

Een bordspel voor 2 – 4 spelers vanaf 5 jaar. Speelduur: ongeveer 30 minuten.

### Voordat je begint:

Kies allemaal een van de Sesamstraatfiguren en pak de vier speelstukken, die hierbij horen. Zet deze speelstukken op de vier hoekvelden van het speelbord. **Zie foto 1.** Als je met twee spelers bent, speel je ieder met twee kleuren.

### Doel van het spel:

Zo snel mogelijk met je vier speelstukken een hele ronde over het speelbord maken. Je moet je vier speelstukken op hun vier hoofdjes in het midden van het speelbord zien te krijgen. Dit is het eindpunt. **Zie foto 2**

### Het spel:

Wie het hoogste gooit mag beginnen.

Bij je eerste beurt zet je één van je speelstukken op jouw startveld naast de pijl (**zie foto 3**) en je gooit met de dobbelsteen. Je verzet je speelstuk evenveel vakjes als het aantal ogen van je worp in de richting van de pijl.

Dan is de volgende speler aan de beurt en doet hetzelfde. Elke volgende beurt gooit een speler met de dobbelsteen en verzet zijn speelstuk.

Als je op een vakje komt waarop al een speelstuk staat, dan gooi je dit speelstuk eraf. Zo'n speelstuk wordt weer teruggezet op een hoekveld.

Om een nieuw speelstuk op het startveld te mogen plaatsen, moet je een 'zes' gooien. Je mag dan nog een keer gooien en dit speelstuk vervolgens verplaatsen. Je moet deze acties ook uitvoeren als je daarmee een van je eigen speelstukken eraf zou gooien.

Gooi je 'zes' en je hebt geen speelstukken meer op je hoekveld staan, dan mag je een speelstuk naar keuze vooruitzetten en nog een keer gooien.

Heb je helemaal geen speelstukken meer op het speelveld staan, dan moet je iedere beurt proberen een 'zes' te gooien om verder te kunnen spelen.

### De winnaar!

Alle spelers proberen hun vier speelstukken op de hoofdjes te krijgen. Dat is het eindpunt voor de speelstukken. Je moet wel zo gooien dat op elk hoofdje één speelstuk komt te staan. Daarbij moet je ook nog het juiste aantal ogen gooien. Je mag niet terugtellen!

Vooraf voor je laatste speelstuk kan dit even duren, waarbij je voortdurend het gevaar loopt er door een medespeler te worden afgegooid.

De speler die het eerste zijn vier speelstukken 'binnen' heeft, is de winnaar.

### Inhoud:

1 speelbord  
16 speelstukken met Ernie, Bert, Grover en Koekiemonster  
1 dobbelsteen

# Mens erger je niet!

