



**Leeftijd:** 5-99 jaar



**Aantal spelers:** 2 tot 5 spelers



**15 min.**



**Inhoud:** 27 kaarten, 6 dobbelstenen



*Op het speelplein wordt verstoppertje gespeeld.  
Lukt het jou om al je vrienden te vinden?*

### Spelprincipe:

Aan het begin van het spel krijgen de spelers 5 of 6 kaarten die hun teamgenoten voorstellen. Een speler gooit met de dobbelstenen die de criteria aangeven om hen te vinden: huidskleur, haarkleur en kleur van de ogen. Als één van de kaarten overeenkomt met 3 criteria, dan is de vriend gevonden.



### Doel van het spel:

Als eerste al zijn vrienden vinden.



### Vorbereiding van het spel:

De kaarten worden geschud en onder de spelers verdeeld:

- Met 2 en 3 spelers krijgt ieder 6 kaarten,
- Met 4 en 5 spelers krijgt ieder 5 kaarten.

De overige kaarten worden met het plaatje naar beneden op een stapel naast de spelers gelegd.

De 6 dobbelstenen worden in het midden tussen de spelers in geplaatst.

Elke-speler bekijkt zijn kaarten.

### **Spelverloop:**

Bij elke ronde gooit één speler de dobbelstenen, daarna spelen alle spelers tegelijk.

De oudste speler gooit de 6 dobbelstenen zo dat alle spelers ze kunnen zien.

De spelers proberen een kaart in hun hand te vinden die voldoet aan de criteria van 3 verschillende dobbelstenen: 1 haarkleur, 1 huidskleur en 1 oogkleur.

Zodra een speler een passende kaart vindt, legt hij deze op tafel en legt de 3 benodigde dobbelstenen bij elkaar.

- Als het klopt, heeft hij één van zijn vrienden gevonden en doet hij zijn kaart weg. De 3 gebruikte dobbelstenen worden opzijgelegd tot het einde van de ronde en kunnen niet meer door de andere spelers worden gepakt.
- Als hij zich vergist heeft, neemt hij de kaart terug in zijn hand en trekt nog 1 kaart. Hij mag niet meer aan deze ronde meedoen. De dobbelstenen worden in het midden van de tafel teruggelegd en mogen door de andere spelers worden gepakt.

Spelers kunnen blijven zoeken naar overeenkomsten zolang er nog dobbelstenen op tafel liggen.

Als alle 6 dobbelstenen gebruikt zijn of als de spelers hun kaarten niet meer aan de dobbelstenen kunnen koppelen, is de ronde afgelopen. Een nieuwe speler gooit de 6 dobbelstenen en het spel begint opnieuw.

**NB:** Als een speler meer kaarten in zijn hand heeft dan alle andere spelers, kan hij besluiten om één van de dobbelstenen op tafel te houden en niet opnieuw te gooien.

### **Einde van het spel:**

Zodra een speler geen kaarten meer in zijn hand heeft! Gefeliciteerd, hij heeft al zijn vrienden gevonden en is de winnaar.

De andere spelers spelen door tot er nog maar één speler over is met kaarten in zijn hand.

**Een spel van Christian Roullier**