



SPEELMATERIAAL

5 karakterkaarten, 60 speelkaarten in 5 kleuren en de spelregels

KORT SPELOVERZICHT

In dit slagenspel nemen twee teams het tegen elkaar op. Aan de ene kant de hobbit Bilbo, de dwerg Thorin en de tovenaar Gandalf (Goed), aan de andere kant de draak Smaug en de ork Bolg (Kwaad). Wint een speler een slag, dan kan hij de gewonnen kaarten over de spelers verdelen. Met de juiste kaarten kun je schade aan het andere team toebrengen en je eigen team versterken. Welk team overwint? Goed of Kwaad?

VOORBEREIDING

Opmerking: de spelregels voor een spel met 2 spelers bevinden zich aan het einde van deze handleiding.

Verdeling van de karakterkaarten

Team	3 spelers	4 spelers	5 spelers
Goed	Bilbo, Thorin	Bilbo, Thorin, Gandalf	Bilbo, Thorin, Gandalf
Kwaad	Smaug	Smaug	Smaug, Bolg

Doe resterende karakterkaarten in de doos. Deze zijn voor dit spel niet nodig. Schud de karakterkaarten en geef iedere speler er gedekt één. Iedere speler legt vervolgens zijn karakterkaart open voor zich op tafel.

Speelkaarten geven

Team	3 spelers	4 spelers	5 spelers
Goed	ieder 9 kaarten	ieder 8 kaarten	ieder 7 kaarten
Kwaad	12 kaarten, 3 afleggen	13 kaarten, 5 afleggen	ieder 9 kaarten, ieder 2 afleggen

Schud alle 60 speelkaarten en geef iedere speler het in de tabel hierboven aangegeven aantal. De speler(s) die in team “Kwaad” zit(ten), moet(en) kaarten open afleggen. **Aan het begin van een ronde heeft iedere speler evenveel handkaarten!**

SPELVERLOOP

De spelers proberen slagen te halen en door het uitdelen van gewonnen kaarten het vijandelijke team te verzwakken en het eigen team te versterken. Het spel duurt maximaal 2 rondes. Een ronde is afgelopen als alle handkaarten zijn gespeeld en de laatste slag is verdeeld.

Betekenis van de symbolen



Witte sterren brengen schade aan het Kwaad toe. Ze kunnen ook gebruikt worden om schade te herstellen die door de helm van de Zwarte Ork is toegebracht.



Helmen van de Zwarte Ork brengen schade aan het Goede team toe. Ze kunnen ook gebruikt worden om schade te herstellen die door witte sterren zijn toegebracht.



De bruine pijp: een speler die aan het einde van de eerste ronde zo'n kaart heeft, krijgt aan het begin van ronde 2 (indien deze gespeeld wordt) een extra kaart gedeeld.

Opmerking: getallen en symbolen zijn tweemaal op een kaart afgebeeld, maar gelden maar één keer.

SLAGEN

De speler met de karakterkaart "Thorin" opent de eerste slag van de eerste ronde. Hij legt 1 handkaart open voor zich op tafel. De kleur van deze kaart bepaalt de kleur van deze slag. Met de klok mee moet iedere andere speler nu ook 1 handkaart in de gevraagde kleur open op tafel leggen. Heeft een speler geen kaart in de gevraagde kleur, dan mag hij een kaart naar keuze spelen. Paars is altijd de troefkleur.

Nadat iedere speler 1 kaart heeft gespeeld, bepalen de spelers de winnaar van de slag. Is er geen troefkaart gespeeld, dan wint de speler die de hoogste kaart in de gevraagde kleur heeft gespeeld de slag. Zijn er wel 1 of meer troefkaarten gespeeld, dan wint de speler die de hoogste troefkaart heeft gespeeld de slag.

Gandalf



Thorin



Bilbo



Smaug



Voorbeeld 1

Bilbo opent de slag met de gele 6 en bepaalt daarmee de kleur van de slag.

Smaug heeft 1 gele handkaart, die hij moet spelen omdat geel de kleur van de slag is. Hij speelt de gele 7.

Thorin heeft geen gele handkaart en speelt de blauwe 11.

Gandalf heeft ook geen gele handkaart en speelt de paarse 3.

Gandalf wint de slag (de hoogste troefkaart).

GEWONNEN KAARTEN VERDELEN

De winnaar van de slag verdeelt nu de gewonnen kaarten over de spelers. Ieder karakter heeft daarvoor verschillende spelregels (zie kader "Hoe verdelen karakters gewonnen kaarten?"). De kaarten die een speler op deze manier ontvangt, schuift hij onder zijn karakterkaart, zodat de symbolen erop goed zichtbaar zijn. **Opmerking:** het is toegestaan om een kaart zonder symbool aan een speler te geven.

Voorbeeld 2

Gandalf verdeelt de kaarten die hij in voorbeeld 1 heeft gewonnen.

Hij geeft de gele 7 met een ster aan zichzelf en herstelt daarmee de schade die hij eerder als gevolg van een helm van een Zwarte Ork heeft opgelopen. Hij verwijdert beide kaarten en legt deze op de aflegstapel. Hij geeft de paarse 3 met een ster aan Smaug, die daarmee een extra schade oploopt. Hij geeft de blauwe 11 met een pijp aan Bilbo, die daardoor aan het begin van ronde 2 een extra kaart ontvangt. Hij legt de gele 6 met een helm van een Zwarte Ork op de aflegstapel.



