



**PESTEN**  
educatieve set

pelijke aandacht. Decennialang bleef de opvatting het om een voorbijgaande, inherente en dus ongekwaa van de kinder- en tienerijd ging. De uitwassen werden bestreden, maar het meer suballegaase pestgedrag bleef zo wel voortduren. Kort wordt toegegeven dat het een probleem voor scholen of jeugdverenigingen bijvoorbeeld. Vschappelijk onderzoek bevestigt deze vermoeden

## EEN VOLLE BESTAAT U

**PESTEN, LESSENREEKS  
GEN VAN 9 TOT 14 JA**



**80 BLZ  
VIERKLEURENKAFT!**

Handboek voor schillende items. De lessen in dit thema's. Thema grote verschil. T gebeurt er. The doen. Thema 4 goede omgangs sen. Voor deze uitgewerkt. Elke en een deel vo voorkomend pestprobleem is wat geheimzinn klasklimaat zo noch leerlingen waar een klasklimaat toch een vorm van veilighe heid in zulk een groep ver zoek. Als we het pes in eerste instantie bespreekbaar maken, moeten creëren waarin leerlingen zich goed voelen en w pesten hangt, doorbroken kan worden. Pesten i leerkracht niet onvoorbereid op reageert. Een go

**GRATIS**

**Copieerset vo**

Met vele vragenlijsten, op te met titels als "Plagen, ruzie en "Wie doet mee, en wat g voor kinderen die gepest wor

**ROLLENSPEL "LOU**

**inclusief** • 28 kaar  
• Instructi  
• Handbo

Jongeren spelen graag toneel. Een rollenspel kan starten. Het rollenspel bestaat uit verschilli kans zich in te leven in de rol en te ondervind pesten of gepest te worden Er zijn vijf grote dele ling en de volgorde van de scènes op het bord z oefeningen die je met je groep kan doen om wat lossar te komen. Deel 3: Voorlezen van de brief. Doornemen van het rollenspel. Deel 4: Het spelen van het gans rollenspel, dat zo nodig, gecorrigeerd wordt door de begeleider. Deel 5: De nabespreking. In de video zijn enkele scènes gespeeld als voorbeeld.

**COMPUTERSPEL  
"PESTKOP"**

Met ook de computerversie van het overbekende "de grote test-je-pest-test" uit de Pestkrant. Het computerspel "Pestkop" heeft als bedoeling spelers gevoelig te maken voor de thematiek "pesten" In vijf spelen wordt de kennis in verband met pesten doorgegeven. Met één tot vier personen kan men spelen.

pl  
voor  
uitleg  
woor

AANC  
PC  
4 M  
kleu  
256  
4 M