

ZOMBIE KIDZ

Spelauteur: **Annick Lobet**
Illustraties: **NIKAO**



Zombies willen jullie school overnemen! En ook al ben je niet de grootste fan van jouw leraar, je wilt nog wel jouw vrienden en vriendinnen op school kunnen blijven ontmoeten. Maar iedereen rent in paniek weg, dus moet jij samen met jouw vrienden de zombies weggagen!

Zombie Kidz Evolutie is een spel dat zich evolueert en aanpast met elke keer dat je het spel speelt en elke prestatie die je neerzet. Na verloop van tijd krijg je nieuwe krachten, maar de zombies worden ook venijniger...



Originele uitgave door: Le Scorpion masqué inc.
Onder leiding van: Christian Lemay, Manuel Sanchez
Grafisch ontwerp: NIKAO, Rémy Tornior, Aurélie Moine
Opmaak en ontwerp: Sébastien Bizos
Nederlandse uitgave door: Curiosity Games



1 boom gekapt
1 boom geplant

Copyright © 2018 Le Scorpion masqué inc., © 2020 Curiosity Games, Hengelo 2020.
Curiosity Games - Wemenstraat 18 - 7551 EX Hengelo (Ov). Alle rechten voorbehouden.

Evolutie

INHOUD



4 heldenfiguren



1 dubbelzijdig speelbord



1 zombie
dobbelsteen



8 plastic
opzetstukjes



1 spelregelboek
(bevat 1 stickervel en
1 zombiejager paspoort)



4 sloten fiches



8 zombietegels



13 gesloten evolutie
enveloppen

DOEL VAN HET SPEL

Zombie Kidz Evolutie is een coöperatief spel, wat betekent dat alle spelers samenwerken om samen het spel te winnen. Lukt dat niet? Dan verlies je ook met z'n allen. Het doel is om de zombies weg te jagen en de school op slot te doen, voordat er teveel zombies zijn. **Om te winnen moet je met een slot fiche de 4 schoolhekken op slot doen.**

VOORBEREIDING

Plaats voor je eerste spel elk heldenfiguur in een plastic opzetstukje. De 4 overgebleven opzetstukjes stop je terug in de doos.

Leg het speelbord midden op tafel. Leg de nachtkant zichtbaar naar boven wanneer je met 2 spelers speelt. Speel je met 3 of 4 spelers, leg dan de dagkant zichtbaar naar boven. (De nachtkant heeft extra gangen in de school, zodat je sneller door de school kan lopen.)

Het bord is verdeeld in 9 locaties: 5 klaslokalen en 4 schoolpleinen met hek.



Leg op elk schoolplein één willekeurige zombie bij het hek. Leg de 4 overgebleven zombietegels op een rij naast het bord en bepaal wat de voorkant van de rij is. Elke speler kiest een held en plaatst deze in het rode klaslokaal. Leg de overgebleven helden terug in de doos. Bepaal samen welke speler begint.



SPELVERLOOP

Je speelt om de beurt, met de wijzers van de klok mee. Wanneer je aan de beurt bent, voer je de volgende acties in deze volgorde uit:

1 Plaats een zombie in de school. Ja, dit moet!

Dobbel met de zombie dobbelsteen. Leg dan de voorste zombie van de rij naast het speelbord in het lokaal met de kleur die je zojuist gedobbeld hebt. Dobbel je 'wit', dan heb je geluk en loopt er geen zombie de school in. **Je moet een zombie kunnen plaatsen. Liggen er geen zombies meer naast het bord, dan hebben jullie direct verloren!**



2 Verplaats je held naar een aangrenzende ruimte, of laat je held staan.

Let bij het verplaatsen op dat er een open deur tussen deze en de volgende ruimte zit.



DE 'DRIE ZOMBIES'-REGEL

- Je mag met je held niet naar een lokaal lopen waar 3 of meer zombies staan.
- Je moet je held verplaatsen als er in het huidige lokaal 3 of meer zombies zijn komen te staan.