Een speler mag positieve symbolen niet preventief in voorraad nemen. Dat betekent dat een speler van het Goede team een kaart met een ster uitsluitend mag gebruiken om daarmee een eerder ontvangen helm van de Zwarte Ork weg te spelen. Hetzelfde geldt voor de spelers van het Kwaad, die met een helm van de Zwarte Ork uitsluitend een eerder ontvangen witte ster kunnen annuleren. 1 kaart met een ster annuleert 1 kaart met een helm van de Zwarte Ork, en andersom. Leg beide kaarten op de aflegstapel. Leg verdeelde kaarten zonder symbool ook op de aflegstapel.

Hoe verdelen karakters gewonnen kaarten?

- Bilbo moet 1 kaart houden en 1 kaart aan 1 andere speler geven. Hij legt de resterende kaarten op de aflegstapel.
- Thorin schudt alle kaarten en geeft iedere speler inclusief zichzelf gedekt 1 kaart.
- Gandalf en Smaug mogen aan iedere speler inclusief zichzelf 1 kaart geven. Kaarten die ze niet willen weggeven, leggen ze op de aflegstapel (dit kunnen alle kaarten zijn).
- Bolg moet 1 kaart aan 1 andere speler geven. De resterende kaarten moet hij afleggen.

De speler die een slag wint, speelt de eerste kaart van de volgende slag. Zo wordt doorgespeeld totdat alle handkaarten zijn gespeeld en de kaarten van de laatste slag zijn verdeeld.

EINDE VAN DE EERSTE RONDE

Nadat alle handkaarten zijn gespeeld en de laatste slag is verdeeld, eindigt de eerste ronde. De spelers controleren nu of er al dan niet een speler uitvalt.

- Heeft een speler van het Goede team 2 of meer helmen van de Zwarte Ork onder zijn karakterkaart, dan is hij uitgeschakeld.
- Heeft een speler van het Kwaad 2 of meer witte sterren onder zijn karakterkaart, dan is hij uitgeschakeld.
- Leg de karakterkaart van een uitgeschakelde speler opzij en de kaarten daaronder op de aflegstapel.



Voorbeeld 3

Aan het einde van de ronde heeft Smaug 2 witte sterren onder zijn karakterkaart en is daarmee uitgeschakeld.

EINDE VAN HET SPEL NA RONDE 1

Het Kwaad wint in de volgende gevallen:

- Als in een spel met 3 of 5 spelers alle spelers van het Goede team zijn uitgeschakeld en er ten minste 1 lid van het Kwaad over is; of
- Als in een spel met 4 spelers nog maar 1 karakter van het Goede team over is en Smaug niet uitgeschakeld is; of
- Als alle spelers (Goed en Kwaad) zijn uitgeschakeld.

Het Goede team wint als alle leden van het Kwaad zijn uitgeschakeld en er ten minste 1 lid van het Goede team over is.

DE TWEEDE RONDE

Heeft de eerste ronde geen winnaar opgeleverd, dan wordt er een tweede ronde gespeeld. De spelers houden de kaarten die onder hun karakterkaart liggen. Schud de aflegstapel door de overgebleven kaarten en geef iedere speler weer kaarten volgens de tabel op blz. 1 (volgens het aantal spelers waarmee het spel is begonnen). Voor elke kaart met een pijp krijgt een speler 1 extra kaart. Hij moet eenzelfde aantal kaarten naar keuze afleggen, zodat iedere speler weer met evenveel kaarten begint. Als Thorin nog in het spel is, speelt hij de eerste kaart van de eerste slag in de tweede ronde. Zoniet, dan begint Bilbo. Als Gandalf de enige overlevende van het Goede team is, begint hij. De tweede ronde is gelijk aan de eerste. Omdat er nooit meer dan 2 ronden worden gespeeld, hebben kaarten met een pijp in de tweede ronde geen functie meer.

EINDE VAN HET SPEL

Het Goede team wint als:

spel met 3 spelers	spel met 4 spelers	spel met 5 spelers
er ten minste 1 lid van het Goede team over is.	er ten minste 2 leden van het Goede team over zijn.	er niet méér leden van het Kwaad dan leden van het Goede team over zijn.

In alle andere gevallen wint het Kwaad!

SPEL VOOR 2 SPELERS

De spelregels zijn gelijk aan die voor 3 tot en met 5 spelers met de volgende uitzonderingen:

Een van de spelers legt Smaug voor zich neer, de andere speler Bilbo en Thorin. Beide spelers krijgen 9 handkaarten. Het Goede team begint.

Wint het Goede team de slag, dan moet hij de 2 kaarten weggeven, waarbij een karakter niet meer dan 1 kaart mag ontvangen. Hij mag geen kaarten afleggen! Is Bilbo uitgeschakeld, dan moet Thorin gewonnen kaarten schudden en gedekt aan Smaug en zichzelf verdelen.



© 2012 Sophisticated Games Ltd
Uitgever en distributeur:
999 Games b.v.
Postbus 60230
NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl
Klantenservice: 0900 - 999 0000
klantenservice@999games.nl

Auteur: Martin Wallace
Illustraties: Ted Nasmith
Grafische vormgeving: Francesco Nepitello & Fine Tuning
Vertaling: 999 Games b.v.

Alle rechten voorbehouden
Made in Germany