

---

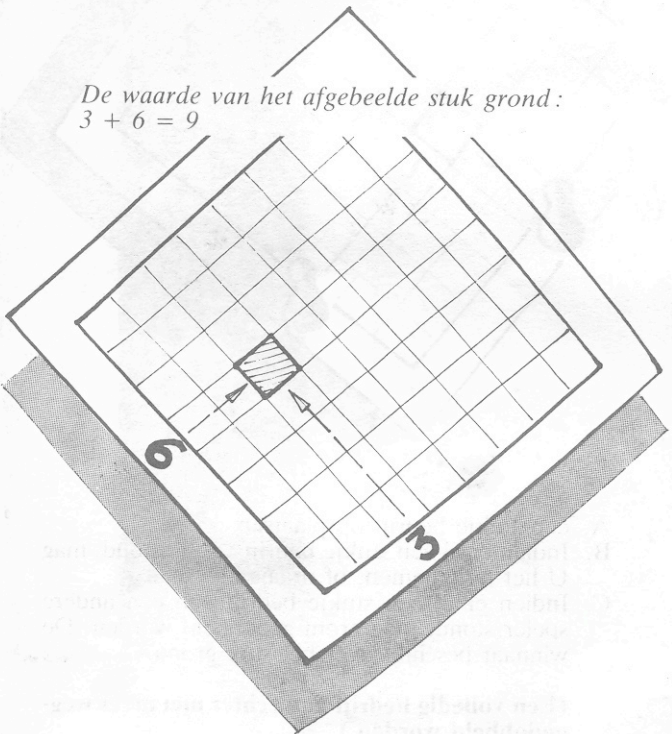
## SPELREGELS

---

1. Kies 2 pionnen van dezelfde kleur, en zet deze op de startplaats van die kleur.
2. Neem de 20 kaartjes van de eigen kleur, en puzzel de kaartjes zo samen dat er 5 bedrijven verschijnen.
3. Iedere speler moet proberen zijn bedrijven zo snel mogelijk op de meest gunstige grond te plaatsen.

De waarde van de grond is te berekenen, door de getallen die het stuk grond beschrijven, op te tellen (zie tekening).

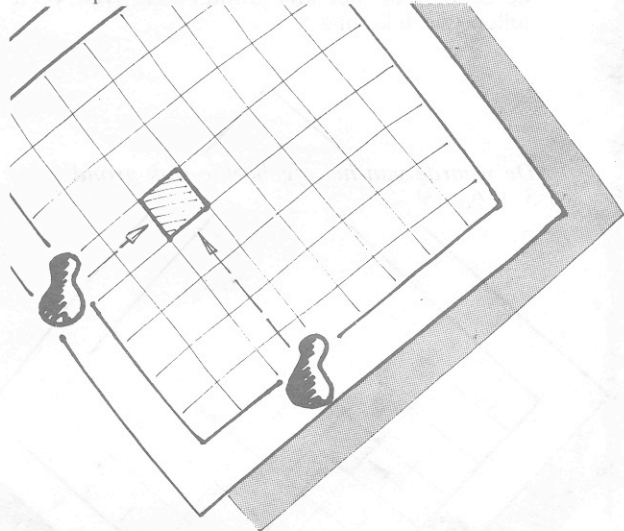
*De waarde van het afgebeelde stuk grond:*  
 $3 + 6 = 9$



4. Er wordt steeds met 2 dobbelstenen gegooid. Het aantal ogen van één dobbelsteen, geldt voor één pion. De pionnen bewegen zich over de rand van het spelbord.

De richting is vrij te kiezen, en mag ook tijdens het spel steeds veranderen. Men moet wel de volledige worp in één richting doorgaan.

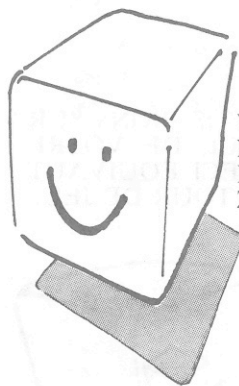
5. Als 2 pionnen een stuk grond beschrijven, kan de speler hier:



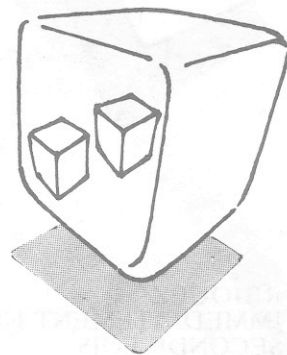
- A. een stukje bedrijf op plaatsen.  
B. Indien er al een stukje bedrijf van U stond, mag U het terugnemen, of draaien.  
C. Indien er al een stukje bedrijf van een andere speler stond, mag erom gedubbeld worden. De winnaar beschikt over het stuk grond.

**(Een volledig bedrijf kan echter niet meer weggedubbeld worden.)**

6. Bij een dubbele worp, mag de speler naast zijn gewone worp, ook met de speciale dobbelsteen werpen.

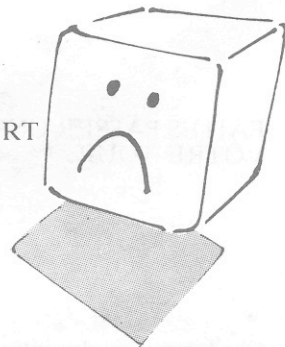


VERPLAATS UW PIONNEN NAAR EEN PLAATS NAAR KEUZE, EN SPEEL DIT ALS ZIJNDE EEN WORP.



EXTRA BEURT, ONMIDDELLIJK TE BENUTTEN.

EERSTVOLGENDE BEURT OVERSLAAN.



Zodra één van de spelers al zijn bedrijven wist op te bouwen, stopt het spel, en worden de punten van iedere speler opgeteld.

**Alleen volledige bedrijven tellen!**