

CAESAR'S

EMPIRE

GEËERDE GASTEN,

IN DEZE ZAAL BEVINDEN ZICH EEN ACTRICE, EEN SPION, EEN GOUVERNEUR, EEN GALLO-ROMEINS STAMHOOFD, EN ZELFS MIJN EIGEN ZOOM!

WAAROM? OMDAT JULLIE HET BESTE ZIJN WAT ROME TE BIEDEN HEEFT, EN OMDAT IK VAN PLAN BEN JULLIE INTELLIGENTIE EN SLUWHEID IN TE ZETTEN OM MIJN GLORIEUZE LOTSBESTEMMING TE VOLBRENGEN!

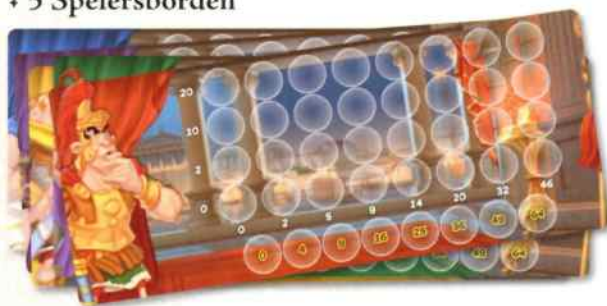
IN NAAM VAN JULIUS CAESAR KRIJGEN JULLIE DE OPDRACHT OM DE GRENZEN VAN HET RIJK TE VERLEGGEN EN DE HELE WERELD ONDER MIJN MACHT TE BRENGEN! OF TOCH BIJNA...

MAAR MAAK JULLIE NIET DRUK OM DIE ONVERZETTELIJKE GALLIËRS. NIETS MAG IN DE WEG STAAN VAN JULLIE MISSIE: ALLE WEGEN NAAR ROME DOEN LEIDEN!

LAAT DE SPELEN BEGINNEN! BIJ JULLIE TERUGKEER WIL IK ENKEL VENI, VIDI, EN VOORAL VICI HOREN!

INHOOD

- Dubbelzijdig spelbord (2-3 en 4-5 spelers)
- 5 Spelersborden



- 125 Wegen



- 40 Stadsfiches



- 5 Scorefiches



- 40 Schatfiches



VOORBEREIDING

- 1 Vouw het spelbord open en leg het in het midden van de tafel, zodat alle spelers erbij kunnen. Er is een zijde voor 2-3 spelers en eentje voor 4-5 spelers. Het aantal spelers staat aangegeven op de pommel van de gladius, in de linkerbenedenhoek van het bord.
- 2 Leg de Stadsfiches op hun respectieve velden, zoals aangegeven door hun kleur en waarde.
- 3 Draai de Schatfiches naar hun gedekte zijde en schud ze door elkaar. Leg willekeurig een Schatfiche op elk van de Stadsfiches en draai ze daarna open.

In een spel met 4 of 5 spelers gebruik je alle Stads- en Schatfiches in de doos.

In een spel met 2 of 3 spelers gebruik je enkel de Stadsfiches van de steden op de zijde van het bord die bestemd is voor 2-3 spelers. Stop voordat je de Schatfiches neerlegt 2 Gouden Schatfiches en 1 Schatfiche van elk van de andere soorten weer in de doos. Neem de resterende Schatfiches en leg er eentje op elk van de Stadsfiches.

- 4 De spelers ontvangen het Spelersbord, het Scorefiche en de 25 Wegen in hun kleur.
- 5 Schud de Scorefiches van de spelers en trek er willekeurig eentje. Dit is de startspeler.
- 6 Leg de Scorefiches van de spelers op veld «0» van het scorespoor.

