Une lettre, un thème, un mot, illico...

Texto!

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 6 ans. Durée moyenne d'une partie : 10 minutes.

CONTENU

60 cartes, règle du jeu.

PRINCIPE DU JEU

A chaque tour une carte est retournée. Elle révèle la lettre par laquelle le mot à trouver doit commencer et la catégorie à laquelle il doit appartenir. Le premier à trouver un mot correspondant gagne la carte, puis on en retourne une nouvelle...

Celui qui en récolte le plus gagne la partie.

MISE EN PLACE

Placer les cartes en pile au centre de la table, face catégorie visible.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Chaque joueur à son tour retourne la carte supérieure de la pioche et la place à côté, face lettres visible : il y a 3 lettres de couleurs différentes.
Une seule de ces 3 lettres correspond à la couleur de la catégorie qui apparait alors sur la carte supérieure de la pioche.

Le premier joueur qui annonce, à voix haute, un mot qui commence par cette lettre et appartient à cette catégorie gagne la carte qui a été retournée.

Exemple :
La catégorie est Animal de couleur orange. La lettre associée au orange sur la carte attenante est le "O". Il faut donc être le premier à trouver un nom d'animal qui commence par "O" : oustiti, oiseau, otarie, ours...

Puis un nouveau tour commence : le joueur suivant retourne la carte supérieure de la pioche, et ainsi de suite.

FIN DE PARTIE

Le vainqueur est le joueur qui a ramassé le plus grand nombre de cartes lorsqu'il n'en reste plus qu'une seule en jeu (cette dernière n'est pas comptabilisée).
précisions :

- en cas de litige pour une réponse donnée, les joueurs votent à la majorité pour savoir si elle est acceptée ou non.

- une réponse qui a déjà été validée lors d'un tour précédent ne doit plus être utilisée.

Néanmoins si personne ne s'en aperçoit, tant mieux pour le joueur concerné ! Pour simplifier le jeu, avec des plus jeunes notamment, il est possible de décider qu'un même mot peut être validé à plusieurs reprises.

- si aucune réponse n'apparait au bout d'une trentaine de secondes ou s'il est impossible de déterminer qui a répondu en premier, la carte n'est remportée par personne : elle est mise en jeu pour le tour suivant (il y aura alors 2 cartes à gagner).

Thèmes :

- Célébrité : personne connue dans son domaine (chanson, histoire, people, acteur, sport ...) fictive ou réelle, encore en vie ou non. La lettre doit être la 1ère de son nom ou de son prénom.

- Film & Télé : titre de film, de série, d'émission télévisée ou de jeu vidéo.

- Animal
- Nourriture
- Prénom
- Objet
- Métier
- Ville
- Pays
- Végétal

Auteur : Treo Game Designers
Illustrations : Stéphane Escapa
© 2015 Gigamic pour la version française

GIGAMIC
ZAL Les Garennes
F 62930 - Wimereux - FRANCE
www.gigamic.com

CE

TREO GAME DESIGNERS

Concept créé par
Treo Games Designer.
© Foxmind Ltd.

Published by:
ADVANCE

Données et adresse à conserver. 03-2017