



RÈGLE DU JEU

3 joueurs et +
Pour les Adultes uniquement

CONTENU : 150 cartes-question (300 questions), 1 minuteur serpentin et 1 règle du jeu.

BUT DU JEU : Répondre à un maximum de questions en donnant **trois réponses** avant que les billes n'atteignent le bas du minuteur (en 5 secondes).

PRÉPARATION :

- Placez les cartes dans le sabot et placez-le avec le minuteur au milieu de la table de façon à ce que tous les joueurs puissent les atteindre.
- Avant de commencer la partie, les joueurs décident du nombre de tours à jouer pour gagner la partie. Pour une partie avec de nombreux joueurs, on peut prévoir 2 ou 3 tours, pour une partie à peu de joueurs, on peut prévoir 4 ou 5 tours.

LE JEU :

- Le joueur à qui appartient le jeu commence. Les joueurs jouent ensuite à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre.

• Le joueur placé à la droite du joueur dont c'est le tour tire une carte et la lit à haute voix. Toutes les cartes commencent par « **Cite 3...** » suivi d'une question. Par exemple : « Cite 3 substances corporelles liquides ».

• Le joueur qui a lu la carte retourne le minuteur dès la fin de la lecture. Le joueur placé à la gauche du lecteur a alors **5 secondes** pour donner **trois réponses**.

Par exemple, il peut répondre : « l'urine, le sang et les larmes ». S'il donne trois bonnes réponses avant que toutes les billes n'aient roulé jusqu'en bas du minuteur, il gagne **1 point** et place la carte devant lui.

• Si le joueur devant répondre ne peut fournir trois bonnes réponses dans les 5 secondes, il ne gagne pas de point et c'est au joueur à **sa gauche** de jouer. Ce joueur a alors 5 secondes pour essayer de répondre à la même question. La difficulté est **qu'il ne peut réutiliser aucune des réponses déjà données dans le même tour par le ou les joueurs précédents**.

Ainsi, si le premier joueur répond « l'urine et le sang », le joueur suivant doit citer trois nouvelles substances corporelles liquides, par exemple : « les larmes, la sueur et le sperme ».

• Le jeu continue avec la même carte jusqu'à ce que l'un des joueurs ait pu répondre à la question en 5 secondes ; il gagne alors la carte.

• Si aucun joueur n'a pu répondre en 5 secondes à la question et que le tour revient au joueur initial, c'est lui qui **gagne** la carte.

• Puis, le jeu continue en tirant une nouvelle carte pour le joueur dont c'est le tour afin qu'il réponde à une **nouvelle question** en 5 secondes. C'est le joueur se trouvant à sa droite qui tire une carte, lit la question à haute voix, puis retourne le minuteur, et ainsi de suite.

LE POINT CULMINANT DE LA PARTIE (tout le monde n'en sortira vraisemblablement pas indemne !)

Le **gagnant** est le joueur qui a le **plus de points**, c'est-à-dire, le plus de cartes devant lui lorsque le nombre de tours, déterminé en début de partie, a été joué.

Il a le droit d'être fier de sa rapidité d'esprit et peut se vanter d'avoir l'**esprit vif** jusqu'à la prochaine partie !

REMARQUES SUR LE MINUTEUR :

- Le minuteur doit être retourné rapidement et posé à la verticale sur la table pour que les billes puissent descendre ensemble. Lorsque toutes les billes sont arrivées en bas, 5 secondes se sont écoulées.

- L'effet sonore « zoop » est un son amusant et n'a aucune incidence sur le décompte des 5 secondes.

EN CAS D'EX AEQUO : Si 2 joueurs ont le même nombre de cartes lorsque le nombre de tours, déterminé en début de partie, a été joué, il doit y avoir un tour supplémentaire. Seuls les joueurs ex aequo joueront ce **tour supplémentaire** et le **premier joueur** à marquer un point gagne. C'est le joueur le plus âgé parmi les 2 ex aequo qui commence.

CONTESTATION : Vous pensez que le « pus » n'est pas vraiment une substance corporelle liquide ou que la diarrhée ne compte pas comme une bonne réponse parce que ce n'est pas vraiment liquide ? Les joueurs doivent décider à l'unanimité si la réponse est acceptable ou non. N'hésitez pas à vérifier les réponses douteuses sur internet.

VARIANTES :

Pour des parties plus longues, vous pouvez décider d'un plus grand nombre de tours à jouer.

Pour rendre le jeu plus amusant, vous pouvez choisir de jouer en équipe de 2. Faites attention, ne criez pas les réponses tous en même temps !