

Règles du jeu

- 1** Choisissez un défi. Chaque défi vous donne la couleur des 9 carrés situés dans la partie centrale du plan de jeu: Le Focus. Il s'agit de la surface de 3X3 carrés que vous pouvez voir au travers de la fenêtre transparente du couvercle lorsque vous le refermez. Vous devrez donc vous concentrer sur cette surface lorsque vous résoudrez l'un des défis. Les carrés sont de couleur rouge, verte, bleue ou blanche.
- 2** Le but du jeu consiste à placer toutes les pièces à l'intérieur du coffret tout en respectant la position des 9 carrés de couleurs du Focus, indiqués sur le défi choisi:
 - Les 10 pièces de jeu de formes différentes doivent être placées sur le plan de jeu.
 - L'emplacement des carrés de couleur en dehors du Focus n'a aucune importance, c'est la raison pour laquelle seule la forme de la pièce est indiquée dans la solution. Les couleurs des carrés en dehors du Focus ne figurent ainsi ni sur les défis ni dans les solutions.
 - Les pièces de jeu peuvent être placées entièrement ou partiellement à l'intérieur du Focus. Seule la couleur individuelle des carrés du Focus est indiquée dans le défi.
- 3** Lorsque toutes les pièces sont placées sur le plan de jeu, fermez le couvercle et vérifiez au travers de la fenêtre transparente de celui-ci que les 9 carrés du Focus correspondent bien au défi. Il n'existe qu'une seule solution, que vous trouverez à la fin du livret.

CONSEILS :

- Pour faciliter votre prise en main du jeu, les défis des niveaux Starter, Junior et Expert indiquent la position de certaines pièces de jeu (celles en gris foncé) à l'extérieur du Focus.
- Utilisez votre logique pour résoudre les défis du «IQ-Focus». Vous pourrez par exemple commencer par chercher quelle pièce placer au cœur du Focus. Cet emplacement est celui qui offre le moins de possibilités et peut être considéré comme un point de départ idéal pour trouver la solution du défi.

Spelregels

- 1** Kies een opdracht. Elke opdracht toont de kleur van 9 vierkantjes in het centrale gebied van het spelbord. Dit is het gebied van 3x3 dat je doorheen het doorschijnende venster ziet, wanneer je het deksel sluit. Focus je vooral op dit gebied wanneer je een opdracht oplost. Vierkantjes kunnen rood, groen, blauw of wit zijn. Wit wordt in dit spel dus ook beschouwd als een kleur.
- 2** Plaats de puzzelstukken op het spelbord, zodat de kleur van de 9 centrale vierkantjes overeenkomt met de opdracht:
 - Alle puzzelstukken moeten op het spelbord passen.
 - De kleur van de vierkantjes die buiten het centrale gebied liggen, is van geen belang. Daarom wordt de kleur van deze vierkantje nooit getoond in de opdracht of de oplossing.
 - Wanneer een puzzelstuk half binnen en half buiten het centrale gebied ligt, dan wordt in de opdracht enkel de kleur van de vierkantjes getoond die binnen dit gebied liggen.
- 3** Wanneer alle puzzelstukken op het spelbord passen, sluit je het deksel zodat je kan controleren of het patroon in het midden overeenkomt met de opdracht. Er is maar één oplossing die je achteraan in het boekje kan terugvinden.

HINTS

- Opdrachten van het STARTER, JUNIOR en EXPERT-level tonen ook de positie van enkele puzzelstukken buiten het centrale gebied aan. Deze extra hints (in het donkergrijs) tonen altijd volledige puzzelstukken.
- De opdrachten van IQ-Focus kunnen opgelost worden met veel geduld en doorzettingsvermogen. Maar wanneer je logica gebruikt, gaat het meestal een stuk sneller. Probeer eerst uit te zoeken welk puzzelstuk in het midden van het centrale gebied past. Vaak heeft deze plaats het minste mogelijkheden en is daarom de ideale startplek voor je zoektocht.