3 Versla de zombies op de plek waar je held staat.

Je held kan maximaal 2 zombies verslaan op dezelfde locatie als waar jouw held staat. Leg de verslagen zombies aan het einde van de zombie-rij naast het bord. (De volgorde waarin je de verslagen zombies neerlegt, maakt nu nog niet uit. Later na het openen van een paar evolutie enveloppen wel.)

4 Doe het hek op slot.

Wanneer jouw held samen met een andere held bij hetzelfde schoolhek staat, mag je deze op slot doen. Leg er een slot fiche op en geef elkaar een high-five! **Zodra alle 4 hekken op slot zitten, winnen jullie het spel!**

SPELVOORBEELD



SPELER 1 (Karin)

- 1 Karin dobbelt de zombie dobbelsteen: blauw. Ze plaatst de voorste zombie van de rij naast het bord in het blauwe lokaal. In het blauwe lokaal liggen nu 3 zombies, dus kunnen er geen helden meer naar binnen.
- 2 Karin verplaatst haar held naar het aangrenzende schoolplein.
- 3 Haar held verslaat de zombie op het schoolplein.



TIPS

- Versla de zombies op tijd. Let op groepjes van 2 zombies, die kun je nog verslaan – maar groepen van 3 of meer niet.
- Wanneer je de zombies die in het begin bij de hekken staan verslaat, gaan deze naar de zombie-rij. Zo heb je meer zombies in reserve en heb je minder kans om te verliezen.



SPELER 2 (Felix)

- 1 Felix dobbelt de dobbelsteen: geel. Hij legt een zombie in het gele lokaal.
- 2 Felix laat zijn held in het gele lokaal staan.
- 3 Zijn held verslaat de 2 zombies in het gele lokaal.



SPELER 3 (Ralf)

- 1 Ralf dobbelt de dobbelsteen: wit. Daarom plaatst hij nu geen zombie in de school.
- 2 Ralf moet zijn held verplaatsen want er staan 3 zombies in zijn lokaal. Hij verplaatst zijn held naar het aangrenzende schoolplein. Hij verslaat geen zombies, omdat er geen zombies op het schoolplein staan.
- 3 Karins held staat op hetzelfde schoolplein! Samen doen ze het hek op slot en ze geven elkaar een high-five. Nog twee sloten te gaan!



EIND VAN HET SPEL

Iedereen **wint** zodra de 4 hekken van de schoolpleinen op slot zitten. Iedereen **verliest** zodra je een zombie op het bord moet plaatsen, maar de zombie-rij leeg is. Vul na de eerste keer spelen het zombiejager paspoort in op pagina 15.

DE EVOLUTIE VAN HET SPEL

Elke keer wanneer je klaar bent met een potje **Zombie Kidz** plaats je een hersensticker op het progressiepad aan het einde van dit handboek. Hierbij maakt het niet uit of je gewonnen of verloren hebt. De eerste sticker plak je helemaal links bovenaan op het eerste rondje.

MISSIES

Verderop in dit handboek kom je een lijst met missies tegen. Het voltooien van deze missies helpt je om het spel sneller te evolueren.

Aan het einde van elke **voltooide missie**, plak je:

- een trofeesticker op de bijbehorende plek in de missielijst,
- en een trofeesticker op het progressiepad.



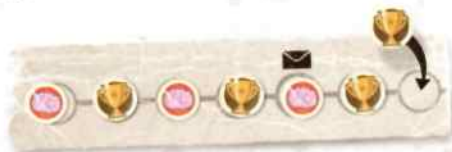
Win een potje met 2 spelers.

LET OP!

Wanneer je, na een potje **Zombie Kidz**, meer dan één missie hebt voltooid **mag je maar één trofeesticker plakken** in de missielijst. Je zult dus moeten kiezen bij welke missie je de sticker plakt. Ook kun je maar één keer een trofeesticker op het progressiepad plakken. (Je kunt voor hetzelfde potje dus niet meer trofeeën krijgen.)

Wanneer je de 3 missies van één groep hebt voltooid, plak je:

- een trofeesticker op het bijbehorende veld links boven de groep missies,
- en een trofeesticker op het progressiepad (naast de trofeesticker van de laatst behaalde missie).



