

Jakkiebak!

Kippenkak!

EEN SPANNENDE VERENJACHT
VOOR 2 TOT 4 KUIKENS VANAF 4 JAAR
DOOR KLAUS ZOCH.

SPELIDEE:

DE STOK IS IN HET KIPPENHOK!!!

ER IS EEN SCHOONHEIDSWEDSTRIJD:

WIE HEEFT HET MOOIESTE VERENKLEED?

DE KIPJES EN HAANTJES SCHARRELEN

OPGEWONDEN IN HET ROND OM ZICH
MOOI UIT TE DOSSEN. DE PRACHTIGE

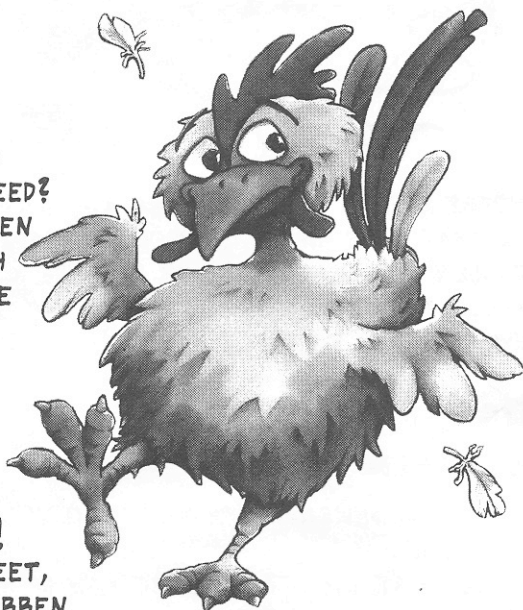
STAARTVEREN VAN DE ANDERE
DEELNEMERS ZIEN ER WEL ERG
AANLOKKELIJK UIT...

IN HET HEETST VAN DE STRIJD
PROBEREN DE SPELERTJES ZON-
DER PARDON DE STAARTVEREN

VAN DE ANDERE KIPPEN TE ROVEN!

WIE DE WEG IN HET KIPPENHOK WEEET,
ZAL HET MOOIESTE VERENKLEED HEBBEN

EN DE VERKIEZING WINNEN! WIE ECHTER NIET GOED OPLET, ZAL DE
PRIJS MISLOPEN EN MET EEN KALE STAART OP STOK MOETEN...

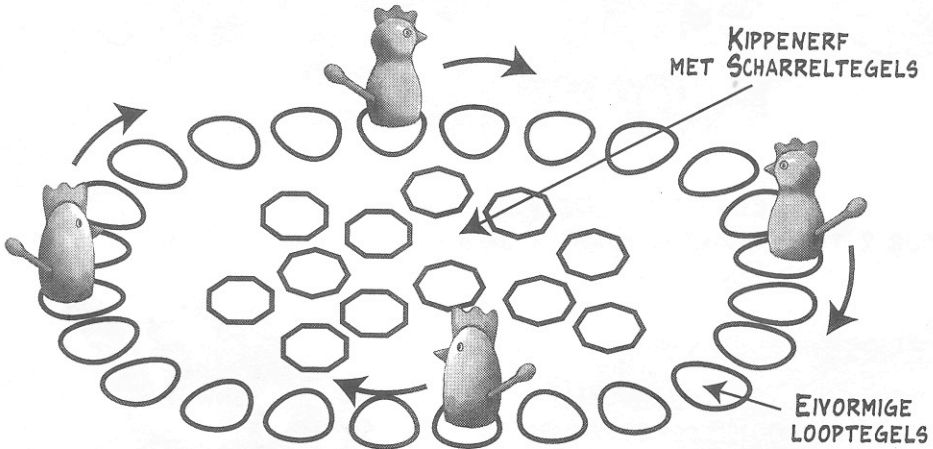


INHOUD:

- 24 EIVORMIGE LOOPTEGELS
- 12 ACHTHOEKIGE SCHARRELTEGELS
- 4 KIPPEN: 2 HENNEN EN 2 HANEN
- 4 STAARTVEREN
- DEZE SPELREGELS

SPELVORBEREIDING:

DE 12 ACHTHOEKIGE SCHARRELTEGELS WORDEN GEDEKT OP TAFEL GELEGD EN GOED GEMENGD. DAARNA WORDEN DE EIVORMIGE LOOPTEGELS IN EEN CIRKEL OPEN OM DE SCHARRELTEGELS GELEGD.



