoorbeeld twee rode vijven naast elkaar, tellen deze velden 20 punten.

meer dan een kant van het plaatje met andere velden overeen komt, wordt n van de velden met het aantal van de passende kanten **vermenigvuldigd**.

beeld (zie bladzijde 2):

s A – E werden in opstijgende volgorde aan de twee op tafel liggende s aangelegd. Zij krijgen de volgende punten:

unten (passende blauwe velden: $5+6=11$, passende drieën: 6, $11+6 =$ vermenigvuldigd met 2, omdat beide aangelegde velden volgens hun getal t passen: $17*2 = 34$)

unten (passende gele velden – getal en kleur -: $5+5*2=20$, passende iden: $4+2=6$, $20+6 = 26$, vermenigvuldigd met 2, omdat beide aangelegde passen)

unten (passende roze velden – getal en kleur -: $4+4*2=16$)

unten (passende 5er-velden: $5+5=10$, passende blauwe velden: $6+4=10$, de rode velden: $6+1=7$, $10+10+7=27$, vermenigvuldigd met 3, omdat e aangelegde velden passen: $27*3 = 81$)

unten (passende groene velden – getal en kleur -: $5+5*2=20$, blauwe le 6 passen niet, dus krijg je daarvoor geen punten)

an het spel

leindigt, nadat het laatste plaatje is neergelegd. De speler met de meeste wint.

el

er kiest uit alle open plaatjes twee uit en legt ze naast elkaar. Hij krijgt oor het tweede en alle verdere open 34 plaatjes, die hij één voor één Het doel is in totaal het grootste aantal punten van alle solo-spelen bij krijgen!