6

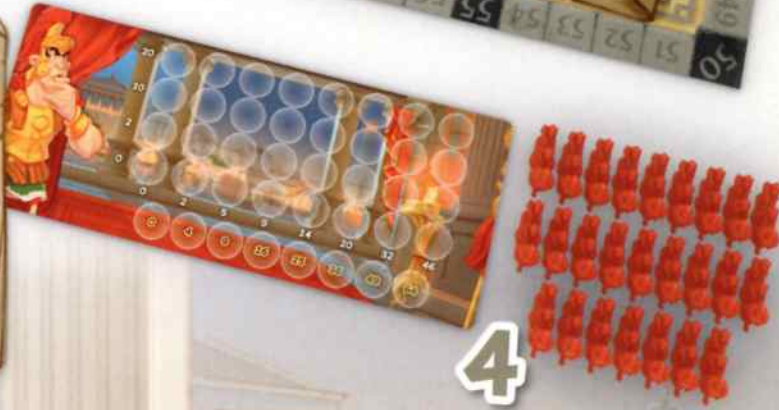


2

3



4



BRUTUS

TULLIUS DÉTRITUS

GRACCHUS GAROVIRUS

APLUSBEGALIX

LATRAVIATA



HET SPEL

In Caesar's Empire leggen de spelers Wegen aan om Rome te verbinden met nieuwe Steden op de kaart. Elke nieuwe Stad die je bereikt, levert je Stads- en Schatfiches op die punten waard zijn aan het einde van het spel. Je scoort ook punten voor de routes die terug naar Rome leiden. Het spel is voorbij zodra Rome met alle Steden op het bord verbonden is. Daarna tel je de waarde van je verzamelde Stads- en Schatfiches op bij de punten die je tijdens het spel hebt gescoord. De speler met de meeste punten wint!

De startspeler begint, en daarna verloopt het spel met de klok mee.

EEN BEURT

Tijdens je beurt moet je Rome verbinden met een beschikbare Stad, door 1 of meer Wegen op een route naar keuze te leggen. Deze routes worden op het bord weergegeven als stippellijnen.

VOOR DEZE ROUTE HEB JE 1 WEG NODIG



VOOR DEZE ROUTE HEB JE 2 WEGEN NODIG



Een Weg vertrekt altijd vanuit een lege Stad (een Stad waarvan het Stads- en het Schatfiche weggenomen zijn) of vanuit Rome. Je mag een Weg aanleggen vanuit elke lege Stad, zelfs als er geen van jouw Wegen naast liggen of als jij niet de speler was die deze Stad veroverde.

Je Wegen mogen niet over de Wegen van andere spelers heen lopen, en ook niet door een beschikbare Stad (een Stad die nog een Stads- en Schatfiche heeft).

Als je een verbinding maakt met een nieuwe Stad, neem je het Stadsfiche en leg je het naast je spelersbord. Leg het Schatfiche van de Stad op je spelersbord. Deze fiches leveren punten op aan het einde van het spel.

SCHATTEN

ER ZIJN 9 SOORTEN SCHATFICHES: VLEES, GRAAN, JUWELLEN, OLIJVEN, DRUIVEN, HOUT, OLIE, WIJN EN GOUD. SCHATTEN KOMEN OP EEN VAN DE RONDE VELDEN VAN JE SPELERSBORD TE LIGGEN. ELKE NIEUWE SOORT DIE JE VERZAMELT, LEG JE IN EEN AFZONDERLIJKE KOLOM. ALS JE EEN SCHATFICHE NEEMT VAN EEN SOORT DIE JE AL BEZIT, LEG HET DAN OP HET VELD BOVEN HET FICHE DAT JE EERDER VERZAMELDE.

GOULDFICHES ZIJN EEN UITZONDERING: DIE LEG JE OP HET DAARVOOR VOORZIENE SPOOR ONDERAAN JE SPELERSBORD. GOULD ACTIVEERT EEN EXTRA EFFECT OP HET MOMENT DAT JE HET ONTVANGT.

