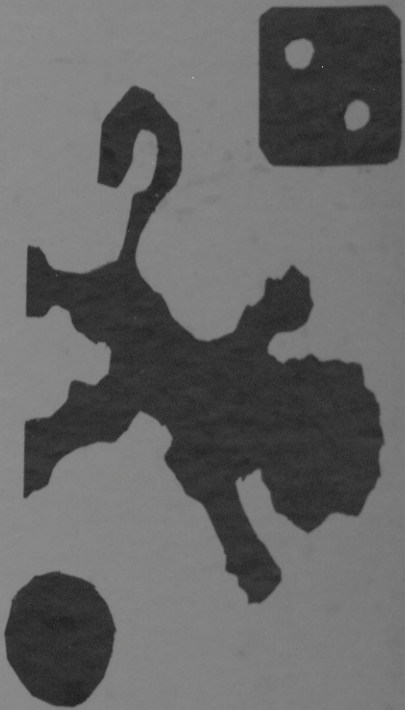




Voetbalmatch



Bij dit spel behoren een speelveld, twee dobbelstenen en een bal. Het wordt door twee personen gespeeld, waarbij de ene speler het Nederlandse elftal in oranje hemd en witte broek vertegenwoordigt en de andere het Belgische met rood hemd en zwarte broek. Eerst loten de spelers welke ploeg zij zullen vertegenwoordigen. Dan wordt het speelveld zó neergelegd, dat beide spelers hun eigen speelhelft voor zich hebben. De Belgische ploeg krijgt de speelhelft waarop rechts het ZWARTE nummer 1 voorkomt en de oranje linksbuiten een schot op het doel plaats, terwijl de oranje-ploeg de speelhelft krijgt, waarop rechts het WITTE nummer 1 voorkomt en op nummer 41 de rode rechtsbuiten een aanval op het doel doet.

Nr. 208



De speeltijd wordt vastgesteld, b.v. tweemaal een kwartier en vervolgens de „hast“ voor de aftrap geworpen. De winnende partij gooit de eerste worp met de dobbelstenen en zet de bal zoveel plaatsen in de vijandelijke helft als hij ogen wiep. (Er wordt bij no. 1 begonnen). Is b.v. de Oranje-ploeg begonnen, dan mag hij doorspelen tot hij op een wit nummer komt. Dan moet de bal worden afgegaan aan de rode ploeg. Deze zet nu telkens de bal met het aantal geworpen ogen terug. Zodra rood echter op een zwart nummer komt, verliest hij de bal weer aan de Oranje-ploeg. Zo gaat de bal net als bij een echte wedstrijd van de ene kant van het veld naar de andere, totdat er een doelpunt wordt gemaakt. Hiervoor moet de bal precies in de „goal“ op nummer 45 komen. Wordt er echter meer gegooid, dan moet de bal zoveel plaatsen worden teruggezet als er ogen te veel zijn gegooid. Indien rood dit doelpunt maakt, krijgt oranje de bal en zet deze op nummer 1 zwart. Daar dit een zwart nummer is, mag oranje nogmaals gooien, totdat hij weer op een wit nummer terecht komt. Maakt oranje een doelpunt, dan geldt het omgekeerde en wordt de bal overgenomen door rood, die hem op nummer 1 wit plaatst.

De rode nummers op het speelveld hebben een speciale betekenis en geven het spel de spanning van een echte wedstrijd.

Nr 8 Handst. - Een rode speler raakt de bal met de hand aan; een vrije schop voor de Oranje-ploeg naar nummer 12 in de andere speelhelft.

Nr 10 - Een der oranje spelers die reeds eerder unfair speelde, slaat de waarschuwing van de scheidsrechter in de wind. Hij wordt nu van het veld verwijderd. Tot het eerstvolgende doelpunt moet de oranje-ploeg nu met één dobbelsteen verder spelen. De rode ploeg neemt de bal over.

Nr 19 - De bal is via een rood been out getrapt. De oranje man gooit de bal in naar nummer 8 op de andere speelhelft.

Nr 24 Free kick. - De oranje „midvoor“ haakt een rode speler zodat deze struikel. Rood krijgt een vrije schop naar nummer 21 op de andere speelhelft.

Nr 36 - De oranje „back“ maakt hand. Rood krijgt een „penalty“ te nemen, dat een doelpunt wordt, indien er een oneven aantal ogen wordt gegooid.

Nr 40 - de oranje rechtsbuiten staat off-side, rood krijgt een vrije schop naar nummer 4 op de andere speelhelft.

Nr 41 - de oranje doelvorderiger stopt op meesterlijke wijze het harde schot van de rode rechtsbuiten. De bal komt op nummer 33 van zijn eigen speelhelft terecht.

Nr 44 Cornet. - De rode doelman stompt de bal achter de lijn, een doelpunt voor de Oranje-ploeg, indien deze nu een even aantal ogen gooit.