

Doel van het spel

Blokkeer en verover de Rolit ballen van je tegenspelers door deze naar je eigen kleur te rollen.

De winnaar is diegene wiens kleur op het spelbord het meest voorkomt.

Inhoud

1 Spelbord, 64 Rolit ballen, spelregels.

Voor 1 tot 4 spelers vanaf 7 jaar.

Speelduur: ± 20 minuten.

SPELVERLOOP

Voorbereiding (fig. 1)

Plaats het spelbord op de tafel.

Iedere speler krijgt een kleur toegewezen die overeenkomt met de gekleurde buttons op het spelbord. Deze bepalen ook de volgorde van spelen (kloksgewijs).

Bij 1 of 2 spelers: Een speler krijgt rood toegewezen en de andere groen.

(Een alleenspeler speelt tegen zichzelf, eerst een zet met rood en dan met groen.)

Bij 3 spelers: Een speler krijgt rood, de andere geel en de derde groen.

Bij 4 spelers: Een speler krijgt rood, de andere geel en de derde groen en de vierde blauw.

Aanvangspositie (fig. 1)

De aanvangspositie: plaats 4 Rolit ballen zoals aangegeven in fig. 1.

De aanvangspositie is altijd hetzelfde, zowel voor 1,2,3 als 4 spelers.

De rest van de Rolit ballen blijven voorlopig in de doos.

(Verdelen van de Rolit ballen onder de spelers is niet nodig.)

Wie begint?

Eén van de spelers rolt een Rolit bal over de tafel net als een dobbelsteen.

De speler wiens kleur boven komt mag de eerste zet doen.

Eerste zet (fig. 2a/2b)

De eerste zet is het plaatsen van één Rolit bal op het spelbord, met eigen kleur naar boven,

zodat deze een bal van een andere kleur blokkeert, (fig. 2a rode pijl) en daarna

de geblokkeerde bal (fig. 2a gele pijl) naar de kleur van de veroveraar draaien. (fig. 2b gele pijl)

Blokkeren (fig. 2a/2b)

Blokkeren is uitsluitend mogelijk tussen de **zojuist** geplaatste bal en de volgende

reeds liggende bal van dezelfde kleur, en wel in rechte lijn. (zie fig. 2a blauwe pijl)

De geblokkeerde bal (fig. 2a gele pijl) wordt nu veroverd door deze naar de kleur

van de 'veroveraar' te rollen. (zie fig. 2b gele pijl)

Let op!

1. Een bal op het spelbord wordt **altijd** geplaatst naast een reeds liggende bal.

2. Een speler mag slechts **één bal** per beurt op het spelbord plaatsen.

3. Als je kunt **blokkeren** en veroveren, dan ben je **verplicht** dit ook te doen.

Spel gaat verder

De volgende speler is nu aan de beurt en zo gaat het verder. De andere spelers proberen

beurtelings op dezelfde manier één of meerdere Rolit ballen van de tegenspelers

te blokkeren en dan te rollen naar hun eigen kleur.

Kleur 'verdwenen',

blokkeren onmogelijk

Je kleur is van het spelbord 'verdwenen' of je kunt niet blokkeren en veroveren ?

Geen paniek, want je kunt nu je Rolit bal in elke positie op het spelbord **naast** een willekeurige

Rolit bal plaatsen.

Voorbeeld

Zie het volgende voorbeeld op fig. 3a en 3b.: Blokkeren is uitsluitend mogelijk tussen de **zojuist** geplaatste bal (zie fig. 3a rode pijl) en de eerstvolgende bal van dezelfde kleur (zie fig. 3a groene pijl). De geblokkeerde ballen (zie fig. 3a gele pijlen) worden nu veroverd en naar de kleur van de veroveraar gerold (zie fig. 3b gele pijlen).

Blokkeren in

alle richtingen

(fig. 4a/4b)

diagonaal, **maar uitsluitend in rechte lijnen!**

Zie fig. 4a: de rode pijl markeert de geplaatste bal, de groene pijlen markeren de grenzen van de blokkades. In fig. 4b zie je het resultaat.

Als je in meer dan in één positie kunt blokkeren en veroveren, kies dan wat voor jou de meest tactische/gunstige zet is. (zie tactische tips.)

Als je kunt blokkeren en veroveren en je hebt je keuze gemaakt voor de zet, dan moeten

alle zojuist door jou geblokkeerde Rolit ballen naar je eigen kleur worden gerold.

Zodra alle Rolit ballen op het spelbord geplaatst zijn.

De winnaar is diegene wiens kleur op het spelbord het meest voorkomt.

Winnaar

Draai het spelbord ondersteboven in de doos, zodat alle Rolit ballen weer in de doos liggen.

Verander van zitplaats en volg orde van spelers, zodat iedereen gelijke kansen heeft.

Nieuwe ronde

Verander van zitplaats en volg orde van spelers, zodat iedereen gelijke kansen heeft.