TIJDENS HET SPEL BOW JE VERZAMELINGEN OP VAN DEZELFDE OF VAN VERSCHILLENDE SOORTEN SCHATTEN. AAN HET EINDE VAN HET SPEL SCOOR JE HIER PUNTEN VOOR, NAAR GELANG DE CIJFERS DIE LINKS NAAST EN ONDER DE VELDEN STAAN. AAN HET EINDE VAN DEZE SPELREGELS LEGGEN WE JE UIT HOE JE PUNTEN SCOORT.



Nadat je de Stads- en Schatfiches hebt genomen, scoor je punten voor de route die terug naar Rome leidt. Elke Weg die deel uitmaakt van de route levert 1 punt op voor de speler die hem bezit.



In dit voorbeeld is de paarse speler aan de beurt. Hij verbindt Rome met een nieuwe Stad. Eerst neemt hij de Stads- en Schatfiches. Daarna controleert hij de route die naar Rome leidt. Zowel de gele als de paarse speler scoren 1 punt.

Als er meerdere wegen naar Rome leiden, scoor dan de route met de minste Wegen. Als verschillende routes hetzelfde aantal Wegen hebben, dan kiest de speler die aan de beurt is welke route gescoord wordt.

Let op: als je deze beurt een Goudfiche hebt verzameld, verdubbelen de punten van de Wegen voor alle spelers!



In dit voorbeeld is het opnieuw aan de paarse speler. Hij verbindt Rome met een nieuwe Stad. Eerst neemt hij de Stads- en Schatfiches. Daarna controleert hij de route die naar Rome leidt. Omdat hij deze beurt een Goudfiche heeft verzameld, verdubbelen de punten van de Wegen. De paarse speler scoort 4 punten en de gele speler 2 punten.

DOORHEEN STEDEN BEWEGEN

Als je Rome verbindt met een nieuwe Stad, mag je Wegen aanleggen doorheen 1 of meer lege Steden.

De gele speler probeert de blauwe Stad met waarde 3 te bereiken. Ze legt 2 Wegen aan en doorkruist daarbij de rode Stad met waarde 2.



De gele speler mag Wegen bouwen doorheen deze Stad, omdat ze al veroverd is. Hierdoor verbindt ze Rome met de volgende beschikbare Stad - de blauwe met waarde 3. Bovendien vormen haar gele Wegen de kortste route naar Rome, dus scoort enkel de gele speler punten.

Nadat je een Weg hebt aangelegd, je nieuwe Stads- en Schatfiches hebt genomen en je punten hebt gescoord, is de speler links van je aan de beurt. Zo gaat het spel verder: om de beurt veroveren de spelers nieuwe Steden, tot ze allemaal ingenomen zijn. Dan is het tijd om de eindscores te berekenen.

VARIANTEN VOOR 2 & 3 SPELERS

IN EEN SPEL MET 2 OF 3 SPELERS MAG JE EÉN OF BEIDE VAN DEZE REGELS TOEPASSEN:

- SCHIJD TIJDENS DE VOORBEREIDING DE SCHATFICHES EN LEG ZE OP HET BORD, NET ALS IN EEN SPEL MET 4 OF 5 SPELERS. STOP DE RESTERENDE FICHES WEER IN DE DOOS. HIERDOOR ZULLEN ER VAN SOMMIGE SOORTEN MEER SCHATTEN IN HET SPEL ZIJN DAN VAN ANDERE. SOMS ZIJN BEPAALDE SOORTEN ZELFS HELEMAAL NIET BESCHIKBAAR.
- ALS JE AAN HET EINDE VAN HET SPEL STEDEN SCOORT EN VAN EEN BEPAALDE KLEUR ALLE STADSFICHES HEBT VERZAMELD, SCOOR JE VAN DEZE KLEUR NIET DE HOOGSTE WAARDE, MAAR DE SOM VAN ALLE WAARDES.

EINDE VAN HET SPEL

Als alle steden op het spelbord veroverd zijn, is het tijd om de eindscores te berekenen. Tel de punten van je verzamelde Stads- en Schatfiches op bij de punten die je tijdens het spel hebt gescoord.

