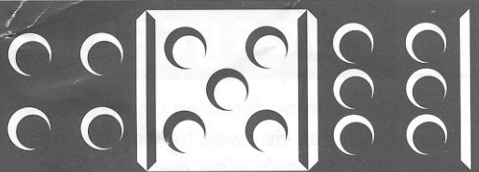
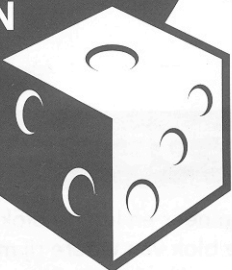


HITS VOOR
KIDS

MB
SPELLEN



Vanaf 3 jaar
2 of meer spelers

SPELREGELS

RED DE IJSBEER!

DOEL VAN HET SPEL:

Blokken ijs uittikken zonder dat de beer
door het ijs zakt.

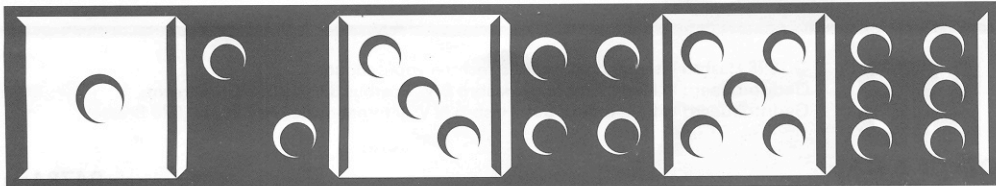
INHOUD:

SPELFRAME IN TWEE
ONDERDELEN,

2 HAMERS, IJSBEER,

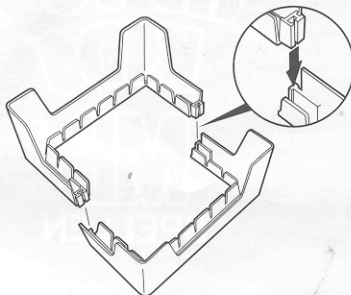
1 GROOT BLOK IJS,

32 KLEINE BLOKKEN IJS.



VOORBEREIDING!

Haal alle onderdelen uit de doos en leg ze op tafel. Pak de twee helften van het spelframe en druk ze zoals afgebeeld in elkaar.



KLAAR VOOR DE START!

1. Leg het spelframe ondersteboven neer en leg de blokken ijs met de open kant omhoog in het frame. Het laatste blok van iedere rij moet je erin duwen. Leg het grote blok ook in het frame, het maakt niet uit waar.
2. Draai het spel weer om en zet de beer in de gaatjes van het grote blok ijs. Nu ben je klaar om te spelen.
3. De jongste speler mag beginnen. Het spel gaat verder met de wijzers van de klok mee.

AF!

1. Als je aan de beurt bent, pak je een hamer (als er meer dan twee spelers zijn, doe je gewoon samen met een hamer) en tik je een blok uit het ijs. Je moet op hetzelfde blok blijven tikken totdat het eruit valt, ook al vallen er andere blokken vóór of samen met jouw blok.
2. De spelers blijven om de beurt een blok uit het ijs tikken, maar pas op! Denk goed na voordat je begint te tikken: als de beer door het ijs zakt terwijl jij aan de beurt bent, ben je af. Als dat gebeurt zet je de blokken weer in het frame voor de volgende ronde en de overgebleven spelers tikken weer om de beurt een blok uit. Dit gaat zo verder tot er nog maar één speler over is.

DE WINNAAR!

Als jij als laatste speler overblijft wanneer alle anderen de beer door het ijs hebben laten zakken, heb je gewonnen!