

 3 tot 6 jaar  2 tot 4 spelers  10 min.

Inhoud:

1 geluidspelbord, 16 kaarten, 16 fiches.

Vorbereiding:

Zet de geluidsmodule aan (knop aan de achterkant van het bord). Leg de 16 kaarten in het midden met de afbeeldingen naar beneden, naast het bord.

Voordat het spel begint, moet het geluid worden geactiveerd door op deze knop te drukken:

Let op! Tijdens het spel mag niet meer op deze knop worden gedrukt.



Verloop van het spel:

Er wordt met de klok mee gespeeld. De jongste speler begint; hij draait eerst een kaart om en drukt daarna op een geluidsknop op het bord:

- Als het geluid past bij de afbeelding, wint hij de kaart en legt een fiche op de geluidsknop. Daarna mag hij opnieuw spelen.
- Als het geluid niet bij de afbeelding past, draait hij de kaart weer om. De beurt gaat naar de volgende speler.

Bij elke spelbeurt proberen de spelers de plaats van de geluiden en de kaarten te onthouden.

Wie wint?

Het spel is afgelopen zodra alle kaarten zijn gewonnen en alle geluidsknoppen zijn bedekt met fiches. De speler met de meeste kaarten is de winnaar.

Volgend spel

Voordat het volgende spel begint, moet op deze knop worden gedrukt: de geluiden bevinden zich dan niet meer op dezelfde plek als tijdens het vorige spel. Maar let op! Tijdens het spel mag niet meer op deze knop worden gedrukt.

Vergeet niet de geluidsmodule aan de achterkant van het spelbord uit te zetten voordat het spel wordt opgeborgen.