PUNTEN VOOR STEDEN

Er zijn verschillende kleuren van Steden. Als je meerdere Stadsfiches van dezelfde kleur hebt verzameld, scoor je enkel het fiche met de hoogste waarde. De resterende fiches van die kleur leveren je geen punten op.

PUNTEN VOOR SCHATTEN

Je scoort punten voor zowel verzamelingen van dezelfde soorten Schatten als voor verzamelingen van verschillende soorten. Een Schatfiche kan tot meerdere verzamelingen behoren. Goud wordt afzonderlijk gescoord.

• Verzameling van **verschillende Schatten** (exclusief Goud):

	1	2	3	4	5	6	7	8
	0	2	5	9	14	20	32	46

• Verzameling van **dezelfde Schatten** (exclusief Goud):

	1	2	3	4
	0	2	10	20

GOUD

1	0
2	4
3	9
4	16
5	25
6	36
7	49
8	64



Aan het einde van het spel scoort deze speler als volgt punten:

VERZAMELING VAN DEZELFDE SCHATTEN:

3 Druiven (10) + 2 Juwelen (2) + 2 Vlees (2) + 2 Goud (4) = 18 Punten

VERZAMELING VAN VERSCHILLENDE SCHATTEN:

Een set van 3 Schatten (5) + Een set van 4 Schatten (9) = 14 Punten

STEDEN:

Enkel de hoogste waarde van elke kleur telt: 3 + 6 + 2 + 2 + 3 + 6 = 22.

Deze speler scoort dus 18 + 14 + 22 = 54 punten. Dit totaal wordt toegevoegd aan de punten die hij tijdens het spel al scoorde.



BONUSSEN VOOR DE WEGEN

De speler met de meeste aangelegde Wegen scoort 10 punten. Is er een gelijkspel, dan scoren alle betrokken spelers 10 punten.

VERGELIJK JULLIE SCORES. DE SPELER MET DE HOOGSTE EINDSCORE WINT!

BIJ GELIJKSPEL WINT

- 1 De speler met de meeste verschillende kleuren van Steden.
- 2 De speler met het meeste Goud.
- 3 De speler met de meeste ongebruikte Wegen.

IK WACHT OP NIEUWS VAN JULLIE VEROVERINGEN. ALEA IACTA EST!

HET TEAM

SPELONTWERP:

MATTHIEU PODEVIN

PRODUCTIE:

JAMIE PARSONS

ARTISTIEKE LEIDING:

QUENTIN SAINT-GEORGES, ALEXANDRE BONVALOT & JOËLLE DRANS

ILLUSTRATIES:

ALEXANDRE BONVALOT & JOËLLE DRANS

GRAFISCH ONTWERP:

QUENTIN SAINT-GEORGES & JOËLLE DRANS

MARKETING EN COMMUNICATIE:

GEORGINA PARSONS

COMMUNITY MANAGEMENT:

KAYLA SOULLE

BUSINESS MANAGEMENT:

OWEN HERMSEN

PROOFREADING:

RAPHAËL ALCANTARA, GEORGINA PARSONS, OWEN HERMSEN & KAYLA SOULLE

VIDEO'S:

JEAN-FRANÇOIS BELVOIX & JONHATAN PICARD

UITGEGEVEN DOOR:

HOLY GRAIL GAMES

DIRECTIE:

ERIC DUBUS, OLIVIER MELISON & JAMIE PARSONS

AMBASSADEURS EN UITLEGGERS:

LUDOVIC, STEPHANE, GAZ, ANDY, PATRICK, GEORGINA, MATTHIEU, KAYLA, OWEN

3D VORMGEVING:

ANTONIO MOREIRA & JOSE PEDROSA (CORVUS BELLÍ)

NEDERLANDSE VERTALING:

THE GEEKY PEN