

AUTO BINGO

NL

Een grappig zoekspel voor 1 à 3 spelers vanaf 6 jaar!

Wat duurt het toch lang zo'n reis in de auto of in de trein! Daar verveel je je al gauw. Maar met **Auto-Bingo** gaat de tijd razendsnel voorbij. Want terwijl de spelers naar de passende motieven op de Bingo-kaarten zoeken, hebben ze niet in de gaten hoe lang ze eigenlijk al onderweg zijn.

In plaats van getallen gaat het hier om motieven, die je al rijdend in het landschap kunt vinden. Wie er vijf motieven in een rij heeft, roept BINGO en wint het spel.

Inhoud:

- 3 pennen
- 6 wasbare Bingo-kaarten (met een doek wissen)
- 1 spelregel



Doel van het spel:

De winnaar van een ronde **Auto-Bingo** is wie het eerst 5 van de gezochte motieven in een horizontale, verticale of diagonale rij kan doorstrepen.

Zo wordt het gespeeld:

De Bingo-kaarten zijn verdeeld in vier verschillende thema's: "In de bergen", "Aan zee", "In de stad" en "Op het platteland". Leg dus voor het spel begint Bingo-kaarten klaar die bij de reisomgeving passen. Elke speler krijgt een kaart met hetzelfde thema en een pen.

En nu begint het spel. De spelers proberen allen tegelijk, één van de motieven op hun kaart in het landschap te ontdekken. Als een speler erin slaagt, roept hij luid en duidelijk het woord en wijst in de richting van het motief.

Als de "reisgenoten" het met zijn vondst eens zijn, mag de ontdekker het betreffende vakje op zijn Bingo-kaart doorstrepen. Vervolgens gaat het direct door met zoeken, tot een speler het volgende motief vindt. Er wordt doorgespeeld totdat een

speler een volledige rij van motieven horizontaal, verticaal of diagonaal heeft. Nu moet deze speler nog luid "BINGO" roepen, dan heeft hij gewonnen.

Na het spel worden de strepen op de Bingo-kaarten meteen met een doek gewist, dan zijn de kaarten weer klaar voor het volgende potje **Auto-Bingo**.

Alleen spelen: Dit spel kun je ook heel goed alleen spelen. Dan moet je tot het eind van de reis een rij beelden zoals beschreven vinden en doorstrepen. Op die manier train je ook je waarnemingsvermogen.

Speciale regels:

- Als een motief op een gegeven moment meer dan een keer te zien is, mag die speler het beeld doorstrepen, die het het eerst heeft gezien (bijv. masten, vogels, enz.)
- Afbeeldingen op verkeersborden of posters tellen ook mee.
- Als een motief door meerdere spelers tegelijk wordt ontdekt, mogen die spelers het plaatje op hun kaart doorstrepen.

Waarschuwing: Neem de pennen niet in je mond.

Als alternatief kunt u ook andere in water oplosbare/afwasbare foliestiften gebruiken.

©Schmidt Spiele GmbH • Postfach 470437
D-12313 Berlin • www.schmidtspiele.de



AUTO BINGO

F

Un joyeux jeu de recherche pour 1 à 3 joueurs à partir de 6 ans !

Un voyage en voiture ou en train peut être vraiment long ! Parfois, on s'ennuie ferme. Mais avec le jeu « Bingo en voiture », le temps passe beaucoup plus vite ! Quand les joueurs guettent les motifs de leurs tableaux de Bingo, ils oublient rapidement la durée du trajet.

Dans ce jeu, plutôt que des nombres, les joueurs cherchent des motifs qu'ils peuvent trouver dans le paysage. Celui qui a cinq motifs dans une même rangée, dit « Bingo ! » et gagne la partie.

Contenu

- 3 crayons
- 6 tableaux effaçables
(à essuyer avec un tissu)
- 1 règle du jeu



But du jeu

Le premier qui a barré cinq motifs cherchés dans une rangée horizontale, verticale ou diagonale gagne la partie.

Déroulement de la partie

Les tableaux de Bingo sont divisés en quatre catégories : « La montagne », « La mer », « La ville » et « La campagne ». Avant de commencer, vous devez donc chercher le tableau correspondant à l'environnement de votre voyage. Chaque joueur reçoit le même tableau et un crayon.

C'est parti ! Les joueurs essaient simultanément de découvrir dans le paysage l'un des motifs figurant sur le tableau. Si un joueur réussit à le faire, il dit à voix haute le mot correspondant et montre le motif aux autres.

Si les autres voyageurs sont d'accord, le joueur peut barrer la case correspondante de son tableau de Bingo. Ensuite, on continue la recherche pour trouver les motifs suivants. On poursuit de cette manière jusqu'à ce qu'un joueur parvienne à

barrer une rangée de motifs complète horizontale, verticale ou diagonale. Il lui suffit alors de dire « Bingo ! » à voix haute pour gagner la partie.

Immédiatement après la partie, on essuie avec un tissu les croix sur les tableaux de Bingo pour qu'ils soient prêts pour la prochaine partie de « Bingo en voiture ».

Jouer seul : on peut aussi très bien jouer seul à ce jeu. Dans ce cas-là, l'objectif est de barrer une rangée complète de motifs avant la fin du voyage, comme décrit ci-dessus. En outre, cela entraîne les facultés d'observation.

Cas particuliers

- Si un motif est visible plusieurs fois en même temps (par exemple des poteaux électriques ou des oiseaux), c'est celui qui l'a vu le premier qui peut le barrer.
- On peut aussi prendre en considération des illustrations sur des panneaux ou sur des affiches.
- Si plusieurs joueurs aperçoivent simultanément un motif, chacun d'eux peut le barrer sur son tableau de Bingo.

Attention : ne mettez pas les crayons dans la bouche !

En alternative, vous pouvez également utiliser des feutres délébiles / effaçables.

©Schmidt Spiele GmbH • Postfach 470437
D-12313 Berlin • www.schmidtspiele.de

