

THIERRY CHAPEAU

Varkentjes Wassen



Wat een bende! De pientere biggen hebben alweer in oma's jamkabinet gezeten! Superzoete, kleverige varkentjes wachten er nu op om zo snel mogelijk schoongepoetst te worden.

Speelmateriaal

3 dobbelstenen:

1 zwarte kleurendobbelsteen

1 roze vlekendobbelsteen

1 speciale dobbelsteen



1 dobbelbeker

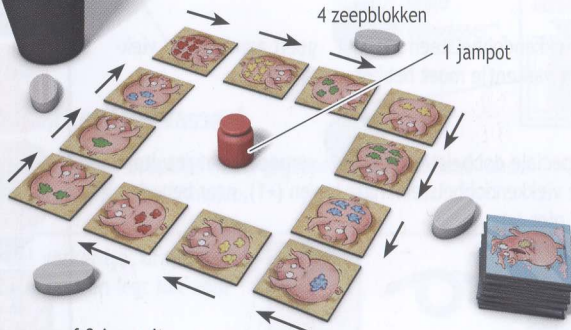
4 zeepblokken

1 jampot

24 varkentjes:

6x met groene, 6x met gele, 6x met

blauwe en 6x met rode jamvlekken



Opmerking: we leggen eerst het spel voor spelers vanaf 8 jaar uit.

De spelregels voor varkentjeswassers vanaf 6 jaar staan op bladzijde 4.

Vorbereiding

Zet de jampot midden op tafel. Schud alle varkentjes goed en vorm een gedekte stapel. Trek 12 varkentjes en leg deze met de jamvlekken naar boven in een vierkant om de jampot heen (zie afbeelding hierboven). Zorg ervoor dat elk varkentje naar het volgende varkentje (met de klok mee) kijkt. Leg aan elke kant van het "varkentjesvierkant" 1 zeepblok. De spelers gaan nu zo aan tafel zitten dat ieder van hen aan een verschillende kant van het vierkant zit.

Als alles correct is neergelegd, wordt iedere speler (of beter gezegd, het zeepblok aan zijn kant van het vierkant) door 3 varkentjes aangekeken.

Spelverloop

Eén van de spelers werpt de 3 dobbelstenen. Alle spelers zoeken nu op basis van deze worp zo snel mogelijk en tegelijkertijd naar het varkentje dat gewassen moet worden. Wie als eerste het zeepblok grijpt dat door het gezochte varkentje wordt aangekeken, wordt in deze ronde "varkentjeswasser".

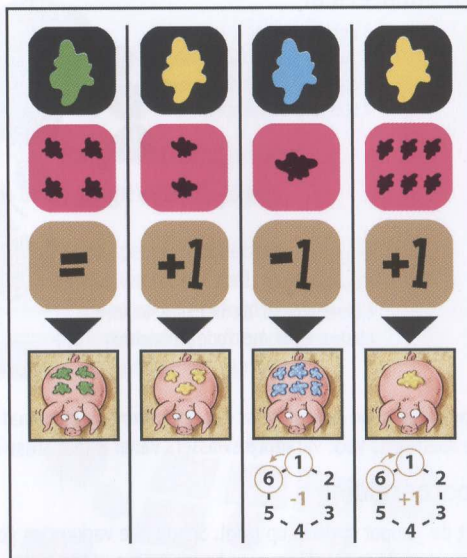
Let op: een speler mag nooit een varkentje grijpen, het gaat altijd om het zeepblok dat wordt aangekeken!

Hoe leidt de dobbelsteenworp naar het gezochte varkentje?

- De kleurendobbelsteen  geeft de kleur van de vlekken van het varkentje aan.
- De vlekkendobbelsteen  geeft aan hoeveel vlekken het varkentje moet hebben, **maar:**
- De speciale dobbelsteen  verandert het resultaat van de vlekkendobbelsteen naar boven (+1), naar beneden (-1) of niet (=).

