

Mijn eerste spellen

Bouwplaats

Een coöperatief ordenings- en memospel voor 1-4 kleine bouwvakkers vanaf 2 jaar.

Auteur: Christiane Hüpper
Illustraties: Ines Frömelt & Anna Lena Filipiak
Speelduur: ca. 10 minuten



Lieve ouders

Hartelijk dank dat u dit spel uit de reeks *Mijn eerste spellen* hebt gekozen. U hebt een goede keuze gemaakt, waarmee uw kind verschillende perspectieven krijgt aangereikt om zich spelenderwijs te ontwikkelen.

In deze handleiding vindt u talrijke tips om het spelmateriaal samen met uw kind te ontdekken. Bij het spelen worden diverse vaardigheden en vermogens van uw kind bevorderd: ordenen, geheugen, fijne motoriek, hand-oogcoördinatie en taal.

Tijdens het vrije spel kan uw kind de kiepwagen volladen met houten stukken of memoplaatjes en van de bouwplaats naar de opslagplaatsen rijden, om daar onderdelen uit te laden, nieuwe stukken in te laden en te transporteren. Verder kunt u samen met uw kind de taferelen op het spelmateriaal ontdekken en toelichten.

Op het einde van deze handleiding vindt u ook een kort verhaaltje (Pauls tante bouwt een huis), waarin beschreven wordt hoe een huis ontstaat.

In het memospel leert uw kind voor het eerst te spelen volgens bepaalde regels. Daarbij moedigen eenvoudige beschrijvingen uw kind al spelend aan om deze regels na te leven en helpen ze om de instructies van het spel beter te begrijpen en uit te voeren.

Maar bij ieder spel staat steeds één ding voorop: veel plezier! Zo wordt tijdens het spelen een heleboel haast vanzelf geleerd.

Wij wensen u en uw kind veel plezier bij het samen spelen en ontdekken!

De uitvinders voor kinderen

NEDERLANDS



Spelmateriaal

1 Kullerbü – Kiepwagen, 1 hoofdopzichter Bruno Beer van hout, 1 bouwplan, 1 bouwplaats, 4 bouwdelen van hout (funderingsplaat, metselwerk, dak, struik), 4 opslagplaatsen (funderingsplaat, metselwerk, dak, struik), 12 kegelplaatjes, 1 spelhandleiding



Belangrijk: Verwijder voor het eerste spel de bandjes en duw de kegelplaatjes voorzichtig uit de platen. De bandjes en de twee kartonnen frames zijn niet nodig voor het spel en kunnen worden weggegooid.

Vrij spelen en details ontdekken

Tijdens het vrije spel houdt uw kind zich bezig met de onderwerpen 'bouwplaats' en 'huizenbouw'. Bekijk samen het spelmateriaal en bespreek wat erop is afgebeeld. Help uw kind om de houten stukken op de opslagplaatsen met dezelfde kleur te leggen.

Praat met uw kind over het materiaal dat men nodig heeft om een huis te bouwen, bijv. een betonmolen, bakstenen, hout, dakpannen enz. Kijk nu aandachtiger naar de opslagplaatsen. Welke werklui ziet men daar? Met welk gereedschap werken ze en wat kunnen zij maken?

Laat uw kind met de kiepwagen de verschillende houten stukken en kegelplaatjes naar de bijbehorende opslagplaatsen vervoeren en daar uitladen. Of laat hem alles van daar naar de bouwplaats brengen, om het huis te bouwen.

Tip voor eigenaars van Kullerbü-knikkerbanen: Als men wil, kan men de opslagplaatsen met behulp van Kullerbü-banen met elkaar en met de bouwplaats verbinden. Dan kan de kiepwagen over de banen rijden, het materiaal bij de opslagplaatsen afhalen en alles op de bouwplaats afzetten, om te beginnen bouwen!

Spelidee

Pauls tante bouwt een huis. Daar komt veel bij kijken. Op het plan van hoofdopzichter Bruno Beer is aangegeven in welke volgorde alles moet verlopen. Zo weet hij heel precies wanneer welke werkzaamheden moeten worden uitgevoerd en wie dat voor hem doet. Jullie helpen hem om de juiste gereedschappen en werklui te vinden. Daarbij moeten jullie proberen om stap voor stap de plaatjes die bij het plan passen, om te draaien. Alleen dan mogen jullie deze met de kiepwagen naar Bruno Beer brengen en ook de bijbehorende houten stukken van de opslagplaatsen naar de bouwplaats vervoeren. Veel plezier!