Tips

Een gedane 'legale' zet is en blijft gedaan.

Een 'illegale' zet wordt ongedaan gemaakt. De betreffende speler zal een nieuwe poging doen om een 'legale' zet te maken.

Blokkering is uitsluitend geldig als de zojuist geplaatste bal bij de blokkering betrokken is.

Andere ontstane blokkeringen moeten worden genegeerd.

Tactiek

Als je in meer dan één positie kunt blokkeren en veroveren, kies dan wat voor jou de meest tactische/gunstige zet is. Deze zet hoeft niet de zet te zijn waarbij je de meeste ballen veroverd.

Sommige posities op het spelbord zijn tactisch van belang, terwijl andere posities beter gemeden kunnen worden. De hoeken en een deel van de randen hebben een grote tactische waarde. Voor een overzicht van de tactische waarde van de verschillende posities op het spelbord: (zie fig. 5)

zeer sterk=● **sterk**=●● **matig**=●●● **zwak**=●●●● **zeer zwak**=●●●●●

Een zet heeft niet alleen invloed op de volgende speler, maar ook op alle andere spelers

(inclusief de klopoper op dat moment).

Rolit is een spannend en onvoorspelbaar spel, waarbij op elk moment van alles kan gebeuren.

Soms lijkt het erop dat je gaat verliezen, maar door er net die bijzondere draai aan te geven kun je plotseling toch nog winnen!

Als het nodig is, stel dan een tijdslimiet in van bijvoorbeeld 1 minuut bedenktijd.

Tijdslimiet

Voor een snelle partij, hanteer de normale spelregels, maar gebruik slechts een gedeelte van het spelbord: 6 bij 6 (36 kuiltjes); geschikt voor 1-4 spelers en 4 bij 4 (16 kuiltjes); geschikt voor 1-2 spelers.

Andere variaties

geschikt voor 1-2 spelers.

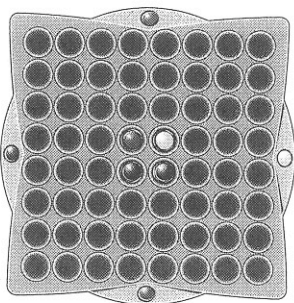


fig./ill./Abb. 1

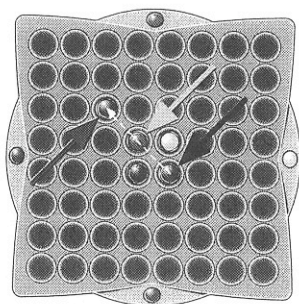


fig./ill./Abb. 2a

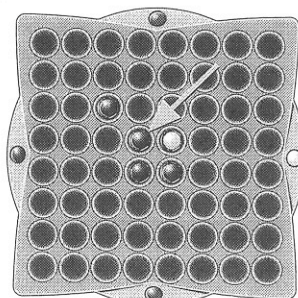


fig./ill./Abb. 2b

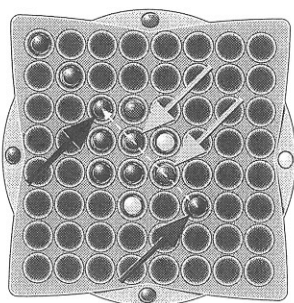


fig./ill./Abb. 3a

Rolit[®]

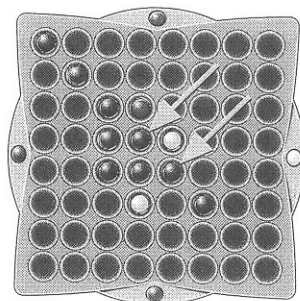


fig./ill./Abb. 3b

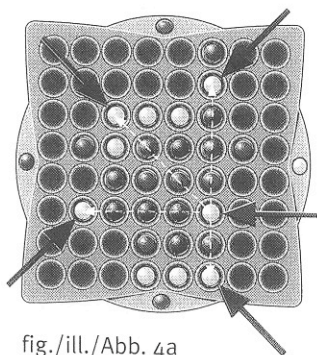


fig./ill./Abb. 4a

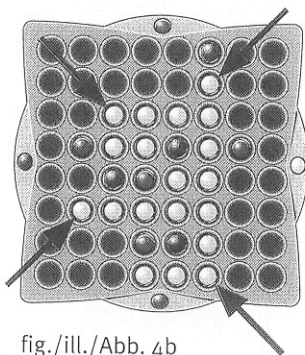


fig./ill./Abb. 4b

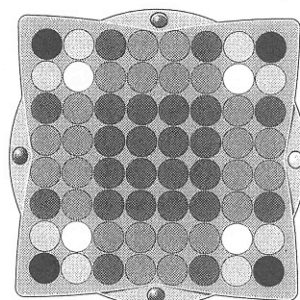


fig./ill./Abb. 5