Let op:

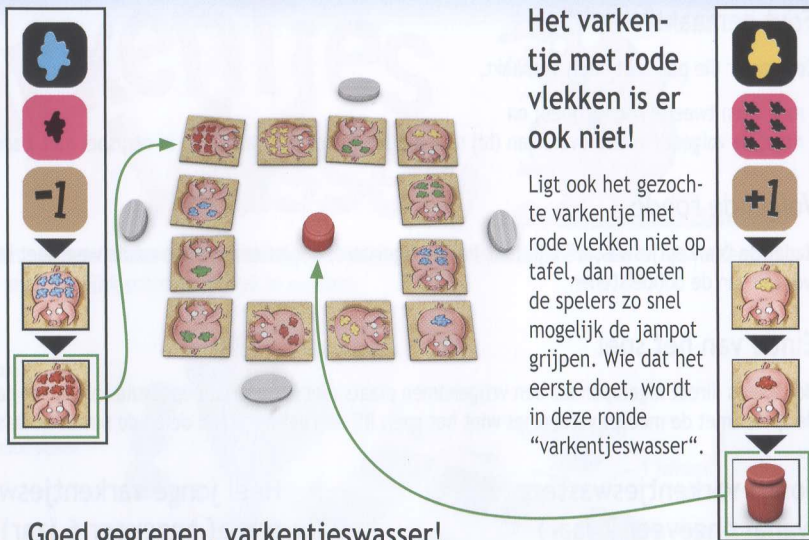
- Geven de vlekken- en de speciale dobbelsteen samen het resultaat 0, dan moeten de spelers het varkentje met 6 vlekken zoeken.
- Geven de vlekken- en de speciale dobbelsteen samen het resultaat 7, dan moeten de spelers het varkentje met 1 vlek zoeken.



Het gezochte varkentje is er niet!

Ligt het gezochte varkentje niet op tafel, dan moeten de spelers in plaats daarvan het varkentje met het door de dobbelstenen aangegeven aantal rode vlekken zoeken (en het door dit varkentje aangekeken zeepblok grijpen). Wie dat het eerste doet, wordt in deze ronde "varkentjeswasser".

Opmerking: de kleurendobbelsteen heeft geen rode zijde.



Het varkentje met rode vlekken is er ook niet!

Ligt ook het gezochte varkentje met rode vlekken niet op tafel, dan moeten de spelers zo snel mogelijk de jampot grijpen. Wie dat het eerste doet, wordt in deze ronde "varkentjeswasser".

Goed gegrepen, varkentjeswasser!

De speler die als eerste het juiste zeepblok heeft gegrepen, wordt in deze ronde "varkentjeswasser". Er zijn nu 3 mogelijkheden:

1. Het gezochte varkentje kijkt de "varkentjeswasser" aan.

Hij neemt het varkentje, draait het naar de achterkant en legt het voor zich neer.



Leg daarna een nieuw varkentje van de gedekte stapel open op de vrijgekomen plaats. Zorg ervoor dat het nieuwe varkentje (net als aan het begin van het spel) naar het volgende varkentje (met de klok mee) kijkt.

2. Het gezochte varkentje kijkt niet naar de "varkentjeswasser".



Hij draait het varkentje zodanig dat het hem nu wel aankijkt.

3. De "varkentjeswasser" heeft de jampot correct gegrepen. Hij draait een varkentje naar keuze zodanig dat het hem aankijkt.

Fout gemaakt?

Een speler die een fout heeft gemaakt,

- mag geen tweede keer grijpen; en
- moet de volgende ronde overslaan (hij mag niets grijpen). Dit geldt niet in een spel met 2 spelers.

Volgende ronde

Nadat de “varkentjeswasser” zijn taak heeft uitgevoerd, begint een nieuwe ronde weer met het werpen van de dobbelstenen.

Einde van het spel

Het spel is direct afgelopen als een vrijgekomen plaats niet kan worden opgevuld (omdat de gedekte stapel leeg is). De speler met de meeste varkentjes wint het spel. Bij een gelijke stand delen de betreffende spelers de overwinning.

Jonge varkentjeswassers (vanaf ongeveer 7 jaar)

Verwijder de speciale dobbelsteen uit het spel. Alle andere spelregels blijven van kracht.



Heel jonge varkentjeswassers (vanaf ongeveer 6 jaar)

Verwijder de speciale dobbelsteen en alle varkentjes met rode vlekken uit het spel. Bouw het vierkant met 8 varkentjes op zodat er steeds 2 varkentjes dezelfde richting opkijken (zie de afbeelding hieronder). Alle andere spelregels blijven van kracht.



© 2014 Zoch Verlag, Munich, Germany
Uitgever en distributeur: 999 Games b.v.
Postbus 60230
NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl
Klantenservice: 0900 - 999 0000
klantenservice@999games.nl
Auteur: Thierry Chapeau
Illustraties: Gabriela Silveira
Vertaling en eindredactie: 999 Games b.v.
Alle rechten voorbehouden
Made in EU



www.zoch-verlag.com

Art.Nr.: 60 110 5663 004