Voordat er wordt begonnen

Puzzel de bouwplaats in elkaar en leg deze met de groene zijde naar onderen klaar. Zet de kiepwagen erbij. Leg de 4 opslagplaatsen op een kleine afstand rond de bouwplaats. Leg het bijbehorende houten stuk op het gemarkeerde vlak.

Puzzel het bouwplan in elkaar en zet hoofdopzichter Bruno Beer op het witte veld naast het verkeersbord met de pijl. Leg de 4 kegelplaatjes met de vogels weg. Deze zijn pas bij de variant voor professionele bouwers benodigd. Meng de rest van de kegelplaatjes verdekt en leg ze zoals afgebeeld in een rooster naast het bouwplan.



Nu begint het

Kijk eerst goed naar de bouwfase waar hoofdzichter Bruno voor staat.

Vraag aan het kind:

Wat zie je precies op de twee afbeeldingen waar hoofdzichter Bruno Beer voor staat?



Praat met uw kind over de afgebeelde voorwerpen. Welke kleur hebben ze? Heb je dit al eens gezien? Heb je misschien zoiets als speelgoed? Leg met eenvoudige woorden uit waarvoor men dit nodig heeft en wat men ermee maakt.



Dan kan het spel beginnen. Er wordt kloksgewijs gespeeld. Wie was als laatste op een bouwplaats? Jij mag beginnen. Rijd met de kiepwagen naar de kegelplaatjes. Probeer een van beide afbeeldingen te vinden. Draai een willekeurig plaatje om.

Vraag aan het kind:

Wat zie je op het plaatje? Staat hoofdzichter Bruno Beer voor dezelfde afbeelding?

• Bruno Beer staat voor dezelfde afbeelding.

Super, laad het plaatje op de kiepwagen en breng het naar Bruno Beer. Leg het daar op de bijbehorende afbeelding.



• Op het plaatje staat een andere afbeelding.

Helaas, dat is niet het juiste kegelplaatje. Draai het plaatje weer om, nadat alle kinderen het ook hebben gezien.



Tip: Ook aan de achtergrondkleur kun je zien dat het plaatje echt bij de huidige bouwfase hoort. Die is dezelfde als de kleur van het houten stuk.

Wordt een bouwfase afgesloten?

Wanneer je een kegelplaatje bij Bruno Beer hebt gelegd, controleer je of nu beide plaatjes van de bouwfase al op het plan liggen.

Vraag aan het kind:

Liggen de twee bijbehorende plaatjes op de bouwfase bij Bruno Beer?



- **Ja?** Prima! Laad het bijbehorende houten stuk op de kiepwagen, breng het naar de bouwplaats en laad het uit. Nu kun je verder aan het huis bouwen. Zet vervolgens Bruno Beer op het volgende veld in de richting van de tuin. Dan zoek je bij de kegelplaatjes naar twee nieuwe afbeeldingen. Zo wordt stap voor stap het hele huis afgewerkt: de funderingsplaat, het metselwerk, het dak en de tuin.
- **Nee?** Dat is niet erg. Dan mag het volgende kind het tweede bijbehorende kegelplaatje zoeken.

Het volgende kind is nu aan de beurt om met de kiepwagen naar de kegelplaatjes te rijden en een plaatje om te draaien.

Speleinde

Het spel eindigt, wanneer het laatste kegelplaatje naar Bruno Beer en dan de struik naar de bouwplaats is gebracht. Zet de struik in de tuin.

Kijk! Jullie hebben een huis gebouwd.



Wanneer je nu het huis even opzchuift en de bouwplaats omdraait, zie je de afgewerkte tuin. Bouw het huis snel weer op. Het huis van Pauls tante is klaar! (zie verhaaltje op het einde van deze handleiding)

Variante voor professionele bouwers

Het spel wordt een beetje moeilijker, wanneer je 1-4 vogels onder de kegelplaatjes mengt. Behalve de volgende wijziging wordt zoals bij het basisspel gespeeld.

- Als je een kaartje met een vogel omdraait, neemt hoofdzichter Bruno Beer een pauze. Draai het plaatje weer om, nadat alle kinderen de vogel ook hebben gezien.

Aan kinderen die wat ouder zijn en het spelmateriaal al wat beter kennen, kunt u ook vragen stellen over details of eigen ervaringen. Bijvoorbeeld: Welke bouwvoertuigen zijn hier afgebeeld? Welke ken je nog? Wat bewerkt de mol? Wat heeft hoofdzichter Bruno Beer in zijn hand? ...



Verhaaltje

Pauls tante bouwt een huis. Paul en zijn vrienden helpen daarbij!

Paul is opgewonden, want vandaag begint het: zijn tante bouwt een huis! Het leukste is dat de bouwplaats net om de hoek is. Zo kan hij alles goed in de gaten houden. Wat daar allemaal gebeurt, is echt spannend.

