
LUDO

VOORBEREIDING

Ludo is een spel voor 2 tot 4 spelers. Iedere speler speelt met 4 pionnen van één kleur.

Bij de aanvang van het spel plaatsen de spelers hun pionnen op de hoekcirkels van dezelfde kleur.

De spelers kunnen eventueel met minder dan 4 pionnen spelen om de speeltijd te bekorten.

SPELREGELS

De spelers gooien om beurten met de speciale dobbelsteen. Om een pion op het startveld (het eerste 'globe'-veld) te mogen plaatsen, moeten de spelers een 'globe' gooien. Deze 'globe' geeft bovendien recht op een extra worp met de dobbelsteen. Als een speler weer een 'globe' gooit dan mag hij of een andere pion van zijn hoekcirkels op het eerste globe-veld plaatsen óf zijn eerste pion naar een volgend globe-veld verplaatsen. Het spel wordt linksom gespeeld. Als een speler een 'ster' gooit, dan mag hij zijn pion naar een volgend 'ster-veld' verplaatsen. Maar hij mag daarbij geen 'globe-veld' passeren. Als een speler een 'globe' gooit mag hij echter wel een 'ster-veld' passeren. Als een pion op een veld komt waar al een pion van een andere speler staat, dan is die laatste pion geslagen en wordt op de hoekcirkels teruggeplaatst. De pion mag pas weer in het veld komen als de eigenaar een 'globe' gooit. Komt een speler echter op een veld waar al twee of meer pionnen van een andere speler staan, dan moet die pion er zelf af en terug naar de hoekcirkels. Om 'thuis' te raken moet een speler met zijn pion precies op het ster-vak voor de 'thuisvakken' komen en in de volgende beurt een globe gooien. Lukt dit niet, dan moet de speler zijn beurt over-

slaan. Pionnen moeten altijd overeenkomstig het aantal ogen van de dobbelsteen worden verzet. Zelfs als dit nadelig is voor de speler zelf.

Ludo kan ook met de gewone dobbelsteen gespeeld worden. In dat geval vervallen de regels voor een 'globe' en een 'ster'. Het is nu belangrijk een 6 te gooien, want hiermee mag een speler een pion van zijn hoekcirkels op het startveld plaatsen en bovendien nog eens gooien. De pionnen worden overeenkomstig het geworpen aantal ogen verplaatst. Als een speler eenmaal zijn 'thuisroute' in kan gaan, dan moet hij het juiste aantal ogen gooien om 'thuis' te raken.

De speler, die het eerst zijn pionnen 'thuis' heeft, is de winnaar.