IEDERE SPELER KRIJGT NU EEN KIP, WAARIN ÉÉN STAARTVEER WORDT GESTOKEN. DE KIPPEN WORDEN ZO VERDEELD OVER DE LOOPTEGELS, DAT TUSSEN ALLE ACHTER ELKAAR LOPENDE KIPPEN EEN GELIJKE AFSTAND BESTAAT. (BIJ VIER KIPPEN LIGGEN DUS STEEDS 5 LOOPTEGELS TUSSEN TWEE ELKAAR VOLGENDE KIPPEN.)

HET SPEL:

BEWEGEN:

DE KIPPEN BEWEGEN ZICH MET DE KLOK MEE OVER DE EIVORMIGE LOOPTEGELS.

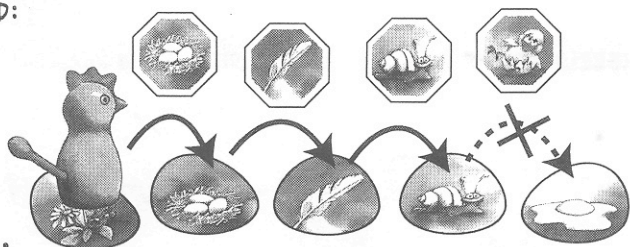
DE JONGSTE KIP BEGINT. DEZE MAG OP HET KIPPENERF GRAAIEN EN ÉÉN VAN DE DAAR LIGGENDE TEGELS OMDRAAIEN. DE JONGE KIP BEKIJKT DE TEGEL EN LAAT DEZE DUIDELIJK ZIEN AAN ALLE MEDESPELERS.

DE SCHARRELTEGEL WORDT DAARNA WEER GEDEKT TERUGGELEGD OP ZIJN OORSPRONKELIJKE PLEK OP HET KIPPENERF.

DAARVOOR HEEFT HET KUIKEN NATUURLIJK HET PLAATJE OP DE SCHARRELTEGEL VERGELEKEN MET HET PLAATJE OP DE DIREKT VOOR HEM LIGGENDE LOOPTEGEL. ALS BEIDE PLAATJES HETZELFDE ZIJN MAG DE KIP, DIE AAN DE BEURT IS, NAAR DEZE TEGEL LOPEN. HET KUIKEN IS AAN DE BEURT TOT HET EEN VERKEERDE SCHARRELTEGEL OMDRAAIT. ALS DE PLAATJES VERSCHILLENDE ZIJN, IS DE BEURT AFGELOPEN.

DAARNA IS DE KIP LINKS VAN HEM AAN DE BEURT TOT HIJ EEN VERKEERDE TEGEL OMDRAAIT. OP DEZE MANIER HUPPEN DE KIPPEN ALTIJD MET DE KLOK MEE VAN TEGEL NAAR TEGEL.

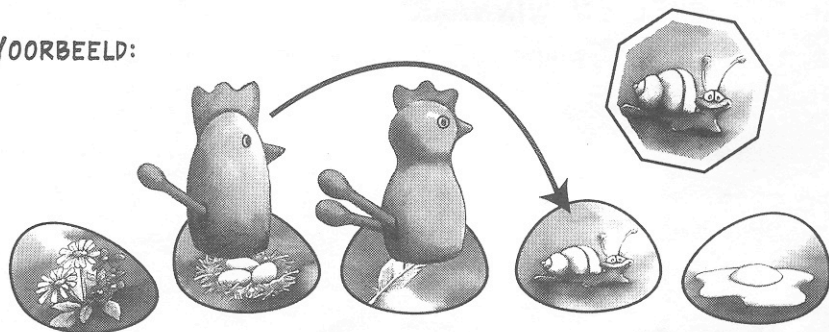
VOORBEELD:



INHALEN:

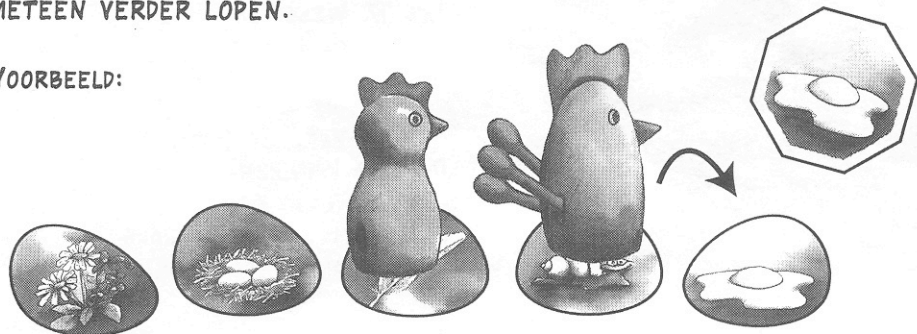
ZO GAANW EEN KIP EEN ANDERE HEEFT BIJGEHAALD, MAG HIJ PROBEREN HEM IN TE HALEN. ALS EEN KIP DUS DIREKT ACHTER EEN ANDERE STAAT, MAG HIJ OVER HEM HEEN SPRINGEN. DIT LUKT ALS DE KIP DE SCHARRELTEGEL OMDRAAIT, DIE DIREKT VOOR DE IN TE HALEN KIP LIGT. DE KIP MAG ALLE VEREN UIT DE STAART VAN DE INGEHAALDE KIP TREKKEN EN IN ZIJN EIGEN STAART STEKEN.

VOORBEELD:



ALS EEN KIP NA HET INHALEN OOK DE DAAROPVOLGENDE TEGEL OP HET KIPPENERF (IN HET VOORBEELD HET SPIEGELEI) GOED OMDRAAIT, MAG HET METEEN VERDER LOPEN.

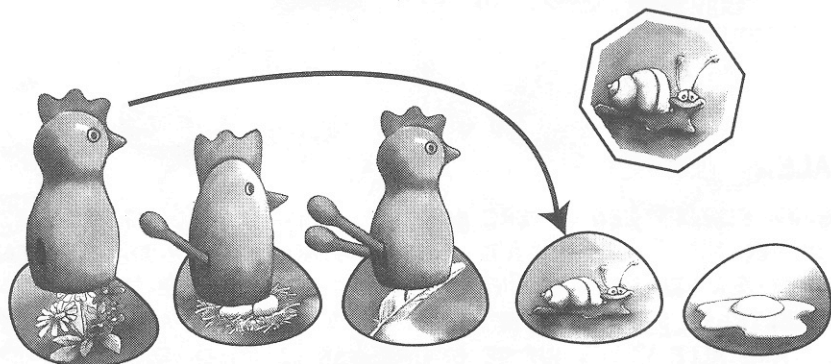
VOORBEELD:



EEN KIP MAG MET ÉÉN SPRONG OOK TWEE OF ZELFS DRIE KIPPEN
INHALEN ALS DEZE DIREKT ACHTER ELKAAR STAAN.

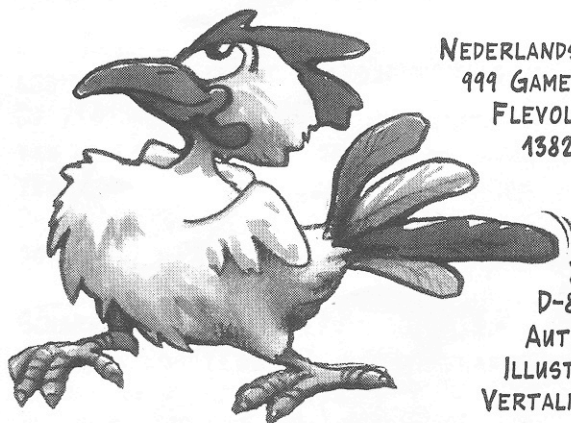
VOORBEELD:

DE KIP IN HET VOORBEELD KRIJGT 3 VEREN ALS HET DE SLAK OMDRAAIT.



EINDE VAN HET SPEL EN WINNAAR:

EEN KIP HEEFT GEWONNEN ALS HET ALLE STAARTVEREN IN HET SPEL
HEEFT VEROVERD.



NEDERLANDSE EDITIE UITGEGEVEN DOOR:
999 GAMES
FLEVOLAAN 70
1382 JZ WEESP

© 1998

ZOCH VERLAGS GMBH

D-80333 MÜNCHEN

AUTEUR: KLAUS ZOCH

ILLUSTRATIES: DORIS MATTHÄUS

VERTALING: DANIEL HOGETOORN