

Spelregels

- Een speler schudt de kaarten en deelt ze een voor een uit aan de andere spelers. Het kan gebeuren dat sommige kinderen één kaart meer krijgen. Speel met twee kinderen alsof er een derde speler bij is. Leg de kaarten van die derde speler omgekeerd op een stapel midden op tafel. Soms kan een speler met de uitgedeelde kaarten al een kwartet maken. Hij zegt dan: 'Kwartet' en legt dit kwartet voor zich op tafel.
- De speler die links van de deler zit, mag beginnen. Als hij van een letter één of meer kaarten heeft, mag hij een andere kaart van die letter vragen. Hij kiest een speler en vraagt bijvoorbeeld: 'Mag ik van jou van de ou: *We gingen toch een feestje voor weerwolven bouwen?*'
- Als die speler de gevraagde kaart heeft, moet hij deze aan de vragende speler geven. Diens beurt gaat dan door en hij mag weer een kaart vragen aan een van de medespelers. Als hij zo een kwartet heeft verzameld, zegt hij: 'Kwartet' en legt dit kwartet voor zich op tafel. Heeft de andere speler de kaart niet, dan is de beurt voorbij. Nu is de speler aan de beurt die de kaart niet had.
- Als het spel met twee kinderen wordt gespeeld, mag de eerste speler een kaart van de middenstapel pakken als de medespeler de gevraagde kaart niet heeft. Zijn beurt is dan voorbij.
- Als alle spelers hun kaarten kwijt zijn, is het spel afgelopen. De speler met de meeste kwartetten heeft gewonnen.
- Let op: Op de spellingskaarten met c staan een paar schuingedrukte woorden. Wie de boeken van Dolfje Weerwolfje heeft gelezen, weet dat dit Leo-taal is. Neef Leo praat een beetje anders dan anderen.