

SPELREGELS

- 1** Kies een opdracht uit de opdrachtenboekjes. Welke verbindingen moet je maken om de de puzzel op te lossen?



- 2** Plaats de 9 puzzelstukken op het spelbord, zodat je de juiste figuren met elkaar verbindt:



Deze pijl betekent dat er een weg moet lopen tussen de figuren waartussen deze pijl staat.



Deze pijl betekent dat er geen weg mag lopen tussen de figuren waartussen deze pijl staat.



Het puzzelstuk met de zwarte kat is een gewoon kruispunt. Figuren mogen de zwarte kat passeren (tenzij dit verboden wordt door een doorkruiste pijl).

- 3** Wanneer voldaan is aan alle voorwaarden én alle spelstukken op het spelbord liggen, heb je de juiste oplossing gevonden.

In dit voorbeeld **MOET** er een verbinding bestaan tussen de kraai en de paddestoelen, maar mag er **GEEN** verbinding bestaan tussen de kikker en de kraai.

Meestal zijn er meerdere oplossingen mogelijk. Eén oplossing wordt telkens, achteraan in de opdrachtenboekjes, weergegeven.