

Spielanleitung

Dieses ist kein übliches Wirtschaftsspiel, in dem es um Anhäufung von Gewinn und Macht geht. Es kommt darauf an, einen Rundgang durch Essen zu machen und dabei so viel wie möglich Zahlenpunkte zu erreichen, um die Aktionskarten zu erhalten. Gleichzeitig lernt man seine Heimatstadt besser kennen.

Der Spieler, der am Spielende die meisten Aktionskarten erzielt hat, ist Gewinner.

Teilnehmer:	2–4 Spieler	
Inhalt:	Spielplan	72 Aktionskarten
	4 Spielfiguren	24 Ereigniskarten
	1 Würfel	3 Ordnungsbögen für Aktionskarten 1–72
	1 Spielanleitung	Spielgeld 16x10 / 20 / 50 / 100 / 200 / 1000

Spielvorbereitung:

1. Aktionskarten auf Ablageflächen der Ordnungsbögen zuordnen.
2. Spielleiter bestimmen. Er übernimmt die Bank und das Pfandhaus.
3. Ausstattung des Spielkapitals je Spieler:
bei zwei Spielern M 4.000 bei drei M 3.500 bei vier M 3.000
4. Ereigniskarten mischen und auf das Feld legen.

Spielverlauf:

Der Spieler mit der höchstgewürfelten Zahl darf beginnen. Das Spiel beginnt mit dem Start und endet, wenn alle Spieler das Ziel erreicht haben. Beim Würfeln einer Sechs darf nicht noch einmal gewürfelt werden. Trifft ein Spieler mit der gewürfelten Zahl auf einen Zahlenpunkt, nimmt er die dazugehörige Aktionskarte vom Ordnungsbogen und zahlt oder erhält den Betrag, der auf der Rückseite der Karte angegeben ist. Gezahlt wird an den Spielleiter, der das Geld der Bank zuführt, oder aus der Bank auszahlt. Sollte kein Betrag angegeben sein, nimmt der Spieler die Information zur Kenntnis oder führt die Spielanweisung aus.

Anschließend erhält der Spieler die Aktionskarte.

Es darf nur ein Spieler auf einem Feld stehen. Treffen sich zwei Spieler, muß der Ankommende ein Feld zurückbleiben.

Trifft ein Spieler auf ein Ereignisfeld, muß er die Anweisung vorlesen und ausführen. Sollte eine Anweisung nicht durchführbar sein, muß eine weitere Karte gezogen werden.

Der Spielleiter verwaltet gleichzeitig das Pfandhaus. Jeder Spieler kann dort bei Geldmangel seine bezahlten Aktionskarten verpfänden und erhält dafür den halben Kaufpreis (Abgerundet auf volle 10-Mark-Beträge). Er kann sie zu jedem Zeitpunkt zurückkaufen. Beim Rückkauf muß er 30 Mark Bearbeitungsgebühr bezahlen. Jeder Spieler, der auf einen Zahlenpunkt trifft, dessen Aktionskarte gerade im Pfandhaus ist, kann diese zum Pfandpreis zuzüglich der Gebühr auslösen.

Für den Fall, daß ein Spieler den Preis einer Aktionskarte nicht bezahlen kann (Vorausgesetzt ist, daß alle verpfändbaren Karten im Pfandhaus sind und das Geld nicht ausreicht), ist der Vorgang für den Spieler nicht durchführbar und die Karte bleibt auf ihrem Platz liegen. Der Spieler spielt wie vorher weiter.



Sehenswürdigkeiten, Ausflugsziele und Einrichtungen in Essen:

- **P + R:** Sie sind umweltbewußt und fahren mit öffentlichen Verkehrsmitteln in die Stadt. Noch einmal würfeln.
- **Abteikirche Werden:** Sie besichtigen in der Basilika St. Ludgerus die Schatzkammer mit den sakralen Kleinodien und setzen einmal mit würfeln aus.
- **Villa Hügel:** Nach einem Spaziergang im Park besichtigen Sie eine Kunstaussstellung in der Villa. Einmal aussetzen.
- **Baldeneysee:** Für Ihren weiteren Weg steigen Sie um in einen Dampfer und rücken sechs Felder vor.
- **Mineralienmuseum:** Sie machen einen Rundgang durch das Museum und sehen sich die Ausstellung an. Einmal aussetzen.
- **Grugabad:** Sie trainieren für einen Schwimmwettkampf und sind schon gut in Form. Noch einmal würfeln.
- **Grugahalle:** Sie besuchen ein Rockkonzert und zahlen für zwei Personen DM 150,– Eintritt.
- **Museum Folkwang:** Sie besichtigen eine bedeutende Bilderausstellung und setzen einmal mit würfeln aus.
- **Schloß Borbeck:** Sie besuchen eine Veranstaltung im Bürgerzentrum und setzen einmal mit würfeln aus.
- **Georg-Melches-Stadion:** Der Fußballverein Rot-Weiß Essen hat bei einem Heimspiel gewonnen und Sie dürfen noch einmal würfeln.
- **Rathaus:** Sie haben einen Behördengang im höchsten Rathaus Europas zu erledigen und setzen einmal mit würfeln aus.
- **Zeche Carl:** Sie besuchen ein Jazz-Konzert und treffen sich mit Freunden. Einmal mit würfeln aussetzen.
- **Zeche Zollverein:** Sie besuchen eine kulturelle Veranstaltung und setzen einmal mit würfeln aus.