

# MAKE 'N' BREAK<sup>NL</sup>

## Circus

Ravensburger® spel nr. 23 445 5

Een snel behendigheidsspel  
voor 2–4 spelers van 6–99 jaar.

Auteurs: Andrew en Jack Lawson  
Illustratie: Walter Pepperle,  
Joachim Krause  
Redactie: Monika Gohl



### Inhoud:

15 houten stukken: 2 tijgers, 2 panters, 10 bouwstukken  
en 1 voederdoos

30 kaarten met 60 opdrachten

*De piste is vrij! De dappere dompteurs laten met de wilde roofkatten hun nieuwe trucjes zien. Steeds treden twee dompteurs tegelijkertijd op: wie denkt als eerste de gestelde opdracht goed te hebben uitgevoerd, pakt de voederdoos. Als het klopt, dan is er een beloning!*

### Doel van het spel

Tegelijkertijd proberen twee spelers de afgebeelde opdracht zo snel mogelijk na te bouwen. Wie aan het einde de meeste beloningspunten heeft verzameld, wint het spel.

## Vorbereiding

Speel op een zo glad mogelijke ondergrond, zodat de houten delen stevig staan. Zorg voor pen en papier voor de puntentelling. Teken een tabel en zet bovenin de namen van alle spelers.

Speler A	Speler B	Speler C	Speler D

Afhankelijk van het aantal spelers spelen jullie een verschillend aantal rondes:

**2 spelers spelen 5 rondes.**

**3 spelers spelen 4 rondes.** In iedere ronde speelt speler A tegen B, speler B tegen C, speler C tegen A.

**4 spelers spelen 3 rondes.** In iedere ronde speelt speler A tegen B, speler B tegen C, speler C tegen D, speler D tegen A.

De beide dompteurs pakken eenzelfde setje **houten stukken**, dat elk bestaat uit een tijger, een panter en vijf verschillende bouwstukken.

De lila **voederdoos** zet je naast de **kaartenstapel** die je eerst goed geschud hebt.

## En het gaat beginnen!

Een speler draait de bovenste kaart om en legt deze zo op tafel dat beide dompteurs hem goed kunnen zien. Bij twee spelers wordt er om de beurt omgedraaid, bij meer spelers doet een speler het die niet aan de beurt is.

Dan roept hij het startcommando "**piste vrij!**" Pas daarna beginnen jullie met bouwen.

Tegelijkertijd bouwen beide spelers zo snel mogelijk met hun houten stukken de opdracht na die op de kaart te zien is.

Wie denkt zijn houten stukken goed te hebben nagebouwd, pakt de voederdoos en roept hardop "**bravo!**".

Alle spelers kijken samen of het gejuich echt verdiend is. Staan alle houten stukken precies zo als op de kaart?

**Alles goed?** Zet de punten van de kaart onder de spelersnaam in de tabel. Er zijn kaarten, die één, twee of drie punten waard zijn.

**Is er verkeerd gebouwd?** Dan krijgt de tegenspeler de beloningpunten!

Vervolgens gaat de kaart uit het spel, de voederdoos zet je weer in het midden en jullie spelen verder met de volgende twee dompteurs.

## Einde van het spel

Hebben jullie het aantal aangegeven rondes gespeeld, dan tellen jullie de beloningpunten bij elkaar op. Wie heeft met zijn roofdierennummer het meeste succes en wint het spel?

## Aanwijzingen voor een spel met jongere dompteurs

- In het begin kun je de wat moeilijkere kaarten met drie punten er beter uithalen.
- Als jonge kinderen met elkaar spelen, krijgen ze de gespeelde kaarten als winst. Ze tellen aan het eind allemaal voor 1 punt. De tabel hoef je dan niet te gebruiken.
- Bij het bouwen zijn oudere spelers vaak in het voordeel. Spreek af dat de jongere kinderen beide handen mogen gebruiken en de oudere met één hand moeten bouwen.

© 2014/2018



Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG  
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos  
[www.ravensburger.com](http://www.ravensburger.com)

Ravensburger Verlag GmbH  
Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg

**Ravensburger**

235940