

Mau Maus

Auteur: onbekend

Uitgegeven door Drei Magier Spiele, 2001

Een Uno-variante voor 2 tot 6 kinderen vanaf 6 jaar.

Vrij vertaald door [De Lombaerde Luk](#)

Schrijf je reacties en suggesties naar de [webmaster](#).

Spelvoorbereiding:

De kaarten worden goed geschud, ieder kind krijgt 6 kaarten. De overige kaarten worden op een stapel gelegd in de midden van de tafel.

De bovenste kaart wordt van de stapel genomen , omgedraaid en ernaast gelegd.

Doel van het spel:

De kinderen proberen zo vlug als mogelijk alle kaarten uit te spelen. Wie als eerste geen kaarten meer heeft is gewonnen.

Spelverloop:

Om beurt proberen de kinderen een kaart te leggen op de blootgelegde kaart. Deze moet overeenstemmen met de kleur, het nummer of het symbool.

Indien de bovenste kaart geen gewone kaart is, gaan volgende regels van kracht.

bijzondere kaarten:

- Stopp:
Het kind die aan de beurt is moet een beurt overslaan.
- Muis met alle kleurtjes:
Verwisselen van kleur. Het kind dat aan de beurt is mag een nieuwe kleur kiezen.
- Pijltjeskaart:
Van richting wisselen. De toer draait nu in de andere richting dan voorheen.
- X: Neem 2 kaarten:
Het kind dat aan de beurt is moet 2 kaarten nemen of eenzelfde kaart kunnen opleggen.
- Joker:
Wanneer men een jokerkaart legt mag men zeggen welke bijzondere kaart de jokerkaart voorstelt.

De voorlaatste kaart:

Het kind dat de voorlaatste kaart legt moet bij het afleggen MAU zeggen vòòr het volgende kind een kaart neemt of aflegt.

Vergeet een kind om MAU te zeggen, dan moet die een kaart bijnemen.

Einde van het spel:

Als iemand zijn laatste kaart legt en MAU MAUS zegt is hij de winnaar.



piet.notebaert@pandora.be

Date Last Modified: 07-03-2002

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief