

# Carcassonne – der Fluss

Aantal spelers : zoals het basisspel  
Leeftijd : vanaf 12  
Auteur : naar een idee van Rudolf Ross  
Grafische vormgeving : Doris Matthäus

Deze (gratis) uitbreiding bestaat uit 12 extra plaatjes. Op de plaatjes staan de vertrouwde onderdelen zoals steden, kloosters, wegen en weiden. Als extra staat er ook een rivier op afgebeeld. Reeds in de beginfase mogen pionnen aangelegd worden.

Als de rivier aangelegd is ga je gewoon door met het eigenlijke spel.

Het idee is gebaseerd op een idee van spelauteur Rudolf Ross, die reeds tijdens de jaren tachtig een spel bij Hans Im Glück uitbracht. Hij is een Carcassonne-fan en speelt bijna dagelijks een partijtje met zijn vrouw.

Carcassonne-der Fluss werd in kleine opgave kosteloos verspreid. Je kan de plaatjes ook downloaden. Op [www16.brinkster.com/spellenbazaar](http://www16.brinkster.com/spellenbazaar) vindt je de juiste link.

Omdat de plaatjes van de rivier als eerste worden aangelegd geeft een andere achterkant van de kaartjes geen problemen.

## Spelregels :

De bron en het meer worden apart gelegd. Het bronplaatje wordt als startplaatje gebruikt. Nu nemen de spelers om beurten een afgedekt kaartje en leggen dit aan. Net zoals in het basisspel kunnen ze ook al figuren aanleggen. Op de rivier zelf mogen geen figuren gezet worden.

Als alle rivierkaartjes aangelegd zijn wordt als laatste het plaatje met het meer bijgelegd. Nu worden de kaarten van het gewone spel verder gebruikt.

De gewone startkaart mag bij de rivierkaarten worden gevoegd, of anders bij de kaarten van het basisspel. Je kan ze natuurlijk ook gewoon achterwege laten (verschillende achterkant!)

Belangrijk : Een bocht van 180° mag je met de rivier niet maken, omdat dan misschien niet alle kaartjes kunnen worden aangelegd.