

INLEIDING

«Het is niet mijn papegaai die in het midden van de woonkamer heeft gepoept, maar ik denk dat het het konijn is! »

Aan jou dan, als eigenaar van het schattige konijntje, om snel zijn onschuld te pleiten en een ander huisdier te beschuldigen.

Je geheugen en je reactievermogen zullen je enige bondgenoten zijn, want als je een dier beschuldigt dat voordien al onschuldig is verklaard, zal jij de opkuiskarwei moeten opknappen!

SPELMATERIAAL

36 kaarten (6 verschillende dieren in 6 kleuren)

13 drolpenningen



2



DOEL VAN HET SPEL

Er werd een mooie drol in het midden van de woonkamer gevonden. Hij is afkomstig van een van je huisdieren of van die van een andere speler.

Maar wie is de dader?

Probeer het onschuld van je 6 huisdieren te bewijzen door je te ontdoen van al je kaarten! Kies de juiste kaart in functie van de beschuldigingen, leg ze als eerste neer en beschuldig snel een ander dier. Om de fatale vergissing te vermijden, die je een drolpenning oplevert, moet je snel en aandachtig zijn en onthouden welke dieren al onschuldig verklaard werden.

De eerste die 3 drolpenningen ontvangt, verliest het spel.



3

VOORBEREIDING

Elke speler neemt 6 dieren van dezelfde kleur en houdt ze goed in de hand, in een waaier. De ongebruikte kaarten keren terug in de speldoos.

Haal de drolpenningen eruit en leg ze op een hoek van de tafel. Ze zullen gebruikt worden om strafpunten te verdelen tijdens het spel en ze op te tellen.

Zo, je bent al klaar om een dader aan te duiden, dus wie heeft er in de woonkamer gepoept?



4

SPELRONDE

De jongste speler begint met een kaart naar keuze met een van zijn dieren in het midden van de tafel neer te leggen, en hij zegt dan bijvoorbeeld:

«**Het is niet mijn schildpad die gepoept heeft, maar ik denk dat het een hamster is!** ».

Leg dan als eerste je hamsterkaart op de schildpadkaart en betuig je onschuld!

Haast je daarna om een ander dier te beschuldigen, bijvoorbeeld:

«**Nee nee, het is niet mijn hamster die gepoept heeft, maar ik denk het een vis is!** ».

Voor elk nieuw beschuldigd dier moet je de snelste zijn om je van de overeenkomstige dierenkaart te ontdoen, en dit door telkens dezelfde soort verklaring af te leggen:

«**Het is niet mijn ... maar ik denk dat het ... is ».**

5



BELANGRIJK:

De speler die net een beschuldiging heeft geuit, mag geen dierenkaart op zijn verklaring plaatsen.

Het spel gaat door totdat er een dader wordt gevonden (zie «Einde van een spelronde»)

Als een speler zijn laatste dierenkaart neerlegt en erin geslaagd is om een andere speler zonder vergissing te beschuldigen, gaat de spelronde zonder hem door; al zijn dieren zijn onschuldig.

Wat een goede meester!

Opgelet:

Wanneer je probeert je huisdier onschuldig te verklaren, kun je wel hetzelfde dier bij andere spelers beschuldigen.

Bijvoorbeeld:

«Het is niet mijn kat die gepoept heeft, maar het is de kat van een andere ».



6

EINDE VAN EEN SPELRONDE

Een ronde eindigt wanneer een schuldige/dader wordt gevonden. Een speler wordt schuldig bevonden als hij het dier van een andere speler ten onrechte heeft beschuldigd en daardoor zijn eigen dier veroordeelt. Er zijn 2 mogelijkheden:

1ste scenario:

Als de speler een ander dier beschuldigt, maar dat niemand dat dier nog in zijn hand heeft (wat betekent dat de spelers de onschuld van hun dier al hebben bewezen), dan wordt deze speler de schuldige/dader en ontvangt hij een drolpenning.

2de scenario:

Als er nog maar één speler overblijft met een of meer dieren in de hand (wat betekent dat de andere spelers de onschuld van al hun dieren hebben bewezen), dan wordt die speler de schuldige/dader en ontvangt hij een drolpenning.

EINDE VAN HET SPEL

Het spel is afgelopen wanneer een speler 3 drolpenningen heeft ontvangen.

7

Wat een slechte meester!

De speler die het kleinste aantal drolpenningen heeft ontvangen, wint het spel.

In geval van een gelijkspel delen de betrokken spelers de overwinning.

DE STOMMITEITEN

Om een beetje sfeer te scheppen in je onderzoek naar een dader, zie hier enkele ideeën van stommititeiten die je metgezellen gedaan zouden kunnen hebben.

Kies er een of verzin er een voordat je met het spel start:

Wie heeft er in de auto gepoept?
Wie heeft de vuilnisbak doorzocht?
Wie heeft het gebraad opgevreten?

© 2018 Blue Orange Edition. Who did it? en Blue Orange zijn handelsmerken van Blue Orange Edition, Frankrijk. Spel gepubliceerd en vedeeld onder licentie van Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankrijk. www.blueorangegames.eu

8

