

CONTRAST

ÜBERBLICK

Jeder Spieler erhält 6 Karten, auf denen die folgenden Symbole dargestellt sind:



ROT

GELB



BLAU

GRÜN



GROSS

KLEIN



SCHWER

LEICHT



DICK

DÜNN



RUND

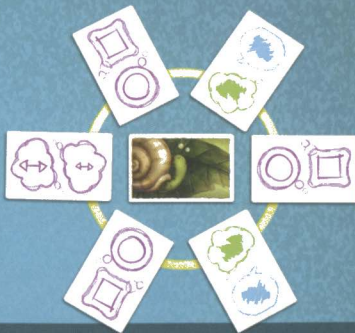
ECKIG

In jeder Runde wird eine BILD-Karte gut sichtbar für alle Spieler aufgedeckt. Jeder Spieler entscheidet sich für eines seiner Symbole, das das Bild seiner Meinung nach am besten beschreibt. Das Symbol, welches am häufigsten gewählt wurde, bringt einen Punkt – aber nur, wenn es nicht von allen Spielern ausgesucht wurde.

SPIELVORBEREITUNG

Mischt die BILD-Karten und legt sie als verdeckten Stapel in die Tischmitte. Zählt abhängig von der Spieleranzahl die folgende Anzahl Karten vom Stapel ab und legt sie in die Spielschachtel zurück: 2 Spieler – 30 Karten, 3 Spieler – 26 Karten, 4 Spieler – 22 Karten, 5 Spieler – 18 Karten, 6 Spieler – 14 Karten.

Jeder Spieler nimmt sich die 6 SYMBOL-Karten einer Farbe und mischt sie verdeckt. Dann deckt er 2 davon auf und legt sie offen nebeneinander vor sich aus, sodass die Symbole sichtbar sind.



Es gewinnt das Symbol, das von den meisten Spielern gewählt wurde. Haben alle Spieler das gleiche Symbol gewählt, gibt es keinen Punkt. Auch bei einem Gleichstand gibt es keinen Punkt.

Beispiele aus einer Partie mit 4 Spielern:

- Diese Symbole wurden gewählt: 2 ECKIG, 1 GELB, 1 LEICHT; ECKIG gewinnt.
- Diese Symbole wurden gewählt: 1 ECKIG, 1 GELB, 1 RUND, 1 GRÜN; kein Symbol gewinnt.
- Diese Symbole wurden gewählt: 2 ECKIG, 2 GRÜN; kein Symbol gewinnt.
- Alle Spieler haben das gleiche Symbol gewählt: 4 ECKIG; kein Symbol gewinnt.

Ausnahme bei 3 Spielern: Wenn ein Spieler an der laufenden Runde nicht teilnimmt, weil er zu langsam war, gewinnen die beiden anderen Spieler, falls sie beide das gleiche Symbol gewählt haben.

Ausnahme bei 5/6 Spielern: Ist die Verteilung der gewählten Symbole 2-2-1 bzw. 2-2-1-1 so gewinnen die beiden Symbole, die jeweils von 2 Spielern gewählt wurden.

ENDE EINER SPIELRUNDE

Die Spieler, die das Gewinnersymbol gewählt haben, erhalten je eine BILD-Karte vom Stapel. Hat kein Symbol gewonnen, wird stattdessen die offen liegende BILD-Karte vom Stapel genommen und in die Spielschachtel gelegt.

Alle Spieler legen ihre gerade gespielte SYMBOL-Karte rechts neben die beiden SYMBOL-Karten, die sie zu Beginn des Spiels vor sich gelegt haben und nehmen die ganz links liegende Karte auf die Hand.

Danach beginnt eine neue Spielrunde, indem die nächste BILD-Karte vom Stapel aufgedeckt wird.

SPILENDE

Sobald der Stapel der BILD-Karten aufgebraucht ist, endet die Partie. Sollten am Ende einer Spielrunde nicht mehr genügend BILD-Karten als Punkte da sein, nehmt ihr so viele Karten aus der Spielschachtel wie benötigt und beendet dann die Partie. Es gewinnt der Spieler mit den meisten gewonnen BILD-Karten (= Punkten).

VARIANTE FÜR EXPERTEN

Bei dieser Variante legt ihr 3 SYMBOL-Karten offen vor euch. Dadurch habt ihr in jeder Spielrunde nur 3 SYMBOL-Karten zur Auswahl.

VARIANTE FÜR 2 SPIELER

In Partien zu zweit, spielen beide zusammen als Team. Das Team gewinnt die BILD-Karte, wenn beide Spieler das gleiche Symbol gewählt haben (natürlich ohne sich abzusprechen). Sie gewinnen die Partie, wenn sie 22 Punkte erreichen.

© 2017 PINK MONKEY GAMES - CONTRAST and PINK MONKEY GAMES are trademarks of PINK MONKEY GAMES.

Illustration: Cirodelia, Annamei, Jr Casas, Saphatthachat, Kpg ivary

