



# OUDORDODO

 Vanaf 4 jaar

---

 Van 2 tot 4 spelers

---

 Inhoud: 24 kaarten, 16 munten, 10 « Dodo »

---

 Doel van het spel: als eerste 5 munten winnen.

---

 Spelregel: Leg alle kaarten in het midden, met de zichtbare kant naar boven. Er wordt met de klok mee gespeeld. De jongste speler begint: hij/zij is de spelleider. De andere speler(s) draait zich om terwijl de spelleider Dodo onder een van de kaarten verstopt. De volgende speler stelt een vraag. Bijvoorbeeld: « Slaapt Dodo bij een dier met een snor ? » De spelleider moet met « ja » of « nee » antwoorden.

Als het antwoord « ja » is, draait de speler die de vraag gesteld heeft de kaarten om met de dieren die geen snor hebben.



Als het antwoord « nee » is, draait hij alle kaarten om met de dieren die wel een snor hebben.

Daarna waagt hij een gokje en geeft de oplossing op goed geluk. Als hij Dodo niet gevonden heeft, mag de volgende speler een vraag stellen etc.

De speler die Dodo ontdekt, wint een muntje. Als Dodo na 4 vragen nog steeds niet gevonden is, wint degene die Dodo verstopt heeft, een muntje. De volgende speler is vervolgens de spelleider en verstopt Dodo, etc.

Het partijtje is afgelopen als een speler 5 muntjes heeft.

### **Varianten, al naar gelang de leeftijd van de spelers:**

- Voor de allerjongsten:

het aantal kaarten in het spel verminderen.

het toegestane aantal vragen verhogen.

- Voor de grote kinderen:

de kaarten niet omdraaien als de informatie wordt ingewonnen, om zodoende het geheugen te laten werken.

*NB: er is slechts een Dodo nodig om het spel te spelen.  
Er zijn er 10 ter vervanging als er een beschadigd of verloren is..*



*Bevat kleine onderdelen die ingeslikt kunnen worden.*