EEN EVOLUTIE ENVELOP OPENEN

Wanneer je een sticker plakt op een rondje met een nummer, zoek je de envelop op met dat nummer.



IN DE ENVELOPPEN VIND JE ÉÉN OF MEER VAN DE VOLGENDE ONDERDELEN:

• Extra spelonderdelen

Verrassing!

• Een badge sticker

Dit betekent dat je zojuist een hogere rang hebt gehaald! Plak deze sticker op het bijpassende veld op de achterkant van dit handboek.



• Een gevorderde spelregel-sticker

Plak deze sticker op het bijbehorende veld in de gevorderde spelregels die je op de volgende pagina's vindt.

• Een sticker met nieuwe missies

Plak deze sticker op het bijbehorende veld op bladzijde 14.



GEVORDERDE SPELREGELS

In sommige evolutie enveloppen zitten nieuwe spelregels die aan de normale spelregels worden toegevoegd.

Als je deze nieuwe regels te ingewikkeld of moeilijk vindt, dan mag je ze negeren. Je kunt altijd met alleen de normale spelregels een potje Zombie Kidz spelen.



R1

Plak hier sticker R1

R2

Plak hier sticker R2

R3

Plak hier sticker R3

MISSIES



Groep DE EERSTE STAPJES



Win een potje met 2 spelers.



Win een potje met 3 spelers.



Win een potje met 4 spelers.



Groep PANIEK



Win een potje met een lege zombie-rij aan het eind van het spel.



Win een potje met 5 of meer zombies op één locatie.



Win een potje waarbij je met maar 6 zombies speelt.
(Leg aan het begin van het spel 2 zombies terug in de doos.)



Groep PRESTATIES



Win een potje met 2 spelers, waarbij je op de dagkant van het bord speelt.



Win een potje waarbij jullie alle zombies hebben verslagen.
(Speel door nadat alle 4 de hekken op slot zijn gedaan om de overgebleven zombies op het bord te verslaan.)



Win 3 potjes achter elkaar.
Vink met een potlood deze rondjes af wanneer je wint. Gum alle vinkjes weg wanneer je een potje verliest. ○ ○ ○



Groep PRESENTIELIJST



Win een potje minstens 1 week na je eerste keer spelen.



Win een potje minstens 1 maand na je eerste keer spelen.



Win een potje minstens 3 maanden na je eerste keer spelen.

LET OP

- Heb je een missie, of een groep missies voltooid? Plak dan niet alleen hier een trofeesticker, maar plak ook een trofeesticker op het progressiepad.
- Je kunt maar één missie per potje voltooien.

M1

Plak hier sticker M1

M2

Plak hier sticker M2

M3

Plak hier sticker M3

PASPOORT



Bonus missie: Wanneer je alles op deze bladzijde hebt ingevuld, mag je als bonus een trofeesticker op het progressiepad plakken. Deze missie staat los van alle andere missies, dit is dan ook de enige missie die je tegelijk met een andere missie kunt afronden.



Plak hier een pasfoto, of teken jezelf.

Voornaam _____ **Achternaam** _____

Datum eerste keer spelen _____

Elke keer dat je met iemand Zombie Kidz speelt, die dit spel nog nooit eerder gespeeld heeft, schrijf je hier zijn/haar naam op:

(dit onderdeel is voltooid zodra je hier 5 namen hebt opgeschreven)

- | | |
|---------|---------|
| 1 _____ | 2 _____ |
| 3 _____ | 4 _____ |
| 5 _____ | |

Bedenk een naam voor elk van de 4 helden:



Bedenk een naam voor elk van de 4 soorten zombies:



BADGES

Plak hier de badges.



BEGINNER



OVERLEVER



AMATEUR
ZOMBIEJAGER



ZOMBIEJAGER



SUCCESSVOLLE
ZOMBIEJAGER



ONVERSCHROKKEN
ZOMBIEJAGER



DE ULTIEME
ZOMBIEJAGER

PROGRESSIEPAD

Plak een hersensticker na elk gespeeld potje Zombie Kidz.

Plak ook een trofeesticker wanneer je een missie hebt voltooid.

Plak nog een trofeesticker wanneer je een groep missies voltooid hebt.