Een huis bouwen gaat immers niet vanzelf. Opdat alles goed verloopt, houdt hoofdopzichter Bruno Beer toezicht op de bouwwerkzaamheden. Hij heeft alles op een bouwplan aangeduid, om niets te vergeten. De plaats waar het huis wordt gebouwd, noemt men de bouwplaats.

Daar werken verschillende bouwvakkers. Om zich te beschermen tegen vallende voorwerpen, draagt iedereen een helm.



Bouwfase 1: de funderingsplaat gieten of installeren

Een huis is heel erg zwaar. Daarom moeten de bouwvakkers eerst een funderingsplaat maken. Die draagt het hele huis. Aan de onderkant wordt hij geïsoleerd, opdat het later niet te koud wordt binnen.

Voor de funderingsplaat wordt in de weide een put gegraven. De aarde wordt met een graafmachine weggegraven en op een hoop verzameld. Misschien kan die later nog voor de tuin worden gebruikt. Als er echt veel aarde is, wordt die direct op een kiepwagen geschept en van de bouwplaats verwijderd.

In de put die zo ontstaat, worden meteen ook de leidingen voor elektriciteit, water, afvalwater en verwarming gelegd. De bouwvakkers moeten zich dus heel strikt aan het plan van Bruno Beer houden.

Wanneer de bodem van de put glad en egaal is, kan met vloeibaar beton de funderingsplaat worden gegoten. Daarvoor komt een grote betonmolen naar de bouwplaats. Wat daar bijzonder aan is, is dat zijn trommel ook tijdens het rijden continu draait. Zo wordt het beton goed gemengd en wordt het niet hard. Met behulp van een slang vult bouwvakker Kira Kat de bouwput op de bouwplaats met vloeibaar beton. Het beton wordt langzaam hard. Als het volledig droog is, is de funderingsplaat klaar.

Bouwfase 2: de muren metselen

Nu komt metselaar Miro Mol de muren van het huis bouwen. Daarvoor stapelt hij de bakstenen in rijen, waarbij hij deze telkens laat verspringen. Om ze stevig op elkaar te houden, gebruikt hij mortel. Mortel maakt men in een betonmolen of een trog met cement, zand en water. Miro Mol verdeelt hem met zijn troffel op de bakstenen voor hij deze aandrukt. Zo metselt hij de ene muur na de andere.



De muren worden ook geïsoleerd. Hiervoor gebruikt Miro Mol bijzondere stenen die zelf al isoleren, of worden de muren aan de buitenkant met een ander materiaal bekleed. Zo heeft Pauls tante het in de winter lekker warm en wordt het in de zomer niet te heet.

Miro Mol laat gaten open voor ramen en deuren, opdat Pauls tante naar buiten kan kijken en van de ene kamer naar de andere kan lopen. Later worden de muren nog door stukadoors bepleisterd. Nu kunnen de timmermannen komen en aan het dak beginnen.



Bouwfase 3: het dak plaatsen

De timmermannen voeren alle werkzaamheden met hout aan het huis uit. Eerst plaatsen ze de balken voor de plafonds op de muren. Daarop spijkeren ze houten platen. Dan maken ze de dakstoel waarop ze heel veel dwarslatten aanbrengen, om de dakpannen op te leggen.

Daarna komt dakdekker Koen Kikker. Hij installeert dakramen, isoleert het dak en legt tot slot de dakpannen. Afhankelijk van de grootte van het dak heeft men soms heel veel dakpannen nodig.

Bouwfase 4: in het huis trekken en de tuin aanleggen

Alle resterende werkzaamheden aan en in het huis worden nu afgerond.

De ramenleverancier plaatst de laatste ramen, zodat de buitenmuren kunnen worden bepleisterd. Elektriciens installeren elektriciteitsleidingen, contactdozen en lichtsckelaars. In de badkamer zorgen installateurs voor een wastafel, een wc en een bad of douche. Alles is bijna klaar en Pauls tante kan weldra in haar huis trekken. Op het einde wordt meestal de tuin aangelegd. Daarvoor krijgt Pauls tante hulp van tuinierster Vera Vos. Ze zaait bloemen, legt een gazon aan en plant bomen en struiken. En als speciale verrassing voor Paul laat zijn tante ook een grote schommel en een zandbak in de tuin plaatsen. Veel plezier bij het schommelen, Paul!



Geachte ouders, lieve kinderen

via www.haba.de/Ersatzteile kunt u heel eenvoudig navragen of kwijtgeraakte delen van het spelmateriaal nog kunnen worden nabesteld.

